

## Глава 153 Падшие Эльфы

Воин ушел в полном разочаровании, оставив довольного Лу наедине. Черноводная чешуя, Метка молнии, и Усиляющий камень. Это было его первые трофеи после ограбления своего соперника.

Следует сказать, что это достойная награда!

Лу Ли на данный момент имеет в своем распоряжении 7 редких материалов и 4 Усиляющих камня. Даже по сравнению с Мертвыми копиями на сложном уровне прохождения, это несравнимо много. При обычных обстоятельствах, игрок выходит из этих окрестностей с одним единственным редким предметом, и то не факт.

Убивать обычных монстров не простая задача для игрока среднего уровня, не говоря уже про элитных мобов, с которых могут выпадать редкие предметы. Встреча с двумя элитными монстрами, обычно, означает погибель для простого игрока.

Никто не додумался до приема Лу Ли, который заключался в том, что бы использовать своего Помощника в задании, что бы брать на живца монстров, пока те будут сражаться с компьютером.

Сейчас, кроме этого, он придумал способ получения редких предметов не убивая соперника.

В своей прошлой жизни, Лу наоборот постоянно обворовывали. Однако, на этот раз, все было совсем по другому. Лу успешно и воодушевленно начал свое новое приключение Вора.

Никого не встретить посреди болот в течении часа здесь было нормальным делом. Даже после того, как закончилась грязь и болота, попало не больше пары игроков. Спустя час, Лу наткнулся на одну из таких групп людей.

Двое из них были полной командой. Преследуя их пару минут, он никак не мог выждать удобного случая для нападения, поэтому ему пришлось забыть их.

Затем, он нашел одного игрока, на которого без слёз не глянешь. Оставив ему критический уровень здоровья после пару ударов, он смог отдать Лу лишь один редкий предмет, что бы спасти свою жизнь.

После этого, он наткнулся на пару игроков. Они оба имели своим помощников, и увидев Лу, они отказались сдаться ему в силу своего численного преимущества.

Лу Ли оставалось лишь намекнуть им на то, что «мудрому человеку лучше послушать его слова».

Вместе с их помощниками, ситуация выглядела так, что драка будет идти между двумя с четверыми, это не так уж и просто, даже для Лу Ли. Он задумался сперва бросить эту затею, но в итоге передумал, из - за чего он, вскоре, убил одного из игроков.

Второй игрок тут же передумал и смиренно передал Лу 2 редких предмета.

Продвигаясь вперед, больше не было игроков, блуждающих здесь по - одиночке. Даже если бы такие попались, у него или его помощника, непременно, будут способности, позволяющие исчезать. На такой большой карте, сложно было засечь их.

Остальные группировались в небольшие группы.

Поскольку они теперь чувствовали уверенность в силу своей численности, сражений на карте становилось все меньше.

Таким образом, Лу временно отбросил в сторону своё жульничество.

Его местом назначения была деревня Падших эльфов, которая считалась пунктом сбора для монстров. Сражение с Ренесаком не будет легким - ему пришлось пройти далеко вглубь вражеской территории.

Падшие эльфы были элитными монстрами 20 уровня и выше, нужно сказать, что они были жестокими соперниками.

Лу увидел команду из 5 человек, которую быстро прикончили 10 или немного больше Падших эльфов, поэтому он не стал сильно торопиться вперед. Наоборот, он тихо спрятался и начал выжидать у входа в деревню.

Выжидать удобного случая это неотъемлемая часть жизни Вора.

Прибывало все больше и больше игроков, все из тех, кто вошел выполнить задание для улучшения классовой профессии с самого утра.

Несмотря на то, что все они были конкурентами, и желали убить друг друга, никто, сейчас, не пытался довести дело до этого. По крайней мере, пока не появится Босс, все они будут держать себя в руках.

Игроки с разных фракций не могли формировать между собой команды, поэтому было невозможным действовать сообща. Поэтому, она разделились на два лагеря, стоя на большом расстоянии друг от друга. Казалось, что они собирались заходить в город через разные входы.

Когда Фракция Зла собрала около 40 человек, они больше не собирались ждать.

Лидерство над всеми взял Маг, затем все сели на землю и начали обсуждать стратегию.

Что касается их честности, здесь не о чем было волноваться.

В конце концов, чем больше игроков, тем лучше, благодаря этому они смогут намного быстрее справиться с зачисткой монстров.

Выпавшее снаряжение будет распределиться честно по кругу, порядок будет устанавливаться лидером группы.

Лу Ли даже увидел Воина, которого он недавно ограбил, тот стоял рядом с Магом.

Этот Маг был из гильдии Места Славы, что говорило о том, почему он в состоянии командовать таким большим количеством игроков.

Лу вошел в режим Невидимости, и подкрался за спины игроков из Фракции Зла, выжидая своего часа. Помимо него то же самое делали еще несколько других игроков.

Возможно, они решились на это, что бы убить игроков из другой Фракции для получения очков Славы, и параллельно с этим сократить свою вину, которую они могли затем чувствовать.

Частично в этом месте было невероятно сильные элитные монстры 25 уровня. У них было не так много жизней, но владели высоким уроном, и могли поглощать половину урона, полученного от игроков. Команда из 40 человек вскоре начала сокращаться.

Вор внезапно появился сзади игрока с критическим уровнем здоровья и тут же убил его. Однако, ему не хватило времени, что бы сбежать.

Лу, увидев такую картину, закрыл лицо ладошкой, чувствуя стыд за своего коллегу по классу персонажа.

Несмотря на это, Лу не собирался как - то отомстить и доказать всем, что нет никого лучше, чем Вор.

Игроки из Фракции Зла планировали напасть на еще большее количество монстров, и помимо этого, они были вынуждены защищаться от игроков из другой Фракции. Таким образом, их продвижение вперед затормозилось.

Лу Ли знал, что игроки из его Фракции, вероятней всего, абсолютно в такой же ситуации.

Вскоре, две стороны достигли Алтаря Падших почти одновременно. Это была большая территория, где Падшие эльфы собирали Совет старейшин. Его радиус был не меньше сотни метров.

Помимо Падших эльфов, вокруг Алтаря стояло некоторое количество Стражей Апокалипсиса.

Для солдат Пылающего Легиона они были обычным пушечным мясом, но для игроков, это были сильные и огромные как горы соперники.

Предводители двух Фракций внезапно дали команды не атаковать друг друга. У них не было выбора, кроме как объединиться свои усилия, что бы уничтожить великанов Стражей Апокалипсиса.

Честь и Слава обеих фракций в такой момент играла не самую первую роль.

Лишь в случае того, если что - то пойдет не так, они решили подождать подкрепления.

В это время Лу стоял на возвышенности, наблюдая за Падшими эльфами, стоявшими вокруг Алтаря.

Описание задания вскользь говорило о Ренесаке. Учитывая то, что монстры были расставлены в разброс, Лу быстро нашел свою главную цель - древний Эльф.

Если бы не его морщины, он бы выглядел довольно круто, но его глаза были наполнены жестокостью и хладнокровием. Рядом с ним лежал белый волк, а в руках эльф держал Роговидный лук. Роговидный лук был очень длинным, что означало, Ренесак не тот, кто может стрелять с больших расстояний.

Такие классы имели короткие луки и кинжалы, и потому были способными действовать как в дальнем, так и в ближнем бою. Когда - то был клан Эльфов, вселяющий страх в сердца многих героев, их слава и известность была не меньше, чем у самой Жрицы Луны.

Самым известным эльфом, способным атаковать с больших расстояний, была Сильванна Ветрокрылая, которая была также одной из самых известных боссов для Фракции Зла. Она

была не только могущественным воином, но и так же неописуемо красивой.

Увидев Сильвану, многие игроки из Фракции Добра хотели перейти на сторону Фракции соперников. Однако, в игре, к их сожалению, это невозможно.

Поскольку он не был дальнобойным персонажем, Ренесак, вероятней всего, был Охотником – мастером в боях на средние расстояния, но слабым в ближнем бою.

Пока Лу осматривался, внизу собралось около двухсот человек. Они все начали атаковать Стражей Апокалипсиса.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/290574>