Глава 84 Топовый игрок

То, что он делал не считалось чем – то непостижимым, просто на такое не каждый оказывался способным.

Во первых, было очень мало людей, которые были помешаны на прокачке уровня (в идеале не больше одного). Иначе бы монстров было бы гораздо меньше. Во вторых, каждому игроку нужна огромное терпение, как у Лу Ли, что бы быть способным убивать монстров в течении 10 часов и не чувствовать усталости.

Большинство игроков здесь лишь играли для удовольствия, они не были готовы отдать все свое время на виртуальный мир. Ажуэ, конечно, был исключением.

Подумав про него, он снова услышал, как тот начал докучать в голосовом чате.

«ТВОЮ Ж МАТЬ! Да ладно!!! – закричал Ажуэ. « Как тебе это удалось, ты просто монстр!»

«Ты можешь разговаривать как порядочный человек?» - Лу Ли тут же сделал звук потише. Почему он так разошелся?

«Посмотри на рейтинг игроков, посмотри на рейтинг! Как мне теперь жить дальше? Я отдавал все свои силы, что бы иметь самый высокий уровень, но теперь ты обогнал меня. И не только меня, ты просто растоптал в пух и прах Лунносвета».

У Лу не было ни малейшего понятия о том, что он имеет ввиду, и поэтому решил открыть список игроков.

Он был на первом месте!

Это было предсказуемо – ведь он получил солидное количество опыта после завершения последнего задания.

Однако, помимо всего этого, он был на первом месте в рейтинг е зала славы.

Лу тут же открыл свою статистику и увидел, что он набрал 285 очков!

Он четко помнил, что изначально у него было не больше 20-30 поинтов, которые он заработал за убийство вражеских игроков, которые сами нападали на него первым. При чем убийство своих оппонентов у него ни разу не вызывало труда.

Просмотрев все доступные данные игры, Лу наконец понял, что произошло.

В добавок к повышенной способности получения опыта, было повышено вознаграждение очками славы за убийство игроков.

Обычно, за выполнение последнего задания давалось 2 поинта славы в качестве вознаграждения: 1 очко за 10 убитых бессмертных травников, представлявших нежить. Основываясь на улучшенном коэффициенте, он заработал 208 дополнительных очков. Более того, поскольку задание было связанно с PVP – сражениями, Среброкрылый командир так же дал ему 50 дополнительных очков Славы.

И теперь он был на первом месте в двух категориях!

Лу напряг свою память, но не смог вспомнить хоть кого – то, кто занимал первое место

одновременно в двух категориях.

«Ты оглох или ты умер? Почему ты молчишь?» - Ажуэ Морской бБриз не переставал достучаться к Лу,а затем поменяв тон, сказал? «Старший брат, старший брат Лу, пожалуйста, объясни, как тебе это удалось. Я хочу повторить это, пожалуйстааа….»

«Хватит быть таким надоедливым». – вздрогнув, ответил Лу. Однако, он все равно решил рассказать в точности все, что делал для этого все это время.

«Больше двух тысяч? Твою ж мать! Да у тебя крышняк поехал» - Ажуэ чуть не заревел от зависти.

«Ты можешь спрашивать у компьютера - сколько монстров необходимо убить для того, что бы разблокировать бонусные очки?»

Лу пытался вернуть разговор с компьютером по имени Винда Ночные крылья, но что бы он не делал, она лишь улыбалась ему в ответ.

В итоге, Лу больше не пытался. Командирша оказалось очень вежливой, потому что оказывала всеобъемлющую помощь, но не в этот раз. Он не хотел рисковать и быт выброшенным за пределы заставы.

«Командир не скажет мне, но я думаю, что для разблокирования бонусов нужно не меньше 200 монстров. А на самом деле может быть даже больше, чем 500 или 1000. Хочешь прийти и попробовать? – спросил Лу.

Он был уверен, что цифра не превышала 200, потому что в «Прошлой жизни» некто уже убивал такое количество монстров, но жаловался, что задание очень скучное и изнурительное, а в итоге не получал достойных наград. У Лу не было много умений, но о нескольких он помнил хорошо.

«Интересно, сколько брони у нежити, и сколько у них здоровья? Есть ли смысл качаться на них группой?»

Лу Ли подробно описал этих монстров, рассеяв все мысли, не связанные с действительностью у Ажуэ.

«Повышать уровень в группе на нежити можно, но тебе придется делиться убийствами. На каждого человека тебе придется найти для каждого человека 200 монстров. Плюс, это Серая Долина, где много врагов. Я не хотел никого убивать, но в итоге положил не меньше 20 – 30 соперников, которые сами проявляли инициативу и нападали на меня. В конце меня даже преследовала толпа игроков, но у них ничего не вышло, поскольку я среагировал очень быстро и смог убежать».

Группа персонажей, использовавшая на Лу Волшебное пламя, делали пару попыток, но все оказалось тщетным. После этого они больше не трогали его.

Если бы на его месте был Ажуэ, он бы определенно распрощался с жизнью.

«Это не сработает. К черту все это. Я лучше сам буду убивать мобов. Думаю так же следует действовать и Лунносвету; Ты должен сказать ему об этом».

Ажуэ был весьма здравомыслящим человеком, потому услышав, от Лу, что это не сработает, он

сразу же забросил эту затею.

«Ладно, я отключаюсь, а то я сейчас оглохну от твоей болтовни». – ответил Лу.

«Стой, не уходи! Скажи, какие планы у тебя в дальнейшем? Будешь пытаться пройти новое подземелье и продолжить набивать уровень?» - спросил Ажуэ.

«Думаю займусь прокачкой персонажа. Изготовление зелья займет какое – то время, поэтому будет лучше, если мы все будем 14 уровня. Если босс будет на 3 уровня выше нашего, мы будем получать больше урона». – ответил Лу.

Последние два босса Мертвых копий были 16 уровня, в связи с чем, он наносил по ним много дополнительного урона, поскольку их уровни были не выше 13. Более того, игроки с 13 уровнем или даже ниже наносили урон боссам гораздо меньше, чем они могут на самом деле.

«Прокачка уровня на Нагах я считаю больше неэффективной. Нам нужно сменить локацию».

Ажуэ становился ленивым и хотел быстрее поднимать новый уровень. В конце концов, Лу для него был просто всезнайкой.

«Посмотри ка, есть ли локация под названием Огненного Храма. Там много демонов стражей и других монстров. Помимо этого, есть босс, который находится в самой глубине локации. Я возьму с собой немного зелья и помогу тебе убить босса». – Лу Ли ненадолго задумался, прежде чем решиться отправиться в то место и помочь Ажуэ убить Демона Чернокнижника Акеруса.

Это место было довольно известным, и потому, в скором времени, оно обязательно будет забито игроками.

Снаряжение, выпадающее из Акеруса, считаются довольно обычными, но это босс 15 уровня. Бывает такое, что с него выпадает набор обмундирования Разгневанного, которе сильно хотел Лу, так же как и один манускрипт, который выпадал только в локации Огненного Храма. Это место раньше было приватным подземельем. У Акеруса было много помощников, поэтому опыт, полученный за его убийство, был куда больше, чем у Рыцаря Смерти.

Лу вернулся прямиком из заставы обратно в город. Сперва, проверив почту, он собрал деньги, вырученные за продажу снаряжения из стали.

После того, как он оплатил 5% от налога, Лу получил в свое распоряжение 33 золотых монеты. Проверив предлагаемую сумму за Змеиную траву, он скупил все, что имело в наличии.

Другим ингредиентом для создания мощного зелья исцеления являлись Тихоцветы. Эти цветы стоили недорого, поскольку их можно было найти почти на каждом шагу. Каждый игрок мог спокойно собрать сотни таких цветов всего за день, продавая их на аукционе по 20 медных монет за упаковку.

http://tl.rulate.ru/book/4015/260541