Глава 115 Зачистка

«Я верю в идеи своего отца, наше дело правое!»

Сказав это, Ванесса резко побежала вперед и и выкинула резкий удар кинжалом вперед.

Суматошный клинок!

Она начала размахивать своим кинжалом так быстро, что тот почти не был заметен. Тот, кто попадал под ее удар, знал, что последствия будут болезнеными. Лу Ли, несмотря на то, что прятался за спиной Ажуэ, получил 2 удара, резко потеряв 600 очков здоровья.

Ажуэ, стоявший впереди, быстро использовал Стену щитов. Когда сумасшедшая скорост ь ударов Ванессы спала, у него осталось лишь 40% жизней.

И хотя , как правило, именно он должен брать весь урон на себя, все таки ему все равно нужно было быть осторожным. Когда Ванесса снова активировала Суматошный клинок, он резко использовал Стену щитов, что бы заблокировать большинство урона. Нельзя было допустить того, что бы вся команада начала терять жизни.

Однако, сделав это, он еще больше разозлил Ванессу. Та, нанесла ему Удар в спину, от чего Ажуэ оказался оглушенным, находясь не только обездвиженным, но и под эффектом Понижения брони. Его здоровье начало убывать настолько быстро вниз, что Мартовский дождь не успевала исцелять его.

К счастью, Бесстрашный барьер, который сейчас был надет на Ажуэ, имел очень мощный эффект. Когда у обладателя этого щита оставалось 20% здоровья, он становился практически неубиваемым, поскольку активируемая щитом способность позволяла поглощать весь получаемый урон. Это помогало не только в ПВЕ, многие паладины предпочитала такой эффект и в сражениях с другими персонажами.

За 8 секунд действия его эффекта поглощения урона, у игроков появлялось время быстро восстановить здоровье.

Лу Ли больше не хотел прятаться за Ажуэ. Он забежал вперед, став сбоку от Ванессы и начал помогать своему соратнику наносить урон боссу.

Уровень здоровья Ванессы начал понижаться. Когда у нее осталось 60% здоровья, она использовала новый трюк. Можно было сказать, что она начала хитрить.

Игрок с его прошлой жизни всегда высмеивал тех воров, которые предпочитали изучать призыв существ.

Произнесся заклинания, на поле битвы появились Палач, Призрак и Кровавый шаман.

«Цветок, скорее, обрати шамана в овцу» - приказал Лу.

Одинокий цветок быстро выбрал нужную цель и начал колдовать Полиморф. От этого шаман превратился в овцу и начал бегать в разные стороны.

«Ой, такая хорошенькая!»

Ход мыслей Ремнант уже никого в команде не удивлял.

Лу Ли не стал временно трогать мэкающего шамана, и сразу же ринулся в сторону Палача, который по набору умений был схож с Паладином. Если бы у него был только высокий урон, это одно дело, но у него так же был мощный навык исцеления. Поэтому команде в первую очередь нужно было убить именно его.

По команде Лу, все мгновенно переключились с босса на Палача, который вскоре, от шквала атак, был уже мертвым.

Они по – прежнему игнорировали обращенного в овцу шамана, несмотря на то, что обычно, в таких ситуациях монстры маги или шаманы убивались первыми. Но не в этот раз, следующей жертвой Лу выбрал Призрака.

Порядок жертв, который они выбрали оказался очень грамотным, ведь способность исцеления Палача могла свести на нет все их потуги.

Разобравшись с ним, они сразу же переключились на Темного Духа. Этот монстр мог исчезать, но убить его было нетрудно, используя навык массового поражения. Используя непрерывно массовый навык, не составляло труда убить такого духа.

Однако, у шамана, который по прежнему оставался живым, был тоже свой особый трюк. Лу Ли внезапно сказал: «Нет, шамана пока не трогаем. Сперва бьем босса».

Никто не понимал, что происходит.

Ажуэ и остальные были озадачены, но они слепо верили в приказы Лу Ли, поэтому сразу же переключили весь свой урон на Ванессу.

Кровавый шаман, вернувшись в свое прежнее состояние, по – прежнему не атаковал соперника, но начал произносить заклинания.

Закончив, на поле боя появилось прозрачное облако. Оно было ростом в человека, и ее радиус был не меньше 40 метров. Оно выглядело, как огромный пузырь.

«Ажуэ, попробуй переместить босса, что бы цветок и я могли атаковать ее. Цветок, иди за мной».

Лу Ли побежал вперед и прыгнул прямо в прозрачный пузырь.

Оказавшись внутри, над его головой начали появляться индикаторы урона, в итоге Лу потерял 200 очков здоровья.

«Ты что хочешь убить нас всех?»

Одинокий цветок долго колебался, прежде чем последовать за Лу и запрыгнуть внутрь пузяры. Внутри него игрок получал магический урон, поэтому Цветок потерял лишь 150 очков здоровья.

Оказавшись вместе с Лу внутри, он внезапно осознал, зачем Лу привел его сюда. Он увидел, что у обеих игроков появился дополнительный эффект.

«Снижает броню на 50%, но повышает скорость атаки на 50%, а так же наносит урон каждые 5 секунд».

Ажуэ заманил босса в более выгодное положение, прежде чем все начали лупить по нему со

всех сил как только можно.

Когда Лу и Цветок получали постоянный урон, Мартовский дождь начала понемногу исцелять и их здоровье. Но если ситуация выйдет изпод контроля, они всегда смогу пополнить запас жизней с помощью целебного зелья.

С повышенной скоростью атаки на 50%, уровень здоровья монстра начал стремительно падать, в итоге у того осталось 40%.

«А теперь нужно убит ьшамана».

Лу Ли развернулся, и начал атаковать Кровавого шамана.

«Как жаль. Если бы мы могли взять этого шамана с собой, что бы прокачивать и убивать много монстров. Эффект, наносимый с помощью его навыка просто замечательный» - сказал одинокий цветок, следуя за Лу, что бы помочь ему быстро убить шамана.

Когда у Ванессы оставалось меньше 40% здоровья, она внезапно стала неуязвимой!

В этот момент она активировала некую способность, которая увеличивала вероятность уклона от удара. А затем, она словно призрак, начала пропадать и появляться за спиной у игроков, что бы в последствии нанести по ним Базовый удар.

К счастью, за раз она могла нанести только один удар, поэтому Мартовский дождь успевала восстанавливать жертвам Ванессы здоровье.

Это означало, что если бы эффект от пузяры был бы до сих пор активен…..

Увидев, что у него осталось лишь половина жизней, Одинокий цветок побледнел.

Однако, это продолжалось недолго, так как Ажуэ изо всех сил пытался спровоцировать урон на себя. Во время сражения, Ванесса не переставала жаловаться на Штормвинд.

Игроки никогда не считали Ванессу преступницой.

В этом мире, были многие, кто сочувствовал ей. Две девчонки были тронуты ее речью, и по непонятным причинам перестали ее бить, и целить своих друзей, но вскоре пришли в себя, услышав крики Лу Ли. Он не хотел умереть здесь из – за ораторского искусства Ванессы.

Когда у нее оставалось меньше 20% здоровья, Ванесса ван Клиф сошла с ума и начала подрывать корабль.

Неважно, как красива она была, ее безумие было как холодный душ, от этого все быстро приходили в себя.

«Все за мной!» - Лу Ли развернулся и начал бежать. Остальные быстро последовали за ним.

Разработчики не делали подземелья непроходимыми. Лу Ли привел всех к толстым канатам, свисавшим сбоку корабля, что бы спуститься по ним вниз и не попасть в радиус взрыва.

В его голове промелькнула мысль, что девочки не осмелятся прыгать, но на его удивление, они справились лучше, чем сам Лу.

К этому времени, последствия взрыва начали рассеиваться. Поскольку это была видеоигра,

взрыв не уничтожал полностью корпус корабля.

Продолжив атаковать Ванессу, игроки больше не получали должного и опасного сопротивления с ее стороны.

Ее родители были убиты тогда, когда ей было всего 12 лет, от чего она стала ненавидеть всех. Сражение с этим боссом было похоже на то, словно вы проживали историю вместе с ней, у каждого игрока были разные эмоции.

«Это лишь игра, не воспринимайте ее слова слишком близко к сердцу. Мы еще вернемся сюда и она снова будет здесь» - сказал Лу, пытаясь взбодрить настроение своих соратников.

На удивление, такой аргумент оказался эффективным, и вскоре, разочарование и жалость в сердцах игроков пропала.

«К сожалению» - пробормотал Лу.

«Почему к сожалению? « - Мартовский дождь стояла рядом с ним, поэтому услышала его слова.

«В конце не будет Всемирного уведомления».

Лу Ли поменял тему разговора. В его словах не было никакого смысла, но Ажуэ понял, что он имел ввиду.

Зачистка Мертвых копий на простом уровне сложности не поздравляла победителей в Мировом чате Но что поделать, если бы они были уверены, что смогут пройти это подземелье на более сложном уровне, не начинали бы с самого простого!

Конечно, Лу Ли было абсолютно плевать на все эти уведомления в чатах, он был лишь разочарован тем, что он так и не увидит последнего, секретного босса.

Финальным боссом в этом подземелье была не Ванесса. Однако, на других уровнях сложности, была вероятность того, что игроки схлестнуться с лидером Братства справедливости, Эдвином ван Клифом.

http://tl.rulate.ru/book/4015/270125