Глава 227 Улучшенное кольцо Верховенства

К счастью, все неигровые персонажи всегда сдерживали свое обещание. После того, как мурлок получил трофеи от ЛУ Ли, старый жрец начал подготовку к активации алтаря.

«Дитя мое, я собираюсь призвать свыше силы морей. Как ты хочешь получить новую силу?» - спросил старый жрец.

Сила, идущая из алтаря могла зависела от цели жертвоприношения. Иногда, это могла быть сила природы, или демоническая сила, сила света или даже божественная сила.

Все эти разновидности энергии было на самом деле не так просто впитать в себя или некий предмет.

Даже сам Мурлок как можно чаще пытался воздержаться от всяких контактов с теми же силами морей.

Лу Ли протянул руки и положил ладони на вверх алтаря. В очередной раз, его кольцо само по себе отделилось от него, медленно начав парить в воздухе и подниматься вверх.

«Это Артефакт!» - вскрикнул жрец.

«Артефакт? Это всего лишь предмет из ранга Золота, что еще за Артефакт?» - Лу Ли был озапачен.

«Нет, я чувствую в нем бурлящую божественную энергию, такую настоящую...такую древнюю.. Эльф, что в тебе такого особенного, что к тебе благосклонны боги?»

«Благосклонны? Просто взял кольцо и надел его на палец» - подумал Лу Ли.

Но конечно, он не мог сказать это вслух при жреце, который верно служил древним богам. С искренним выражением лица, ночной эльф поприветствовал перед собой пустое место, а затем сказал: «Я потратил много времени на то, что бы заполучить это кольцо, и ради него чуть не поплатился жизнью. Возможно, Короля Джунглей тронула моя честность и добросовестность».

Эти слова трепетно вдохновили жреца, от чего он начал с серьезным выражением лица колдовство прямо на алтаре.

Мурлоки проживали очень короткую жизнь, но жрецы были в этом плане неким исключением. Они старели очень медленно, поскольку были наделены божественными силами, которые они высасывали из алтаря.

Старый жрец всю свою жизнь следил за этим алтарем, который последний раз активироввался около сотни лет назад.

Сегодня, в очередной раз, Алтарь бога морей снова начал извергать из себя лучи света.

Из кольца внезапно начал так же излучаться свет всех цветов радуги. Эти лучи были ярче, чем те, которые он видел у Сумеречного алтаря, даже уровень моря около острова начал колебаться, от чего поднялись сильные волны.

С дрожью в голосе старый жрец сказал: «О Боги, они разозлились».

Мурлоки являлись весьма живучей расой, никто не мог понять, как им удалось выжить,

существуя в постоянных преследованиях и убийствах со стороны троллей.

«Нет» - перебил его Лу Ли. « Это боги ответили на твои заклинания. Очень скоро, благодать бога морей снова будет оберегать ваш народ».

Старый Мурлок не поверил его словам, но он не перестал произносить заклинания.

В конце концов, от него требовалось лишь улучшить предмет из ранга Золота – ничего сверхъестественного.

Спустя 10 минут, лучи света из алтаря начали угасать, а море почти успокоилось до прежнего состояния.

Система: Ваше кольцо Верховенства было улучшено до 3 уровня. Пожалуйста, продолжайте в том же духе.

Кольцо резко вернулось на палец Лу Ли, которому не терпелось проверить новые параметры его персонажа.

Кольцо Верховенства (ранг Черного золота)

Сила +20

Мускулистость +20

Критический удар 25%

Особый эффект: Благословение Короля Джунглей, улучшенный режим Невидимости на 20%

Особый эффект 2: Король Джунглей - Кенарий награждает вас особой способностью: Теперь вы можете изучить все три формы превращения доступные у класса Друидов, а так же можете изучить максимум три навыка для каждой такой формы.

Требования для игрока: Отсутствует.

Прочность: Отсутствует

Предыдущие параметры улучшились на целых 20%, в добавок ко всему появился новый атрибут - Мускулистость +20%. Лу Ли пришла в голову мысль, что он превращается в танкующего Вора, несмотря на то, что никогда не тратил ни одного очка Таланта для атрибута Мускулистости.

Его всегда радовало то, что шанс критического удара повышался, поскольку для его класса это был жизненно важный атрибут. Но нужно было понимать, что 25% для шанса критического удара это весьма много, ведь вряд ли игра когда – то наградит предметом, который позволит наносить такой удар со 100% вероятностью.

Но даже так, шанс критического удара сейчас у Лу Ли был выше, чем у любого другого игрока.

На данный момент, любой предмет с 5% вероятностью критического удара считается большим достижением. Владелец вещи с 10% вероятностью имеет полное право ходить с высоко поднятым носом, красоваться и производить впечатление на других.

Небольшие изменения были так же связанны и с особыми эффектами кольца. Несмотря на то,

что он по прежнему мог использовать лишь три формы для превращения, сейчас для каждой такой формы он может изучить по одному дополнительному навыку.

Это означало, что теперь Лу Ли способен добавить навык для формы Гепарда, или навык для его обычной формы.

Что касается формы тюленя или ворона, то даже Малфурион наверняка не до конца понимал, как использовать навыки в этих формах.

Кроме этого, кольцо Верховенства 3 уровня добавило еще один особый эффект.

+20% к Невидимости.

Этот эффект появился весьма вовремя, словно это было сделано кем - то намеренно. Лишь день назад Лу Ли ломал голову из - за значка, который ему давал игрок Звездный ореол, то теперь новый эффект кольца решил его проблему.

Даже несмотря на то, что это риск, теперь обнаружить Лу Ли будет куда сложнее, даже при условии, что у его соперника будет значок, как у Звездного ореола.

Лу Ли сделал очень глубокий, но удовлетворенный выдох. Он наконец начал пожинать плоды от усердной работы.

Но он понимает, что поднять кольцо до 4 уровня будет еще сложнее.

Во первых, ему нужно найти подходящий для этого алтарь.

После этого, ему нужен неигровой персонаж, который способен дать ему задание, связанное с алтарем, что бы разузнать, какие ингредиенты понадобятся для удачного завершения.

И последнее, для полной убежденности, ему понадобится неигровой персонаж, который сможет обращаться с этим кольцом и наложить на него свои чары.

Если Лу Ли выберет абсолютно любой случайный алтарь, будет присутствовать шанс того, что с кольцом может случится непредвиденное. Лу Ли не мог так рисковать с таким важным предметом, поскольку именно благодаря ему он намеревается превзойти абсолютно всех в игре.

Опираясь на те знания, которые он получил за чтением книг, в его голове были те, кто мог помочь ему: Кенарий, Малфурион, Илидан....

Малфурион давно впал в сон в мире Изумрудных снов, Кенарий всегда где – то пропадал без вести, а что касается Илидана, то он наверняка уже никогда не сможет помочь Лу Ли.

Но постойте, есть еще один персонаж..

Лу Ли сразу же вспомнил сцену, которая описывалась в книге.

Тиранда, Тиранда Вертокрылая!

Она была другом детства Малфуриона и Илидана.

Однажды, Малфурион узнал некоторые о некоторых слухах, которые рассказывал про лесного полубога, который жил в отчуждении от всех. Он собрал всех своих друзей, что бы отыскать

его.

Растения и животные, которые обитали на Азероте очень быстро донесли эту новость до Кенария.

От удивления и любопытства, Кенарий разыскал тех Ночных Эльфов, попытавшись поближе понять их внутренний мир. Он обнаружил великую надежду на спасение внутри Малфуриона, что в итоге воодушевило его так же на новые надежды.

Когда Кенарий вышел в свет, он согласился повести их по пути Друидов.

Однако, Илидан был приверженцем магии. В то время, Тиранда была уже жрецом новобранцем в женской школе Элуны. У нее не очень выходило найти общий язык с другими богами, кроме своей богини.

В итоге, лишь Малфурион не сошел с пути и стал настоящим друидом.

Из двух братьев, Тиранда выбрала Малфуриона, что бы тот стал ее партнером.

Кроме этих трех богов, о которых было сказано выше, не было никаких сомнений, что Тиранда могла бы так же помочь с кольцом.

Однако, найти ее было не так просто.

Она считалась лучшей охотницей при лунном свете, избранная Богини Элуны, и главный босс у ночных эльфов.

Медив так же мог бы быть весьма полезен, но Лу Ли от такой мысли рассмеялся у себя в голове.

Кто еще мог бы помочь ему за пределами главного города?

Лу Ли начал перебирать в голове всех неигровых персонажей, с которыми он пересекался в прошлом.

Внезапно, в его голове промелькнуло имя: Капитан Стражи Каролина.

Точно, Каролина могла бы определенно помочь ему.

Когда ЛУ Ли впервые очутился в этом мире, многие игроки обсуждали эту красотку на форумах. Некоторые даже думали, что именно она и есть Тиранда, в то время как другие с полной уверенностью заявляли, что она была ее ученицей.

Для Лу Ли это не имело никакого значения, если та сможет помочь ему.

Поскольку она являлась тем, кто способен призывать богиню луны, для нее не станет трудность. Познакомить его с самой Тирандой.

http://tl.rulate.ru/book/4015/346725