

Глава 331 Подземелье Черного Фатома часть первая

Имея в команде Тэлрида, они сквозь муки продвигались дальше по подземному миру. Тэлрид сменил свою профессию с Разбойника, на Разведчика, казалось, что для его расы эта роль подходила ему как никому лучше.

Этот парень здесь уже долгое время, поэтому ему были знакомы многие места и монстры. Им практически не приходилось вступать в схватку с ними вплоть до самого входа в подземелье.

Несмотря на то, что условно это место называлось входом, на самом деле здесь не было ничего, что могло хоть как-то напоминать это. Лу Ли сделав пару шагов вперед, развернув свиток. Перед ними появился магический круг, из которого раздавались звуки Мурлоков и жестокие крики неизвестных существ.

«Почему монстры в этом подземелье стали сильнее, чем раньше?» - спросил с угрюмым выражением лица Тэлрид.

Лу Ли рассмеялся, но ничего не ответил. Он не собирался рассказывать ему о том, что это подземелье на уровне сложности Ночной кошмар. Ему вовсе не хотелось испугать того, кто помогает им сейчас безвозмездно.

Несмотря на то, что Тэлрид все же был напуган, он черпал вдохновение от Богини Луны, и потому сразу же вошел первым в подземелье без каких либо колебаний.

Не зря говорят, что все сумасшедшие люди фанатики.

Их команда сразу же наткнулась на двоих Морских Жрецов подземелья. В их руках были Магические посохи и кнуты, которыми они непрерывно хлестали людей рабов, от чего те свирепо вопили, переживая сильные боли.

Клан Сумеречного молота верил, что жертва, над которой издеваются, намного ценнее.

Таким образом, над пленниками издевались всеми возможными способами, держа их в постоянных мучениях, прежде чем принести их в жертву монстру Аку ` маи. Прислужник Древних Богов затем с огромным удовольствием пожирал плоть и кровь этих людей.

В этой игре было все настолько реалистично, что этого нельзя было недооценивать. Видя, как издеваются над пленниками, всем стало не по себе.

Однако, в то же самое время это вызвало во всей команде суровый гнев.

В результате которого оба Жреца Морей были убиты в мгновение ока.

Даже умирая, оба Жреца не стали каяться, а лишь прокричали следующее: «Все на земле погибнет, а Древние Боги вернутся и будут снова править новым миром».

«Пффф, мы просто уьем их».

Ажуэ пнул тело мертвого Мурлока от злости. Им было плевать на Богов в виртуальном мире, все, о чем думали игроки, были очки Опыта и ценные предметы.

Пленники были на волоске от смерти, но все же живые. Они с трудом вставали на ноги, говоря: «Они хотели скормить нас своему Богу. Внутри таких как мы еще больше, умоляю, спасите их».

«Мы постараемся. А вы уходите отсюда как можно скорее» - Лу ли дал обещание этим людям, кивнув головой.

Это не было частью задания, и за это он не получил никакой дополнительной награды, но в этом так же не было ничего плохого. Одно не мешало другому. В любом случае им придется идти этой дорогой, что бы прийти к своей главной цели.

Система: Вы получили повышение репутации в глазах жителей города Бушующих ветров. +1

Это было настоящим сюрпризом. Город Бушующих ветров был столицей Альянса, в котором проживали игроки всех рас. Лу Ли тоже планировал в итоге осесть в этом городн.

Престиж на самом деле был очень полезной вещью. Без него, вы не можете приобрести имущество или маунта, даже если у вас много денег.

«Взгляните ка, еще нашлись те, кто не боится смерти».

Еще два Жреца Морей увидели команду Лу Ли, и сразу же начали кричать. Они приказали другим Мурлокам окружить врагов, что бы затем схватить их и заставить страдать».

Думаю, исход вам уже понятен. Убийство этих жалких существ не составило особого труда, даже несмотря на то, что это уровень сложности подземелья был Ночным кошмаром.

Фанатики клана Сумеречного молота были настоящими приспешниками, которые не боялись смерти. Перед тем, как последний раз вздохнуть, они кричали лишь одно: «Моя смерть принадлежит лишь Древним Богам».

Команда зачищала локацию от монстров, одновременно с этим спасая пленников. Многие из них были людьми, однако так же попадались Орки и Троли. Л Ли и другие смотрели на них с опаской, но те в свою очередь проявляли в знак благодарности свое почтение за спасенную ими жизнь.

Дойдя до подземного озера, они увидели перед собой каменную башню. На верху стоял Орк по имени Палач Гейл. Он приказал Мурлокам прыгать вниз, при этом злобно смеясь: «Всем вниз, там безопасно, обещаю, ахахаха».

«Мы убьем тебя» - закричал Ажуэ. Он стоял и разговаривал с неигровым персонажем в подземелье. Он точно сходил с ума.

Создав преграду перед командой игроков, он сразу же скрылся.

«Как нам пройти?» - спросила Марта.

Мурлоки в воде выглядели довольно свирепыми существами. Один ихвид наводил страх. Выражение лица девчонок выдавало их переживание.

«Я пойду первыми отвлеку их внимание, пока вы, ребята, воспользуетесь этим и быстро проскочите вперед. Не задерживайтесь - их слишком много в воде, я не смогу сдерживать их слишком долго».

Лу Ли добровольно решил взять проблему на себя, желая обезопасить девушек.

Если бы в команде были одни парни, он бы просто предложил идти всем вперед, выставив первым танкующего игрока.

Несмотря на то, что Мурлоки выглядели пугающе, они были самыми обычными монстрами, которые не могли бы убить тебя с нескольких ударов.

Более того, на дне озера были Гигантские мидии, открыв которые можно было найти Жемчужины. Собрав их большое количество, обратившись к ювелиру, можно изготовить красивое ожерелье. Такой предмет не обещал наличие хороших атрибутов, но зато выглядел знатно и элегантно. Таким образом, ожерелья имели большой спрос среди девушек.

Лу Ли спрыгнул вниз, и приземлившись в воду перед носом у Мурлоков, побежал на них.

Пока они были в стороне, он превратился в Тюленя, и начал быстро уплывать в другую сторону. Эти монстры не могли догнать его, главное было то, что бы на него не напали монстры с фланга.

Другие воспользовались освобожденным проходом, и быстро преодолели эт озеро.

Временами, на их пути оказывалось несколько Мурлоков, но Одинокий цветок стягивал их атки на себя с помощью своих массовых заклинаний, но перед этим накладывал на себя магический щит, что делало его неуязвимым перед ударами монстров.

После того, как все в безопасности оказались на другой стороне, Лу Ли наконец вылез из воды на сушу.

Мурлоки были особенно опасны в воде, но представляли из себя совсем другую угрозу на суше. Они сразу же бросились обратно в воду.

«Нам нужно прыгать по этим возвышенностям?» - для закаленного игрока подобные препятствия не составили бы особого труда. Над водой торчали выступы, которые вели к выходу из пещеры в стене, каждый выступ был выше предыдущего, что напоминало некую лестницу.

Другими словами, игрокам нужно было прыгать по этим выступам по одной, что бы добраться до выхода.

«Я попробую первый».

Лу Ли вспомнил, что раньше не всем игрокам приходилось прыгать по этим выступам. Однако, ради забавы, разработчики изменили это условие, заставив теперь прыгать абсолютно всех.

Услышав, что им не придется делать этого первыми, все с облегчением вздохнули.

Падение с такой высоты было плохой затеей. Несмотря на то, что внизу была вода, все же водоем кишил Мурлоками .

Однако, Лу Ли мел заклинание Дитя Леса, что превращало его в небольшого леопарда, чьи прыжки были куда сильнее, чем у человека.

Команда с удивлением смотрела на то, как леопард парил в воздухе, перепрыгивая со ступени на ступеньку. Им всем казалось, что Лу Ли, скорее всего, когда то работал в цирке.

Все опасались того, на какой высоте были эти ступени, но Лу Ли преодолевал их без особого страха. Уже вскоре, он добрался до выхода из пещеры.

Перед остальными игроками внезапно появился новый путь преодоления этого устрашающего

пути - обычная веревка, один конец которой держал Лу Ли.

С хорошим снаряжением, карабкаться по веревке в игре намного проще. Каждый из них смог легко забраться на верх, даже Тэлрид. После этого он похвалил Лу Ли за его умение и ловкость, и с огромным удовольствием предложил ему в будущем стать Разведчиком, даже пообещав познакомить его с их Мастером из Танасуса.

Лу Ли с уважением отклонил это предложение, сейчас его не интересовало подобное.

Уже вскоре, они увидели перед собой остров, который был снова окружен водой. Они не имели ни малейшего понятия, откуда здесь вода, учитывая, что они поднялись на возвышенность.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/435947>