

Глава 188 Хорошая добыча

Другие игроки, как правило, не имели ни малейшего опыта в подземельях с Тяжелым уровнем сложности. Им нужно было догнать костяк команды Лу, что бы затем идти по игровой линии вместе. Сейчас они не были готовы к такому.

Практика нужна была еще и для того, что бы пройти без сучка и задоринки подземелье Плачущей пещеры.

Монстры в этом подземелье были 15-20 уровня, а Босс, у которого был закрытый доступ, мог достигать 25 уровня.

Если им повезет, и им станет доступен этот монстр, смогут ли они с ним сразиться?

Если они откажутся от такой затеи, то тогда нет смысла вообще идти туда, но в любом случае их шансы будут зависеть от того, насколько готова вся команда.

Лу уже принял для себе решение, что его соратникам нужно пройти через многое, убить как можно больше и получить максимальное количество очков Опыта. Если кто - то не справится со своими задачами, он просто начнет делать замены.

В реальности, прокачка уровней за пределами подземелий не была хуже. Для Лу, Ажуэ и Одинокого цветка, который были 21 и 19 уровней соответственно, было проще и быстрее качаться на открытых локациях. Дело в том. Что в подземельях Лу уже не получал ни одного очка Опыта.

Однако, Лу не отправился прокачивать уровни вместе с Ажуэ и Одиноким цветком, сейчас больше всего его интересовала прокачка классовой профессии.

Он очень сильно хотел собрать еще одну взрывчатку!

Вместе с ней,, прокачка уровня станет гораздо быстрее.

А если такой предмет окажется в руках других игроков его команды, они все смогут забыть про трудности в достижении нового уровня.

Более того, если ему будет не хватать денег на лечение своей сестры, он сможет продавать эти бомбы за хорошие деньги.

Лу снова стоял рядом с Инженерным рабочим столом.

Медная трубка, Сырая ветвь, фитиль, полотно....

Он положил все ингредиенты рядом друг с другом, и сделал глубокий вдох. После этого, он начал вспоминать процесс изготовления «Робота помощника».

Их создание не требовало больших затрат, но зато могли продаваться за большие деньги. В первую очередь, благодаря тому, что на них был огромный спрос, но и поскольку создать было их не так просто, на это уходило много времени.

Лу Ли пытался сделать качественное изделие, что бы под конец, оно не развалилось на мелкие детали.

Благодаря его трехлетнему опыту, он очень быстро вкрутил самую важную деталь.

Этой деталью был изумрудный камень, который легко добывался наравне с Бронзой или Рудой. Поскольку этот материал не был редким, о нем мало кто говорил, но все же это было хорошим ингредиентом для подобного робота.

После того, как был подобран камень подходящего размера, Лу использовал Точильный камень, что бы аккуратно зашлифовать концы и уголки драгоценного ресурса.

Все должно было соответствовать чертежам, где было указано, что у всего изделия не должно быть никаких недостатков. Убедившись в этом, Лу оставалось вырезать на нем любую руну.

Для этого использовался специальный предмет, который он приобрел в магазине за 10 серебряных монет. Несмотря на то, что во время использования этого инструмента Лу чувствовал себя не по себе, у него не было другого выбора. Он знал, где найти инструменты лучше, но пока в этом не было особой нужды, по крайней мере, пока он не достигнет 30 уровня.

Самое главное, что руны, предназначенные для таких Роботов помощников, оказались нетрудными. Нужно было написать лишь 30-40 черточек.

Когда руны были готовы, Лу использовал жесткую щетку, что бы натереть на верхушку Изумруда немного Странной пыли. Эта пыль изготавливалась с помощью специальной профессии Колдовства, ее можно было получить благодаря расщеплению Бронзовых вещей.

Когда пыль оказалась на драгоценном камне, он начал светиться ярким светом, в нем начала биться сила магии.

Теперь, это было очень похоже на сердцевину робота.

В итоге, Лу оставалось сделать специальное отверстие в работе, что бы в нем держался драгоценный камень.

Для этого ему потребовалась медная трубка и полотно.

В реальной жизни, на самом деле, был мастером на все руки. Стол в его старом доме, и даже кресла, были изготовлены его руками, поэтому это отверстие для робота не было для него проблемой.

В итоге все детали подошли в заготовку идеально.

Теперь у робота было светящееся сердце, оно будет придавать ему силы для того, что бы он мог помогать другим.

Но конечно Робота помощника нельзя назвать тонкой работой. Вот когда Лу достигнет более высокого уровня Инженерии, он сможет создавать Боевые машины, такие как Механическая Гаргулья. Вот их можно назвать искусной работой.

Когда источник энергии робота был готов, Лу начал работать на остальным телом.

Он должен был быть уверен, что Робот Помощник сможет помочь неоднократно в трудных ситуациях, и не развалится при первом же использовании.

Для внешней оболочки использовались низко сортные материалы, такие как Сырое дерево, которое резалось на Планки, но так же использовались и Медные трубки с проводами. Лу даже

добавил немного клея. Что бы все детали держались крепче. Его можно было назвать первопроходцем в этом деле, пока еще никто не знал о таком кроме Лу.

Поняв, что все готово, Лу затаил дыхание.

Система: Вы успешно создали Робота помощника. Опыт вашей профессии Инженерия повысился на 3 очка.

Увидев такое уведомление, Лу подпрыгнул от радости. Он был настолько поглощен процессом, что забыл, что находится в игре.

Наверное, благодаря такой глубокой концентрации, ему удалось создать Робота с хорошими атрибутами.

Согласно чертежам, робот мог выполнять различные функции в течении 10 минут за раз. Однако, то изделие, которое сейчас Лу держал в своих руках, мог использоваться аж целых 12 раз. Это было в два раза больше обычного.

Несмотря на это, его очень заботило то, что он получило 3 очка к Инженерии.

Сейчас у него было 90 поинтов, это его колоссально обрадовало.

И хотя Лу уже давно знал, что профессия Инженерии далеко непростое дело, он был весьма удовлетворен этими 3 очками, и ему уже не терпелось сделать еще одно изделие.

Но увы, вторая попытка увенчалась провалом.

Он потерял не только ингредиенты, но и потратил 20-30 минут своего времени.

Теперь можно точно сказать, что те 3 очка к уровню Инженерии это не так уж и мало.

Однако, после третьей успешной попытки, коэффициент его везения повысился.

Наступила ночь, и Лу собирался выходить из игры. Взглянув на свои новенькие изделия, он был удивлен обнаружить, что он сделал целых 30 единиц. Коэффициент его успеха теперь превышал 70%,

Его сноровка в Инженерии значительно стала лучше, сейчас у него было 128 Очков. Однако, за изготовление одного и того же предмета, он уже почти не получал этих Очков. Для того, что бы получить один Поинт, в конце, Лу пришлось создать целых 4 робота.

После этого, Лу покинул лабораторию, и начал тщательно просматривать, что было в его почтовом ящике.

«Низко качественные камни» - от Кристалл. Около 20 упаковок, этого вполне хватило бы для того, что бы улучшить свою сноровку в Кузнечном деле.

Теперь ему нужно было решить дела с зельем «Мир такой большой».

Реклама Лу стоила того. Он, как человек, который первый показал действие этого зелья от первого лица, смог привлечь огромное внимание к данному предмету. Это зелье использовалось не только для того, что бы выглядеть мило - у него был практический аспект, с ним было гораздо проще передвигаться по всему Азероту.

А что касается того, купил ли это кто – то для того, что бы использовать на таких картах, как Песни войны, то Лу это вовсе не интересовало.

Была и другая причина, почему Лу преуспел в этом бизнесе.

Какой – то человек сделал пост, в котором он рассказал, как он и его друзья купили себе это зелье, что бы потом подарить в качестве подарка своим девушкам на день рождения. А некоторые даже делали предложение, и благодаря такому сюрпризу, добивались положительного ответа.

Хотя, конечно, не факт, что такого успеха он добился как раз благодаря этому зелью.

Должно быть, он уже нравился девушке, и оба хотели жить вместе. Но, это зелье, казалось, хорошо играло роль катализатора.

Таким образом, для многих мажоров использование этого зелья стало отличным подарком в момент признания в любви. За очень короткий срок было продано около 70 флаконов.

Делая скидку, один флакон уходил за 25 золотых монет.

В общем, Лу смог выручить за продажу 70 флаконов 1750 золотых монет.

На данный момент, На Бирже за одну золотую игрок мог получить 112 долларов.

Всего за одну транзакцию, Лу заработал 200 тысяч долларов.

Несмотря на то, что это было гораздо меньше, чем Лу заработал за продажу Змеиной травы, это в любом случае была кругленькая сумма.

Если бы не тот факт, что постепенно начинают создавать это зелье и другие игроки, Лу бы сделал кучу флаконов и смог бы поднять целое состояние.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/304305>