

Глава 50: Охотник с Питомцем

«Он Ночной Эльф, а ты Дварф. Как ты собираешься с ним сражаться?» Спросил Лунный Свет. Хорнетс Нест не знал, что сказать в ответ.

В текущий момент ни одна из расовых территорий еще не открылась, так как не было каналов телепортации. Сразиться им было попросту невозможно.

Лу Ли просмотрел список игроков в комнате и онемел, увидев все те знаменитые имена, о которых он слышал в 'прошлой жизни'. Все они были легендами в мире PvP и были известны едва ли не каждому игроку.

Эксперт Сумеречный Маг специализировался на АОЕ навыках и работал с командой.

Эксперт Шаман Пустоты был очень умелым в Усилении. Его игровой стиль называли учебником для профессий ближнего боя.

Все эксперты PvP на чем-либо специализировались. Кроме того, здесь были игроки как из Светлой Фракции, так и из Злой Фракции.

Было забавно и поразительно видеть в одном месте игроков из Столицы Славы и Кроваво-красного Флага Войны.

Лунного Света в этой группе называли Кровавым Демоном, и это звучало как-то знакомо.

Рассвет был единственной игрой, в которую играл Лу Ли, но если бы он играл в другие, он определенно был бы наслышан о 'Кровавом Демоне'. Он был настоящим ветераном, поднявшимся к вершине в более чем 10 играх.

Что до комнаты Североморского Детсада, это был мир, приблизиться к которому обычные игроки не могли даже мечтать.

В мире PvP, все эти люди были легендами.

Устроив несколько PvP с игроками, Лу Ли спросил Лунного Света, не хочет ли тот пойти с ним зарабатывать деньги Прокачкой.

Лунный Свет был не особо заинтересован зарабатыванием денег. Кроме того, он сказал, что вчера его втянули в конфликт с одним союзом. Было несколько экспертов, которых он хотел убить.

Лу Ли безмолвствовал; они с Лунным Светом жили в разных мирах. Он мог лишь пойти на поиски Лазурного Морского Бриза.

«Зачищать Подземелья так утомляет. Гораздо удобнее фармить монстров снаружи.»

Лазурный Морской Бриз любил зачищать Подземелья, но не до такой степени, чтобы проходить их 24/7. Единственной ошибки могло быть достаточно, чтобы всю команду уничтожили, поэтому это было психически трудно. Более того, он был на 3 уровня выше чем монстры в Подземелье, поэтому он получал очень мало опыта. Для маньяка-качера это было просто потерей времени.

«Мы сегодня не будем пытаться побить рекорд. Плюс, ты действительно собираешься не обновлять КД (перезарядку) на Подземелье? Кто знает, может ты даже получишь Стальное

снаряжение,» сказал Лу Ли, стараясь завлечь Лазурного Морского Бриза.

«Стального ранга... хмм, ладно, идем.» Добыча снаряжения все еще стоила того.

Лу Ли посмотрел на свой список друзей, добавив в группу Осколки Мечты, Одинокого Цветка и Мартовский Дождь.

«На самом деле, мы можем пригласить пару клиентов,» сказал Лазурный Морской Бриз, подумав о деньгах, которые они заработали Прокачкой за прошлый день.

Приказ на Улучшение Гильдии можно было продать за 50 золотых монет, а Прокачка могли им принести 10!

«Для клиентов нет особой разницы в зачистке Подземелья на Обычном уровне или Элитном. Опыт с них более или менее одинаков, и если мы будем слишком торопиться, никто не захочет платить. Давай просто будем избегать трудностей и ссор.»

В Рассвете было неписаное правило: если Бустер не мог зачистить Подземелье, или клиент умер, то Бустер обязан полностью вернуть плату.

Даже Лу Ли не осмеливался брать в Элитное Подземелье двух клиентов. Это могло того стоить, если бы он требовал 2 золотые монеты, но немногие смогут позволить себе такую цену. Поэтому будет лучше Прокачивать людей в Обычном Подземелье.

Мартовский Дождь прибыла вместе с Одиноким Цветком. Оба брат и сестра имели хорошее снаряжение, и были достаточно умелыми. Они были из людей, которых Лу Ли определенно хотел определить в Постоянную Группу. Это особенно относилось к Мартовскому Дождю – она удивляла его с каждой встречей.

Они вчетвером еще немного подождали прихода Осколки Мечты.

Приход Осколков Мечты был намного грандиознее, чем у кого-либо еще

«О господи, за той Охотницей гонится свинья!» выкрикнул кто-то.

«Тупица, это ее питомец,» снисходительно сказал другой.

«Сейчас в Злой Фракции есть лишь два Охотника, у которых есть питомец. Не думаю, что в Светлой Фракции есть еще кто-нибудь кроме нее, кто заполучил питомца. Эй, Охотница, детка, хочешь с нами в Подземелье? У нас 2 милишника и нам нужен еще один ДД. У нас действительно сильный танк и хил.»

На Осколки Мечты всегда смотрели свысока и пренебрегали ей, использующей для кача свои никудышные навыки стрельбы и Кинжал. Никто не хотел формировать с ней группу для кача в дикой местности. Кто бы мог подумать, что приобретя питомца, она станет настолько популярной?

«У... У меня уже есть группа. Мне жаль, мне действительно жаль...» Осколки мечты ощущала вину, отвергая всех этих людей, и едва не заплакала.

«Ты выбрала себе в питомцы... свинью?» Лу Ли просто не мог понять, почему Осколки Мечты выбрала такое животное.

«Я подумала, что хрюшка была действительно милой, поэтому я ее поймала. Дядя Охотник еще

сказал, что у хрюшек большая Защита, и они так просто не умирают. Что он будет мне хорошим спутником. Он сказал заботиться о ней и хорошо к ней относиться,» сказала Осколки Мечты, обхватив своего питомца.

«С чего бы этот черный шар был милым? Посмотри на ее клыки и нарывы на голове. У нее даже слюни текут.»

Услышав слова Лу Ли, Осколки Мечты поставила под вопрос свое чувство прекрасного. Маленькая хрюшка начала казаться не такой милой, и не похожей на ту свинку, которая была у нее дома.

«В будущем мы вместе пойдем ловить тебе редкого питомца. Пока что оставь этого.» Подбодрив Осколки Мечты, Лу Ли повел их в Подземелье.

Со своей свинкой Осколки Мечты стала намного сильнее. Хотя это был лишь обычный питомец, у него были свои навыки: Рассечение и Рывок. Рассечение могло вызвать эффект кровотечения, а Рывок мог оглушить цель.

Со своей свинкой, использующей Рассечение и Рывок, она теперь могла с легкостью убивать монстров.

В этот раз у Лу Ли все получилось довольно легко. Он напал, давая указания Мартовскому Дождю и Осколки Мечты, говоря им о тактиках нападения и лечения.

Осколки Мечты была не очень талантливым игроком, и не могла быстро схватывать. Однако она была терпелива, и ей нравилось все, что она делала.

К этому времени Мартовский Дождь стала более умелой в лечении. Их группе не грозила никакая опасность, так как она всегда лечила в правильное время и не тратила впустую МР.

Лу Ли казалось, что даже если эту девушку принять в большой союз, она сможет взять на себя роль основного лекаря. Она потратила лишь пару дней на изучение и тренировку – это был подлинный талант.

Первый Босс выронил Стальную вещь. Это была Кольчуга, поэтому они отдали ее Осколки Мечты.

Второй Босс тоже выронил вещь Стального ранга. Это была часть изысканного Кожаного Доспеха.

[Шелковые Перчатки] (Сталь): 10 Защиты, Ловкость+5, Скорость Атаки+5%. Требуемый Уровень 5. Прочность: 28/28/

В Рассвете ценность Перчаток зависела от их вторичной характеристики. Скорость Атаки была довольно хорошей характеристикой для профессий ближнего боя, а Уменьшение Перезарядки было хорошей характеристикой для Магических профессий. При успешной перековке можно было приобрести даже лучшие характеристики. Характеристики вроде Парирования и Уклонения были не очень полезны – было бы лучше, если бы эта характеристика была к Основному Атрибуту.

Лу Ли оставил эти Перчатки себе. Хотя Осколки Мечты тоже могла их использовать, они гораздо больше подходили Лу Ли.

После достижения Лв.10, все профессии разблокируют Мастерство в определенном типе Брони, которое будет давать им бонусные характеристики. Например, Воры и Друиды получают Мастерство Кожаной Брони, Охотники и Шаманы – Мастерство Кольчужной Брони, Воины и Паладины – Мастерство Пластинчатой Брони.

Для того, чтобы получить соответствующее Мастерство, нужно было иметь полный набор соответствующей Брони.

Поэтому, Кожаную Броню обычно не давали Охотникам.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/151400>