

□

Глава 23. Подземелье.

□

□

----- (Нори)

Мне довольно легко приняли в команду, я даже стала переживать, не НПС ли это. Но как оказалось нет, НПС здесь вообще нет, все живые существа это погружённые люди... Только из разговоров с «новыми друзьями» я поняла что люди теряют свои воспоминания о реальном мире, и всё больше думают что ЭТО и есть реальный мир.

Хотя, если б я не была «богом», то тоже не отказалась бы от такой жизни, ведь тут есть имитация магии, разнообразный большой мир, и даже толком смерти нет. Когда люди умирают, они возрождаются в храмах, и все считают это нормой.

Итак, вернёмся в реальность, точнее в виртуальную реальность...

После того как меня приняли в команду, мне сказали что мы отправимся в ближайшее подземелье тренироваться, и если повезёт, то сможем победить последнего босса и получить какой-нибудь артефакт.

До подземелья мы добрались где-то за полчаса, и, остановившись у входа, Ксения сказала всем выложиться на все 100% и постараться в этот раз полностью пройти подземелье. Вообще как я поняла, она вроде командира, так как даже когда мы вошли, и стали постепенно убивать низкоуровневых монстров (гоблины, слизь, и т.д.) именно она раздавала приказы и говорила кому что делать.

Смотря на остальных, я старалась не сильно выделяться, но всё же это было сложно. В конечном итоге мы менее чем за час прошли первый этаж и оказались перед первым босом.

[Ксения]- Итак ребят, первый босс. Давайте постараемся!

Похоже, её слова подняли боевой дух, так как, зайдя в комнату, в которой обитал трёхметровый огр, все стали настолько сосредоточились, что смотря на них, у меня появилось чувство, что сейчас будет битва не на жизнь, а на смерть... В конечном итоге даже без моей помощи босса победили и мы спустились на следующий этаж.

Следующий этаж был полон большими крысами, тараканами, и пауками, прыгающий на головы и нападающих в самые неожиданные моменты... Не люблю пауков... Не заметно для других я телекинезом раздавливала всех пауков и большинство других насекомых ещё до того как они нападут...

Добравшись до комнаты босса, команда по какой-то причине была все себя от радости.

[Витя (мечник)]- Ого, да мы идём на рекорд! Этаж всего за пятнадцать минут прошли, даже пауки, с которыми постоянно проблемы были, сейчас не появлялись... - Ну, раз уж пауки доставляли вам раньше проблемы, то понятно, почему мы так быстро прошли...

Зайдя в комнату босса, я по случайности наступила на слизь.... Вообще весь этаж был

мрачным, грязным, и слизким, но смотря на тех, кто тут обитает, это не удивительно. И так, пока ребята стояли на стороже и готовились нападать на босса, я стояла чуть поодаль и оттирала подошву. Вдруг сверху послышалось шуршание и, появившись из неоткуда, большая десятиметровая сороконожка окутала меня как удав.

Увидев меня, по их мнению, в западне, ко мне сразу же кинулись на помощь, но помочь так и не успели, потому что я, раздвинув руки, разорвала сороконожку, и, потыкав катаной в ещё шевелящиеся остатки, я до конца убила её.

Увидев такую сцену, все на секунду замерли, после чего спросив всё ли со мной хорошо, Ксюша сказала «хорошая работа», и мы отправились на следующий этаж...

Чем дальше мы заходили, тем больше уровень был у монстров, и тем сильнее они были. В конечном итоге, с божьей помощью (моей!), мы добрались до десятого этажа. Десятый этаж был последнем в этом подземелье, и наполняли его высокоуровневая нежить... Как сказал Витя, они ещё не разу до сюда не доходили, так что сейчас это для них в новинку, и надо постараться, чтобы победить босса... Постараться, да они и до этого старались, вот только девятого босса, да в принципе как и восьмого, вынесла я.

Последним боссом оказался бессмертный король нежити. Выглядел он как обычный маг с очень бледной кожей, но его преимущество было в том, что он призывал сильную нежить, из-за чего пока всех не победишь, к нему не подойдёшь, а он ещё и новых каждую минуту призывает...

Короче, опять-таки с моей помощью, мы победили этого босса и прошли всё подземелье. После победы над боссом, выпал лут, и появился телепортационный круг, который переместил нас к входу.

Оказавшись на поверхности, все стали делить выпавший лут, и мне тоже хотели отдать несколько вещей и мешочек монет, но я отказалась... В общем, вскоре мы вернулись обратно в город и посетив таверну, ребята стали отмечать полное прохождение подземелья.

Ночью я долгое время не могла уснуть, всё думала, как мне «вытащить» всех людей? Ладно я, у меня есть значок выхода в меню, но другие даже просто открыть меню не могут. Статус свой просматривать могут, а меню открыть нет, вот и думай, как им его открыть и заставить нажать на «выход».

На следующий день я вместе с группой отправились в местную гильдию авантюристов, только она здесь почему-то называется домом заданий, но не суть. Так вот, оказавшись в гильдии, я хотела зарегистрироваться, но оказалось, что тут можно выбирать и брать любые задания, лишь группам надо было стоять на учётах, чтобы люди просто знали что да, есть такая группа авантюристов, с такими-то достижениями и наградами...

В общем, пока Ксения выбирала задание для группы, я тоже решила взглянуть на доску. Просматривая разнообразные задания, в стороне от остальных я увидела довольно странно выглядящее на фоне остальных задание.

«Тем, кто помнит свою жизнь и отрицает эту, тем, чьи воспоминания ещё не угасли, просьба прийти на улицу Воскевича дом 3. Вернём свою жизнь!»

Как ни посмотри, это написали люди, не потерявшие свою память и помнящие о том, что этот мир не реален. Ну что ж, оказывается, люди тоже пытаются выбраться отсюда, и это значительно облегчает мою миссию, надо навеститься к ним и помочь.

Пока я рассматривала доску с заданиями, Ксюша уже выбрала групповое задание и меня окликнули... Суть задания состояла в том, что надо было посетить деревню в дне пути отсюда и помочь им разобраться с монстрами, нападающими на их скот. И только все хотели было отправиться, как я их остановила.

[Нори]- В общем, у меня ещё есть дело здесь, сможете сами справиться? – Поначалу ребята хотели остаться и помочь мне с делами, но сказав что это личное, они сдались...

[Ксюша]- Ну хорошо, мы сами справимся. Тебе же хватит несколько дней пока нас не будет? – Не знаю, если хватит, то моя миссия будет выполнена, и все люди очнутся и выберутся из своих капсул... Тогда команда развалится, и меня вы вряд ли ещё увидите.

[Нори]- Кто знает...

Прощавшись с остальными, я отправилась гулять по городу, ища улицу Воскевича...

С помощью карты я нашла нужную улицу и дом, после чего обойдя его, обнаружила лишь один вход.

Постучавшись в массивную деревянную дверь, я ждала, пока ответят, как вдруг посреди двери появилось небольшая щель, через которую на меня смотрела пара глаз, и, осмотрев меня, послышался басистый голос.

[голос]- Ты кто такая и по какому дела пришла? – Это типа пропускного пункта? Хмм, похоже, это не просто небольшая группа помнящих о реальности людей, а как минимум небольшая организация...

[Нори]- Я увидела задание, хотя это скорее объявление, о том, что помнящим людям приходиться сюда. – Пока я говорила, пара глаз вновь меня осмотрела.

[голос]- И что же ты помнишь?

[Нори]- Ну, я помню и знаю что этот мир не реальный, и все мы сейчас находимся в виртуальной реальности... - Ответив, я ждала того, что мне скажут в ответ, как вдруг послышалось несколько щелчков, и дверь открылась.

По ту сторону стоял высокий мускулистый мужик, который махнув рукой, пригласил меня зайти.

[Мужик]- Проходи, последняя комната по коридору.

Пока я шла по небольшому коридору, я услышала, как дверь позади закрылась.

Зайдя в последнюю комнату, я увидела трёх парней сидящих за столом и играющих в карты...

[1 парень]- О, привет, а ты кто? – Заметив меня, игра прекратилась, и теперь все смотрели на меня.
