

«Так не пойдет; ты должен отдать нам все четыре.» - сказал Лу Ли.

Все четыре предмета были Кожаными доспехами, которые подходили для разных классов. Все они были золотого класса, и даже Лу Ли не смел смотреть на них свысока.

«Это невозможно!» - Сарико ахнул и закричал - «Жадный, глупый, высокомерный...»

«Хорошо, тогда после того как я получу Корону Бездны, я пойду к твоим более щедрым друзьям-гоблинам. Я верю что они поймут сколько стоит эта штука.» - спокойно сказал Лу Ли.

Его слова поразили бедного маленького гоблина.

«Ты не можешь этого сделать - ты предашь своего друга!» - до этого Сарико злился, однако сейчас он начал волноваться.

В Гаджетзане еще никто не знал о тайне Короны Бездны, но если Лу Ли сделает как он сказал...

«Я тоже не хочу этого делать, но мистер Сарико, ты лучше всех должен знать опасность этого квеста...» - лукаво улыбаясь сказал Лу Ли - «Или мне нужно напомнить тебе о твоих друзьях которые были захвачены троллями Песчаной Бури? Разве это не ты подбодрил их прийти сюда?»

«Нет, нет... ты, ты просто демон!» - несмотря на то что Сарико отрицал это, его выражение лица предало его мысли...

«Ни ты, ни я не являемся хорошими людьми - мы с легкостью можем предать друзей! Не говоря уже о том что мы даже не настоящие друзья.» - сказал Лу Ли, после чего наклонился и похлопал его по плечу.

«Уу...» - Сарико начал грустно плакать.

«Тогда решено. Быстро давай нам квест!» - Лу Ли был доволен тем что заставил этого гоблина расплакаться - «Получив Корону Бездны ты разбогатеешь! Это всего лишь четыре Золотых предмета...» - успокоил Лу Ли.

«Разбогатеешь» - это была последняя капля, которая сломала верблюда... Услышав это слово, Сарико все же подписал контракт.

После этого Лу Ли и остальные получили квест, и должны были отдать Сарико - Корону Бездны и заряженные чешуйки Газриллы. В качестве награды они получают четыре золотых предмета, и соответствующее количество опыта и престижа.

Не то чтобы Лу Ли не хотел этого сокровища для себя, оно просто было бесполезно для него...

Все потому, что это был квестовый предмет выпадающий с Велраты...

После этого Сарико уныло ушел, поскольку ему еще нужно было подготовить взрывчатку.

«Хорошо, давайте начнем.» - слова Лу Ли наконец-то привели в чувства всех остальных.

«Лу Ли... сначала ты ничего не говорил, а теперь это...»

Изначально Бриз Лазурного Моря пытался сделать что-то подобное, и смог выдавить из НИПа только две взрывчатки. Однако Лу Ли удалось заполучить четыре золотых предмета!

«На забывай что это произойдет только если мы сможем зачистить подземелье.» - напомнил Лу Ли.

«Хорошо, тогда давайте начнем.» - Бриз Лазурного Моря обрадовался услышав про четыре золотых предмета, поэтому он в хорошем настроении поприветствовал первую волну монстров.

Первой волной был Знахарь Песчаной Бури, Темный Чародей Песчаной Бури и три Кровопийцы Песчаной Бури. Эти пять элитных монстров были первой линией обороны Зул'Фаррака. Если посмотреть на их состав, то он был примерно таким же как у игроков.

Зул'Фаррак был домом для троллей Песчаной Бури, которые были известны своей безжалостной и темной магией.

Тролли Песчаной Бури были способным племенем.

Поэтому вам не стоило недооценивать подобные маленькие команды. Кроме того на Кошмарной сложности увеличилась не только сила монстров, но также их количество и командная работа!

Знахарь постоянно кастовал дебаффы и лечил, в то время как Маг использовал свои навыки атаки. Кроме того три Кровопийцы Песчаной Бури были очень сильными воинами.

Лу Ли решил сначала напасть на Знахаря, потому что это был самый нелепый монстр - он лечил, давал особые бафы и мог даже ставить исцеляющие тотемы! Игрокам не был доступен класс Знахаря, но его можно было рассматривать как комбинацию жреца и шамана.

Ключом в борьбе со Знахарем был его тотем.

Вы могли потратить кучу времени и энергии чтобы сбросить HP монстра до половины, однако после появления этого тотема, ему нужно было всего несколько секунд чтобы полностью восстановиться...

Поэтому как только появлялся тотем, Лу Ли нужно было немедленно уничтожать его. Это была его основная роль в этом бою.

Таким образом остальные члены команды могли мирно сражаться с монстрами. В конце концов какими бы сильными они ни были, в конечном итоге они не могли противостоять такой

сильной команде...

«Первый Босс довольно легкий, и большинство игроков вероятно уже знают как с ним справиться.» - сражаясь с монстрами говорил Лу Ли.

«Ты говоришь о скарабеях, верно?» - Бриз Лазурного Моря уже смотрел стратегии других гильдий.

В этой области было несколько сотен скарабеев, и всего одна атака привлекала всю толпу... Другими словами это была проверка АОЕ атаки команд... Если в команде был Маг который знал АОЕ навыки, это сильно облегчало их убийство.

А если в команде было два или более Магов или Чернокнижников, то никаких проблем вообще не было.

Однако если вы сначала не убьете скарабеев, то Босс давал им особый бафф. После этого скарабеи которые изначально были легкой целью, становились очень сильными...

Получив бафф босса, эти скарабеи могли сравниться с Кровопийцами Песчаной Бури! Из-за того что их было несколько сотен, даже самые сильные игроки не могли с ними справиться...

Вначале от этого погибло много команд...

Но к счастью эту проблему было просто решить - вам просто нужно было убить всех скарабеев до появления Босса.

Однако Лу Ли и остальные проходили кошмарную сложность, поэтому все поменялось. На кошмарной сложности Тека Мученик переставал быть легкой целью, иначе все игроки проходили бы кошмарную сложность...

Что касается Теки, то в описание Зул'Фаррака было о нем краткое введение.

Давным-давно, Теке Мученику не повезло умереть в битве между троллями, однако даже после своей смерти он все еще бдительно охранял свой любимый город! Кроме того согласно легендам, воины которые убили его были прокляты и стали безмозглыми скарабеями, которые вечно бегали вокруг мученика...

Другими словами, Тека был Нежитью и уже давно умер.

Такие боссы не обладали высоким интеллектом, поэтому ключ к его убийству все еще заключался в скарабеях.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/704458>