

Действительно, существовал небольшой шанс того что лошадь Безголового Паладина выпадет после его смерти. Из ста или около того попыток, одному или двум счастливым повезет заполучить ее...

Самое важное насчет этого коня заключалось в том, что он мог летать... Если вы освоите навык полета на зверях, то вы сможете свободно летать по городу.

Вы можете даже освоить навык двойного полета на зверях, который позволит вам катать с собой девушек... Однако шанс был слишком низким...

«Не падайте духом.» - Лу Ли утешил своих разочарованных товарищей по команде - «Духовный Боевой Конь может быть редкостью, но есть множество и других прикольных предметов. Помимо высококлассного снаряжения, он также дропает и другие крутые предметы, такие как летающая метла, летающий ковер, Хэллоуинский Посох и милые питомцы. Если нам повезет, то мы сможем продать эти предметы за десятки и тысячи долларов.»

«Ого!» - Все сразу же обрадовались.

На самом деле слова Лу Ли были белой ложью; он просто хотел поддержать свою команду. Летающий ковер и метлу можно было использовать только в городе, а не в дикой природе, и они длились всего 7 дней...

Уже обладая некоторым опытом и желанием получить редкие предметы, все члены гильдии храбро бросились на Безголового Паладина.

Первый этап был довольно легким, и Безголовый Паладин убил всего двух игроков.

После того как друиды применили свои навыки возрождения и регенерации, эти двое сразу же поднялись на ноги и продолжили сражаться.

Когда они вступили во второй этап, танки идеально разделили Духовных Рыцарей. Им удалось успешно разделить духовных рыцарей на группы по трое, и развести их в три разных угла.

Затем классы ближнего боя окружили этих рыцарей, в то время как классы дальнего боя продолжали наносить урон.

«Вторая команда, замедлитесь и сосредоточьтесь на двух других. Помните что все трое должны умереть одновременно. Вы что не научились на предыдущей ошибке?» - Лу Ли не участвовал в

битве потому что он был командиром. Ему приходилось наблюдать за боем издалека и отдавать соответствующие приказы.

Во второй команде было больше классов дальнего боя, а возглавлял эту команду Лунный Свет. Его топор имел особый эффект который увеличивал урон его товарищей по команде. Но он был слишком сосредоточен на битве, и не заметил что Духовный Рыцарь которого он атаковал умирал быстрее остальных.

«Я же сказал прекратить. Ты что хочешь умереть, Волчий Клык?» - Большинство командиров были резкими в своих словах, и Лу Ли не был исключением. Это было неизбежно, потому что некоторые игроки не слушали вас пока вы не повысите свой голос... Вы должны быть святым, чтобы сохранять спокойствие в таких обстоятельствах.

«Ах, я? Извините. Я забыл что я во второй команде.» - Волчий Клык был вором с достойной экипировкой; услышав слова Лу Ли, он покраснел от покраснения от смущения.

«Следующего раза не будет! Тот кто совершит ошибку в следующий раз, понесет наказание.» - Лу Ли был раздражен, но решил дать ему второй шанс - ошибка Волчьего Клыка была относительно незначительной.

«Обещаю что больше не облажусь.» - Волчий Клык облегченно вздохнул. Все кто находился под руководством Лу Ли, чувствовал давление, даже если они были звездными игроками...

На данный момент лидерство и репутация Лу Ли считались легендарными. Мало того что он привел свою группу наемников к множеству Первых Зачисток, а также к чемпионству на Кубке Теней, но он также оставался игроком № 1 в рейтинге уровней.

Но несмотря на то что все были очень бдительными и терпеливыми, небольшие ошибки были неизбежны.

Один из духовный рыцарей был убит, из-за чего двое других впали в бешенство, в результате чего все начали паниковать и разбегаться.

«Классы дальнего боя, сосредоточьтесь на двух оставшихся монстрах и немедленно убейте их. Все остальные оставайтесь спокойными; старайтесь убежать нанося монстрам урон. Если мы будем осторожны, то никто не умрет.» - раздался спокойный голос Лу Ли.

Услышав его слова, все собрались и успокоились.

У двух бешеных духовный рыцарей уже было мало здоровья, и поскольку они были очень быстрыми, классы ближнего боя испытывали затруднения. Тем не менее их скорость не влияла на урон классов дальнего боя, и поэтому оба погибли примерно через 10 секунд.

«Друиды, сосредоточься на возрождении классов дальнего боя и пока игнорируйте классы ближнего боя.» - неожиданно приказал Лу Ли.

Несмотря на то что они победили всех 9 духовных рыцарей, они потеряли более 15 игроков. Поскольку их было слишком много, Лу Ли решил дать приоритет дальним классам, поскольку они давали больше урона.

«Колесо Судьбы уже начало вращаться; ваши атаки бесполезны. Очищающий огонь поглотит все, потому что я избранный правитель стоящий на троне победы. Ахахаха...»

Третий этап был еще более нелепым; на этот раз он никого не призывал, но вместо этого взлетел в воздух со своей боевой лошадейю...

Увидев это, классы ближнего боя были поражены.

«Классы дальнего боя, продолжайте наносить урон. Также будьте осторожны с его огнем - если он появится, то избегайте его любой ценой! Целители, держитесь на расстоянии и сосредоточьтесь на том чтобы выжить. Воспоминания, приготовься использовать Жажду Крови.» - приказал Лу Ли, после чего сделал несколько шагов назад чтобы убедиться в том что он находится на безопасном расстоянии.

Вот почему он приказал друидам воскрешать классы дальнего боя... На этом этапе классы ближнего боя были совершенно бесполезны.

Затем Безголовый Паладин махнул своим оружием, отправляя в их сторону огненный дождь.

Огонь упал с неба очень быстро... Если бы их не предупредили заранее, то многие игроки были бы поражены им.

Однако после предупреждения Лу Ли, большинство из них были готовы к этому и сумели увернуться от огненных снарядов.

Игроки которые были поражены огнем, быстро выпили зелья и не полагались на исцелителей.

Продвинутые Исцеляющие Зелья наконец-то начали показывать свою пользу.

«Замечательно. Классы дальнего боя, продолжайте наносить урон. Активируйте каждый имеющийся у вас особый эффект и бафф. Классы ближнего боя также могут использовать луки для нанесения урона.» - Лу Ли был очень доволен тем как все отреагировали на этот этап.

«Черт, как я должен агрить его?!» - Бриз Лазурного Моря чувствовал себя совершенно бесполезным, потому что он был вне досягаемости...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/613632>