

Лу Ли не помнил чтобы он когда-либо получал услугу от кого-либо, поэтому когда хозяйка произнесла эти слова, он был несколько тронут.

Конечно на лице Лу Ли не было видно ни тени эмоций...

Получив услугу хозяйки, Лу Ли больше не нужно было беспокоиться о нанесении достаточного урона...

С самого начала боя и до настоящего момента, большая часть урона была нанесена хозяйкой. Таким образом агр Етимуса был прочно привязан к ней.

Приблизительно через 6 или 7 минут, Етимус издал громкий рев и упал на землю.

«Спасибо.»

Лу Ли увидел что его полоска опыта значительно увеличилась, и он искренне поблагодарил ее.

Поначалу хозяйка не заботилась о нем, но в конце она позволяла ему нанести необходимое количество урона...

«Как вор может использовать навыки друида? Можешь ли ты рассказать мне об этом?» - спросила хозяйка.

Она перешла прямо к делу.

«Я нашел особый предмет, который позволил мне использовать некоторые вспомогательные навыки друида...» - Лу Ли не раскрыл всех карт, но он все же дал ей подсказку.

«Особый предмет...» - пробормотала хозяйка, рассеянно убирая свой кинжал.

Азерот был огромным континентом, и все всегда хотели больше силы. Эта хозяйка не была исключением.

Будучи 45-го уровня и проведя на этом уровне так много времени, она всегда искала способы увеличить свою силу.

Именно поэтому она была поражена когда Лу Ли превратился в Леопарда...

Он был таким слабым вором(по сравнению с ней), но тем не менее он освоил такой сильный

навык...

Однако Лу Ли проигнорировал ее мысли и опустился на колени чтобы поднять лут.

В дополнение к Закрученным Рогам Етимуса, монстр также сбросил Серебряный Молот 40-го уровня, но его атрибуты были не особо выдающимися... Неудивительно что не так много людей пытались убить этого зверя 40-го уровня...

Убийство Етимуса действительно было неблагодарной работой, поскольку Закрученные Рога Етимуса были бесполезны для тех кто не знал их секрета...

Затем Лу Ли осторожно убрал закрученные рога в свой рюкзак, после чего поднял голову и посмотрел на хозяйку.

Когда она увидела взгляд Лу Ли, она кивнула и сказала: «Пошли. Я надеюсь что мы доберемся до темноты... Ох, уже темнеет... Если ты все еще хочешь продолжить, то мне кажется что тебе лучше остаться в Отеле Южнобережья.»

«Я хочу как можно скорее попасть в поместье ...» - Лу Ли знал что у него осталось еще около 40 минут, и что они успеют.

Причина по которой большинство искателей приключений настаивали на том чтобы выходить из игры в отелях, заключалась в том что так они могли получить час двойного опыта на следующий день...

Однако Лу Ли настоял на том чтобы они продолжили свое путешествие.

Ночью, самой большой угрозой кроме Етимуса были огры... Во время их путешествия они столкнулись с двумя ограми которые пытались украсть оленя у группы горных львов...

Они были элитой 35 уровня.

Тем не менее у них не было никаких шансов против нескольких навыков хозяйки 45-го уровня... У Лу Ли даже не было шанса атаковать их, поэтому он не получил ни опыта, ни дропа...

Однако в будущем он планировал прийти сюда и пофармить их, поскольку они дропают рецепт Продвинутого Зелья Здоровья.

Приблизительно через 20 минут они достигли пункта назначения.

Что касается Поместья Равенхольд, то Лу Ли знал лишь что оно находится в непосредственной близости от Крепости Дарнхольда; однако он не знал конкретного места.

Что касается Крепости Дарнхольда, то это место было тесно связано с некоторыми великими историческими персонажами.

Однажды сержант по имени Эделас Блэкмур обнаружил брошенного детеныша орка. Несмотря на то что большинство членов Альянса убили бы его, он этого не сделал...

Блэкмур назвал этого детеныша Сааром, что означало Раб, и взял его с собой в тюрьму в Крепости Дарнхольда.

Там Блэкмур не только воспитывал его как часть своей семьи, но и даже нанял учителя который обучил его боевым навыкам, стратегии и различным боевым навыкам.

Блэкмур хотел сделать Саара культурным лидером, при помощи которого он смог бы захватить Орду и использовать армию Орков для управления миром...

Спустя 19 лет Саар стал сильным орком с высокой ловкостью.

Позже он стал героем.

Неоспорим тот факт что успех Саара был обусловлен Блэкмуrom. Без него, Саар скорее всего просто умер бы в дикой природе...

Крепость Дарнхольда была местом где вырос Саар, но даже он не осознавал что за холмом где он жил, располагалась тайная организация...

Некоторые даже говорили что когда Саар покинул Крепость Дарнхольда, он получил помощь Лиги Ассасинов и что они все время следили за его ростом...

Однако сегодня Крепость Дарнхольда была городом-призраком, в котором жили только покойники... Только после прохождения определенной сюжетной линии, игроки смогут вернуться в прошлое и посмотреть на что была похожа Крепость Дарнхольда.

Эта сюжетная линия принадлежала сложному квесту под названием «Побег из Дарнхольда», где вы должны были спасти Саара.

Этот квест могли выполнить как игроки Орды, так и Альянса. Игрокам Альянса было несколько нелепо выполнять этот квест, но награда за него была огромной. Поэтому Лу Ли планировал однажды выполнить его...

Затем они миновали Крепость Дарнхольда и оказались перед горным хребтом.

«Держись ко мне поближе, иначе ты потеряешься в этом лабиринте.» - напомнила хозяйка.

«Хорошо, спасибо что позаботилась обо мне.» - несмотря на то что они были очень близки к цели, Лу Ли не расслаблялся; многие люди потерпели неудачу на этом этапе... Он не мог радоваться пока не увидит Помесье Равенхольда...

<http://tl.rulate.ru/book/4015/562786>