

Глава 29: Дубась Его, Пока не Умрет

У Трансформации в Тюленя был на самом деле очень опасный скрытый эффект: после трансформации, эффекты от снаряжения Лу Ли аннулируются. Это значило, что у него было 0 брони.

Что произойдет, если у вас 0 брони и вас ударил Босс?

Смерть!

Совершенно естественно, что он ощущал беспокойство.

Сине-Зеленое озеро было мутным, и можно было видеть, как рябь пробегает по его поверхности. Прямо тогда, когда Лу Ли думал, что сейчас получит удар, красный свет засиял от садившегося солнца, и он с плеском вынырнул на поверхность.

Стрела пронзила воздух, ударив Клейга прямо в голову. Хотя она нанесла совсем чуть-чуть урона, но вызвала заметное кровотечение. Клейг взвыл и оставил маленького тюленя на поверхности, бросившись вместо него на проклятого Эльфийского Воина у берега.

«Черт возьми. Защита у этого монстра невероятная; я едва нанес ему урон,» в удивлении выкрикнул Бриз Лазурного Моря. Он сменил оружие с арбалета на длинный меч и щит, когда черепаха понеслась к нему.

Пока это происходило, ЛУ Ли забрался обратно на берег и кольнул Клейга в хвост.

-7!

Он был ошеломлен - что это за защита такая? Когда он бил Боссов из Подземелий, он мог нанести как минимум 10-20 урона. Когда он дрался с более слабыми игроками в PvP, он наносил до 100 урона. Клейг был всего лишь Боссом 3 Уровня, но он смог нанести только 7 урона.

Клейг завопил как дитя; его плач был пронзительным и отчаянным.

Он открыл свой рот, густо заполненный зубами, и начал атаковать Бриза Лазурного Моря. Каждый зуб казался смертельно опасным, как наконечник острого кинжала.

«Я раньше был напуган, но оказалось, у него очень низкая атака.» Бриз Лазурного Моря издал вздох облегчения после того как был атакован, убирая зелье, которое он был уже готов взять.

Только когда Лу Ли проверил Боевые Уведомления, он понял, почему тот так сказал.

Боевые Уведомления: Рывок Бриза Лазурного Моря нанес 4 урона Клейгу; Клейг нанес 8 урона Бризу Лазурного Моря...

Урон, который наносил Клейг Бризу Лазурного Моря, не соответствовал статусу Босса.

Однако, когда Лу Ли и Бриз Лазурного Моря увидели HP Клейга, их лица помрачнели. 30,000 HP!

Это было в 2 раза больше, чем у Босса Подземелья 5 уровня!

Как много им нужно будет зелий!?

Никто не оставит Босса только потому, что будет бояться использовать слишком много зелий. У них просто не было выбора: ради лучшего снаряжения и материалов, они были обязаны это сделать.

Клейг был могуч в воде, но выбравшись на поверхность, он стал каким-то медленным и слабым. Он недвижно лежал на земле, пока Лу Ли стоял и атаковал его. Это позволяло ему достичь чрезвычайно высокого Выполнения Навыков, что, в свою очередь, заставляло Босса часто стоять в оглушении и давало Бризу Лазурного Моря немного передохнуть.

После 30-минутной битвы, Бриз Лазурного Моря использовал 10 зелий, а Босс потерял более половины своего НР.

Посреди сражения Клейг внезапно задвигался и рванул к озеру.

«Черт подери, он собирается восстановиться!» Лу Ли реально хотелось врезать себе.

Большинство амфибий и других монстров со схожей физиологией имели способность возвращаться в более подходящую среду и восстанавливать огромное количество НР.

Под злобными взглядами Лу Ли и Бриза Лазурного Моря, полоска НР Клейга медленно увеличилась на 10%. Это не только значило, то они потеряли несколько минут своего времени, но что мог существовать еще более значительный эффект, о котором они не знали.

«Все нормально, давай заведем его в лесок для битвы.» Они оба чувствовали раздражение, но система не делала больше никаких уведомлений. Они уже слишком далеко зашли, и не могли теперь сдать.

Клейг медленно следовал за ними, пока они все дальше и дальше уходили от Озера Лунного Отражения.

В стороне от озера росло множество похожих деревьев, тесно сгруппированных вместе. Клейг испытывал трудности, пробираясь сквозь них, но система агрессии заставляла его преследовать их.

Когда им показалось, что они уже достаточно далеко отошли, Лу Ли и Бриз Лазурного Моря снова начали атаковать.

В этот раз, когда Клейг достиг 50% НР, он не попытался выкинуть что-нибудь новое. Он просто сделал жалкое усилие ударить щит Бриза Лазурного Моря. Было не известно, что произойдет, если он проведет слишком много времени без воды, но его урон значительно уменьшился. Его НР упало с 50% до 30%, и он не нанес ни одного критического удара.

Когда его НР достигло 30%, Клейг начал поворачивать свое тело, и неуклюже попытался вернуться в озеро.

«Заблокируй его, и внимательно смотри за своей позицией.» Лу Ли бросился наперерез, блокируя путь Боссу, но Босс отбросил его в сторону.

Навык отбрасывания Клейга, вероятно, имел перезарядку, так что Бриз Лазурного Моря быстро сделал то же, что и Лу Ли. В этот раз им успешно удалось заблокировать Босса.

Они не знали, как долго тот будет оставаться в этом беспокойном состоянии, но через 30 секунд он снова успокоился. Это означало возобновление борьбы за истощение его НР.

Зелья Бриза Лазурного Моря почти полностью были использованы. В одной этой битве он использовал 11 зелий, и если бы Лу Ли не помог ему обобрать Гоблина-Дельца, эта битва была бы невозможна.

«У меня еще есть 6 бутылей, этого должно хватить.» Лу Ли достал из своей сумки несколько бутылей и бросил их на землю.

«Оставь одну, просто если Босс войдет в берсерк. Я не уверен, что смогу полностью его вытанковать,» сказал Бриз Лазурного Моря.

Победа была близка, но ни один из них не мог гарантировать, что не произойдет никакой случайности.

«Если мы убьем первого дикого босса, мы можем попасть на ТВ!» Лу Ли рассмеялся, не прекращая двигать руками. Он регулярно делал Теневой Удар с Выполнением Навыка 85%, что оглушало Клейга на 2 секунды.

«С тех пор, как я узнал тебя, попасть на ТВ уже не кажется таким уж достижением.» Бриз Лазурного Моря привык думать, что он был экспертом, но теперь, когда он стал знаком с Лу Ли, он осознал, что существовали настолько сильные игроки, что это казалось почти неестественным.

«Мне просто везет.» Очевидно, Лу Ли не мог сказать, что переродился, это было бы еще более неестественным.

«Одно дело твоя удача, но что более важно, так это насколько ты усерден. Каждый раз, когда ты дерешься с монстром, ты практикуешься; кажется, что каждый раз, когда мы видимся, твои навыки становятся все лучше. С такими огромными прыжками в прогрессе, как ты можешь водиться с такими, как я?»

«У меня нет выбора. Если я не буду усердно работать, меня быстро уничтожат. Для большинства людей это просто игра, но для меня это моя работа, моя надежда,» ответил Лу Ли.

«Работа?» Бриз Лазурного Моря удивился: «Тебе приходится зарабатывать деньги, играя в эту игру?»

«Угу, кажись, ты и сам не новичок – ты должно быть уже несколько лет играешь игры. Что думаешь о Рассвете?» Лу Ли уже знал все о Бризе Лазурного Моря, но не мог это показать. Нужно было дать истории медленно развернуться.

У Бриза Лазурного Моря был экипирован щит, и он ударил Клейга по голове Ударом Щитом. Когда он услышал, что Лу Ли задал вопрос, Босс был оглушен, и он сразу же ответил, не медля: «Я думаю, эта игра хороша по сравнению с остальными.»

«Бизнес-возможности в этой игре ограничены и деньги, которые можно делать, сравнимы с работой в реальной жизни. Ты еще учишься или работаешь?» Только кто-то, кто переродился, мог знать, что рынок Рассвета был крупным. В один год он распространится по всему миру, создав богатую профессиональную сцену.

«Я отучился полные 4 года, и уже собираюсь искать работу.» Бриз Лазурного Моря был вполне серьезен; выпускники университетов были, в общем-то, просто безработными.* Это был феномен, который появился 200 лет назад. С разработкой все более хороших интеллектуальных систем, найти персонал становилось все труднее.

Благосостояние стало отнимать большую часть заработка, что было серьезной социальной проблемой. Так было, пока не появился Рассвет.

«Как насчет того, чтобы вместе делать деньги в игре?» Лу Ли был на 80% уверен, что Бриз Лазурного Моря согласится, так как большая часть из его поколения не могла найти работу. По итогу, они тратили большинство времени, играя в подобные видеоигры.

<http://tl.rulate.ru/book/4015/128196>