

Силы Пустоши были очень надоедливými, потому что они убивали любого кто входил в руины...

В определенном смысле цель Лу Ли противоречила их цели, поэтому встреча с ними приведет к бою... На данный момент Лу Ли был всего лишь 34-го уровня, поэтому ему будет довольно сложно сражаться с монстрами 40-го уровня...

Поскольку в руинах было много стен, то ему было трудно сказать скрывался ли кто-то за следующим поворотом или нет...

Двигаясь вперед, Лу Ли внезапно почувствовал что наступил на разлагающуюся раковину, что издало тихий треск; откуда в пустыне вообще взялась раковина?

Однако у Лу Ли не было времени чтобы подумать об этом, поскольку Следопыт Пустоши который находился неподалеку от него, бросил в его сторону вспышку.

Вспышка была худшим кошмаром Вора...

Из-за этого Лу Ли перестал быть невидимым, после чего в его колено ударил Зуб Волка, нанося ему более 300 урона...

Разрыв между их уровнями был настолько велик, что даже обычный монстр мог нанести ему 300 урона за одну атаку...

Но хуже всего было то, что ему некуда было бежать... Он был окружен монстрами, поэтому куда бы он ни двинулся, он столкнется с новыми монстрами...

Поэтому Лу Ли пришлось сражаться.

-89!

Его Теневой Удар нанес лишь двузначный урон!

Лу Ли впервые осознал насколько трудно было сражаться с монстром, который был намного выше его уровня...

К счастью он все еще мог принимать зелья, и обладал большим количеством станов. Поэтому потеряв половину своего НР, ему в конце концов удалось убить монстра.

В течении следующих 10 минут он убил еще пятерых монстров Пустоши, но ему так и не удалось найти Золотой сундук с сокровищами.

Несмотря на то что точка появления сундука не была зафиксирована, он должен быть где-то в этом районе.

Золотой сундук с сокровищами...

Лу Ли осмотрелся и подумал - может мне попробовать покопать? Возможно сундук похоронен под песком?

Нет, это просто глупость. Мало того что эти руины были слишком огромны, так еще и копание в песке наверняка потревожит Песчаных Червей.

У песчаных червей не было ни зрения ни слуха, поэтому их восприятие основывалось исключительно на вибрациях.

У Лу Ли не было другого выбора, кроме как положиться на свою удачу и продолжать сражаться с окружающими монстрами.

Но хуже всего было то, что несмотря на то что он боролся с монстрами которые были на 6 уровней выше его, он получал мало опыта...

По крайней мере у них был хороший дроп и они могли дропнуть серебряный предмет.

...

Спустя 30 минут поисков, Лу Ли так ничего и не нашел...

Немного подумав, Лу Ли планировал поискать еще 30 минут, и если он так ничего и не найдет, он отправится убивать Морских Пиратов Югобережья. Убийство этих пиратов было таким же сложным, но они дропали действительно хорошие предметы.

Одним из таких предметов был «Рецепт Зелья Невидимости», которое позволяло всем игрокам становиться невидимыми... Несмотря на то что их эффект был намного слабее чем у Воров и Друидов, эти зелья все равно были очень полезными.

Кроме того они также дропали «Эликсир Обнаружения Малой Невидимости»!

Приняв это зелье, вы в течение некоторого времени сможете обнаруживать ближайшие скрытые цели! Конечно как и зелье невидимости, оно не обязательно будет работать на таких экспертах как воры или друиды.

Кроме двух эликсиров, пираты также дропали Рюкзаки Троллей на 16 мест, Зелья Силы Гиганта дающие 15 Силы, разнообразные чертежи, изысканное снаряжение и так далее... морские пираты Югобережья дропали такие хорошие вещи потому что они были пиратами!

Убивая их также можно было получить часть карты сокровищ, а сбор всех трех частей позволит игроку воссоздать карту сокровищ! Кроме того пираты также могли дропнуть ключ Капитана, который был необходим для открытия сокровищницы.

Самое главное кроется в том, что эту карту сокровищ можно было многократно фармить!

Но помимо Лу Ли, еще пока никто не знал об этом...

Однако Золотой сундук с сокровищами все еще был большим искушением для него, а также одним из сожалений его прошлой жизни... Именно из-за того случая, на этот раз он решил играть за вора...

В прошлой жизни его удача с Сундуками была особенно хорошей, потому что он находил много высокоуровневых сундуков; однако ему каждый раз приходилось наблюдать за тем как другие открывали их...

Немного осмотревшись, Лу Ли осознал что сундук с сокровищами не может быть похоронен под песком. В конце концов это была игра, и игровая компания разработала ее так чтобы игроки могли найти сундук...

Поняв это, Лу Ли стал уделять больше внимания углам карты.

В Танарисе не было дневного времени суток, поэтому небо всегда было ночным и звездным. Из-за этого золотой песок был постоянно окрашен серебром.

Прогуливаясь по пустыне, Лу Ли внезапно заметил металлический блеск.

Сундук!

Он наконец-то нашел Золотой сундук с сокровищами!

В прошлой жизни он нашел этот сундук чисто случайно, однако на этот раз ему потребовалось больше часа чтобы найти его...

Система: Извините, но ваш навык Отпирания недостаточно силен. Пожалуйста продолжайте усердно работать.

Это уведомление окунуло энтузиазм Лу Ли в ледяную воду... Но к счастью у него все еще оставалось одно Очко Навыка, иначе он бы расплакался и убежал домой...

Потратив очко навыка на навык Отпирания, он поднял его до 3 уровня, что позволило ему открывать золотые сундуки с сокровищами...

Затем он начал открывать сундук, после чего его сердце наконец-то немного расслабилось...