

Лу Ли действовал немного самоубийственно, потому что он выбрал карту 40 уровня - Танарис.

Танарис являлся бесконечной пустыней.

С древних времен, Ноздорму - Дракон Времени, считал это место своим домом и в одиночку обитал в этой огромной негостеприимной пустыне.

Огромная территория Танариса содержала в себе много секретов.

Большая часть пустыни была необитаемой, но в ней водилось много огромных существ, таких как Кодо, Песчаные Черви и Высокие Ходоки.

Подумав о Кодо, Лу Ли вспомнил о том что забыл продать одного из своих Кодо.

Однако ему даже не нужно было думать о том кому его продать...

Водная Фея была для него лучшим выбором, и ему даже не нужно было тратить кучу времени на торг... В этом плане она была очень щедрой.

Ему также не нужно было куда возвращаться, поскольку неподалеку от него был почтовый ящик.

Подойдя к почтовому ящику, Лу Ли молча отправил Водной Фее Белого Кодо. Он верил что она поймет что он имел в виду.

Ездовые звери все еще были новой вещью в игре, не говоря уже о таких сложных зверях как Кодо...

Кроме того этот Кодо был белоснежным! Лу Ли не был таким глупым как о нем думал старый Таурен... Для него Кодо альбинос не имел никакого значения, но он был особенно привлекательным для женщин...

Отправив кодо, Лу Ли вошел в другой большой город.

Гаджетзан был высокотехнологичным городом, населенным преимущественно гномами и гоблинами.

Появление такого большого города в пустыне само по себе было чудом!

Этот город славился своими кузнецами и инженерами, поэтому естественно здесь было много инструкторов инженеров.

По улицам Гаджетзана носились разные машины, а небо почти всегда было покрыто черным дымом.

Здесь исследователи смогли получить необходимый им отдых, а также скрыться от солнца и других опасностей пустыни... Поскольку это был нейтральный город, тут можно было встретить игроков обеих фракций, что приводило к некоторым конфликтам. Однако гоблины стражники беспощадно разбирались со всеми смельчаками которые пытались спровоцировать другую фракцию...

В своей прошлой жизни Лу Ли провел в этом месте довольно много времени, потому что несмотря на то что монстры в пустыне были несколько редкими и жестокими, они были хорошей добычей!

Согласно легендам, эта пустыня была наполнена историческими останками и загадками.

Под пустыней была огромная сеть неисследованных подземных туннелей, и кроме того ходили слухи о различных доисторических монстрах скрывающихся в этих туннелях, которые без колебаний убивали всех вошедших.

Кодо, Высокие Ходоки и гигантские хищные птицы были очень распространены в этой пустыне. Иногда в пустыне даже можно было встретить молодых и взрослых драконов.

Выбор Лу Ли мог оказаться большой проблемой, либо очень хорошей возможностью.

На этой карте обитало довольно много летающих существ. Стервятники и Огненные Птицы Рух были очень агрессивными летающими хищниками, в то время как Драконы были более послушными существами, но кто мог гарантировать что они не нападут на вас?

Простой чих взрослого Дракона мог легко убить кучу игроков...

Покинув Гаджетзан, Лу Ли направился в сторону руин Восточной Луны.

В прошлом на этом месте был древний город, поэтому бесчисленные исследователи хотели найти его сокровища; однако большинство из них оказывались в животах Песчаных Червей...

Песчаные черви были монстрами 40-го уровня, и их навыки были очень сильными...

Один из их навыков даже мог всосать игроков, монстров или даже НИПов прямо в желудок зверя! Попад внутрь, игроки будут каждую секунду получать урон, но если за 15 секунд цель не умрет, то ее выпускало наружу.

У этого навыка был 2х-минутный кулдаун, и если вы не сможете убить червя в течение этих 2х минут, то вас снова проглотят...

Именно поэтому лишь немногие игроки смели приходить сюда...

В конце концов никто не хотел испытывать каково это было – оказаться в чужом желудке...

Но худшим аспектом было то, что во время боя с Песчаными Червями снаряжение изнашивалось намного быстрее чем обычно! После половины дня борьбы с червями, затраты на ремонт снаряжения составляли около дюжины золотых монет!

Лу Ли осторожно шел вперед, не желая становиться пометом Песчаных Червей... С его текущим уровнем и снаряжением, он не был уверен в том сможет ли он выжить 15 секунд в желудке червя...

Его нынешней целью был сундук с сокровищами.

В своей прошлой жизни в этом месте он нашел Золотой Сундук, но поскольку он был друидом, он не смог открыть его и ему пришлось пригласить своего друга Вора, чтобы тот открыл его.

Затем этот «друг» был искушен деньгами, и забрал все снаряжение себе...

После этого Лу Ли добавил нескольких Охотников за Сокровищами к себе в друзья, чтобы в будущем продавать им координаты Сундуков с сокровищами...

На данном этапе игры в этой области еще не было охотников за сокровищами, поскольку они не знали как следить за движениями Песчаных Червей.

В будущем все опытные игроки смогут определить положение песчаного червя расположенного под землей.

Конечно же Лу Ли тоже мог это сделать!

Он мог точно сказать где прячутся Песчаные Черви, и поэтому он с легкостью их избегал...

«Золотой сундук с сокровищами... где ты...?» - прошептал Лу Ли, медленно приближаясь к разрушенным стенам.

В прошлом это место было городом, но теперь оно представляло собой руины, которые время от времени посещались Силами Пустоши.

Так называемые Силы Пустоши были древним учреждением, которое было заинтересовано в изучении различных исторических руин.

В Руинах Восточной Луны можно было встретиться три разных класса силы Пустоши: Выжившие Пустоши, которые были похожи на Воинов, но могли расставлять и обезвреживать ловушки; Следопыты Пустоши, которые использовали луки, стрелы и ракеты; а также Темные Маги Пустоши, которые были похожи на чернокнижников.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/656511>