

Всего Лу Ли собрал около сорока панцирей скарабеев, чего было достаточно чтобы выполнить квест дважды. Шанс выпадения панцирей на кошмарной сложности был просто огромен – почти каждый монстр дропал один предмет. На элитной сложности он бы получил в два раза меньше...

Эти сорок панцирей стоили около 400 золотых монет, или другими словами – 40 000 долларов!

Спустя несколько недель, когда все игроки догонят это подземелье по уровню, игроки зарабатывающие игрой получают большой доход! Но к сожалению игрокам разрешалось проходить элитную сложность только раз в неделю, поэтому никто не сможет разбогатеть...

Бриз Лазурного моря планировал докупить еще несколько панцирей, чтобы поднять свой уровень.

У Лунного Света были такие же планы, в конце концов он не был поклонником кача... Его текущий уровень в основном был получен на полях боев...

Кубический Корень также хотел купить больше панцирей. Если он купит достаточно этих квестовых предметов, то Лу Ли тоже мог воспользоваться этим квестом.

Однако даже если он не будет участвовать, он все равно сможет удержать свое первое место в рейтинге уровней.

В конце концов максимальное количество раз которое игроки могли выполнить этот квест, составляло сотню!

Если игрок был 35-го уровня, то он мог получить около 50% опыта выполнив этот квест 20 раз. Поэтому если сделать этот квест сто раз, игроки максимум могли достичь 37 уровня...

Что касается такого игрока как Лу Ли, который уже был почти 39-го уровня, он не сможет достичь даже 40-го уровня!

Затем Лу Ли начал инструктировать всех о позиционировании.

«Расположитесь на расстоянии четырех ярдов друг от друга. Остаточная Мечта, убедись чтобы никто не стоял между твоими питомцем и тобой, в противном случае болезнь распространится на других.»

Если правильно себя позиционировать, то Тека был легким боссом.

Его первый навык был дебаффом, который наносил урон каждую секунду и уменьшал статы.

Если у вас было хорошее снаряжение, то вам нечего было бояться.

Самым важным аспектом этого навыка было то, что он был заразным! Если игроки будут стоять слишком близко друг к другу, то дебафф будет распространяться и накладываться!

Ситуация станет опасной если на игроке будет более трех стакав.

Другим его навыком был Призыв Теки. Когда HP Теки достигают 30%, он начинал призывать Скелетных Воинов из трупов жуков.

Призыв Теки был навыком который появлялся только на Кошмарной сложности.

На элитной сложности Тека просто использовал Трансформацию Теки.

После использования этого навыка он превратился в гигантского скарабея, который был невосприимчивым ко всем физическим и теневым атакам. Это означало что такие классы как Воины, Воры, Чернокнижники и Жрецы Тьмы, не могли наносить ему никакого урона...

В то же самое время все оставшиеся в живых скарабеи начинали яростно атаковать игроков.

На элитной сложности вы могли расслабиться заранее убив всех скарабеев. Однако на кошмарной сложности скарабеи будут сражаться за Теку независимо от того живы они или нет...

«Март, групповой страх!» - крикнул Лу Ли.

Мартовский Дождь кивнула и кастнула Крик Души, после чего все пойманные монстры начали разбегаться.

Затем без инструкций Лу Ли, Одинокий Цветок использовал заклинание Чародейский Взрыв, в то время как остальные тоже начали кастовать АОЕ навыки. Даже Лу Ли использовал свой Веер Ножей.

Но к сожалению урон от его навыка был мизерным...

В этой ситуации Вихрь Лунного Света был очень полезен. Этот навык наносил большой урон, а также давал ему хорошую подвижность. Тем не менее когда он подошел к монстрам слишком близко, он сразу же стал их целью, поэтому Мартовскому Дождю пришлось помочь ему.

Основной танк не мог удержать агр босса, поэтому Лу Ли и остальные прекратили атаковать Босса и вместо этого начали убивать монстров.

Все потому, что после того как босс в первый раз использовал Энергичность, сила монстров удваивалась.

После второго раза, сила монстров снова удваивалась. После этого урон монстров мог сравниться с элитными монстрами!

Если после третьего применения Энергичности на карте оставалось слишком много монстров, то они гарантировали провал команды.

«Распределитесь и старайся бить всех монстров. Не паникуй - сосредоточься на своих навыках и постарайся бить как можно больше монстров.» - проинструктировал Лу Ли.

Энергичность уже была использована дважды, и они были всего в нескольких десятках секунд от третьего использования.

«Используйте эффекты снаряжения и увеличьте свой урон, используйте все что у вас есть! Не сдерживайтесь.»

Поняв насколько серьезной была ситуация, все начали использовать свои самые сильные способности.

У Лу Ли не было подобных эффектов, но его урон изначально не был низким... На убийство одного монстра ему нужно было всего три секунды, поэтому он не был обузой.

«Тринадцать, двенадцать, десять, хорошо, девять...» - Лу Ли продолжал подсчитывать время до третьего каста, и они все же успели снизить количество монстров до девяти. Они бы точно провалились если бы на карте осталось больше десяти монстров, но теперь у них все еще были шансы.

«Стоп. Блуждающий, собери всех монстров. Кто все еще наносит урон? Вы что хотите потерять очки?» - закричал Лу Ли, чем застиг всех врасплох.

Блуждающий был вторичным танком. Его снаряжение было сосредоточено на защите, и у него также были навыки снижения урона, поэтому он мог с легкостью танковать этих монстров.

После того как эта волна монстров была успешно убита, Тека стал легкой целью.

Поэтому спустя всего несколько минут, он превратился в кучу пыли...

После своей смерти он дал немало опыта; в конце концов это была кошмарная сложность... Однако Лу Ли все еще не хватило до 39 уровня, и ему придется подождать до следующего босса...

«Хорошо, Остаточная Мечта, иди собери лут.» - сказал Лу Ли.

«Хорошо, я покажу вам всем свою магию.» - Остаточная Мечта не обращала внимание на гряз и пыль, и охотно начала лутать труп.