

- Хех, значит, все-таки начинается. - Я думаю, что направлюсь в Академию Куо.

Но давайте пока не будем об этом говорить, давайте поговорим о том, как я доберусь туда...

.....

.....

...Моя реинкарнация началась довольно стандартно, мои воспоминания проявились, мне 6 лет, я узнал, что живу в детском доме, но это не важно.

Гораздо важнее были знания, которые я получал из "своих" воспоминаний.

Я пробудил навыки, силы и воспоминания моих избранных персонажей, Эми, Линка и Минато.

Я сразу же понял, что Бог здесь ни при чем.

Я был чертовски силен.

Прежде всего, я пробудил воспоминания Намиказе Минато, все его испытания в управлении чакрами, его миссии в Анбу, опыт войны и его последний смертельный поединок между ним и девятихвостым. У меня даже сохранились воспоминания о том, как он был воскрешен во время 4-й Мировой Войны Шиноби против Мадары и Обито.

Я получил его способность использовать чакру, различные техники, которые он изучал на протяжении многих лет, расенган и технику летящего Бога Грома, незначительное достижение в режиме мудреца, а также небольшой сюрприз, который я обнаружил позже.

Затем я пробудил воспоминания Эмии Широ, или лучше сказать двух.

Хе-хе.

Для тех, кто не в курсе, есть две Эмии Широ в Фейт. Главный герой Fate Stay / Night и Страж Противодействия ( Counter Guardian ) - ещё известен, как Защитник Баланса путешествующий во времени, Арчер.

Разве это разное?

Черт возьми, да это так.

Арчер - более старая и гораздо более опытная версия Эмии Широ, благодаря бесчисленным усилиям и испытаниям смог также противостоять чрезвычайно мощным героическим слугам с помощью одних только навыков и тактических решений, у него была дерьмовая статистика, технически никаких благородных фантазмов, никаких статических повышений от славы тоже, и все еще шел нос к носу с гребаным Гераклом.

Ха-ха, я уже упоминал, что у меня тоже есть чертова куча благородных фантазмов, сохраненных в моей мраморной реальности?

С таким же успехом можно было бы назвать меня Гильгамешем, но, к сожалению, он не так универсален, и моя Мана не бесконечна.

А еще я получил огромную плюху от Эмии, о которой совсем забыл, Авалон. Эмия был связан с Авалоном почти всю свою жизнь, что делает его единственным предметом, который он может

постоянно воплощать в реальность.

Ага... бессмертие и Благородный Фантазм EX ранга, черт возьми, да.

В отличие от того, что принадлежит Сэйбер, этот Авалон принадлежит мне. Это дает мне безумную способность к регенерации.

Да, и разве я упоминал о Бескрайнем Мире Клинков?

Ну и это тоже, хе-хе.

И потом, дальше идет мое игровое благо,

Линк.

Есть только одно слово, чтобы описать это существо,

Монстр.

Линк безумно силен, дерьмо, просто глядя на его воспоминания.... это пугает меня, Каламити Ганон был существом, которое могло уничтожить мир. Линк избил его...

Хотя в то время Ганон был ослаблен Зельдой и она также помогала ему легкими стрелами и целилась в его слабые точки.

В то время как его настоящий талант - это владение оружием, его грубая физическая сила не может быть проигнорирована. Он был способен победить самых сильных рыцарей Хайрула, как мальчишка, мог таскать стофунтовые валуны на мили без отдыха, рубить деревья за два удара, но лучше всего это его рефлексы. Он мог увернуться от гребаной молнии и замедлить свое восприятие времени.

Он также является непревзойденным талантом, он способен уничтожить сотни Хранителей пока не умрет, но вскоре все равно будет воскрешен, хотя и с помощью Мастера Меча.

Теперь Линк пришел с 5 большими дарами. К сожалению, я не получил Шейха Шифер и его соответствующие способности: Магнетизм, Дистанционную бомбу, Стазис и Криоз.

Но в качестве компромисса я получил 4 Дара, которые смог сохранить, его духовные способности он получил от других 4 Чемпионов. Они включают в себя "Miphas Grace" который оживит меня на грани моей смерти единажды, что мне действительно не нужно, так как у меня есть Авалон, но все равно приятно. "Revali's Gale" который создает мощный восходящий поток, который может унести меня в небо. "Daruk's Protection" который создает вокруг меня красный кристаллический барьер, который при использовании защищает меня от всех атак и повреждений, а также отражает некоторые атаки. Наконец, "Urbosa's Fury" который образует вокруг меня сферическое поле света, прежде чем молния обрушится вниз и поразит все в этом радиусе.

И последний дар, который был добавлен Богом, позволяет мне хранить все предметы, с которыми столкнулся Линк в Бескрайнем Мире Клинков, включая мастер-меч.

Да, черт возьми!

Я был чертовски счастлив, когда перевоплотился, весь мой нигилизм, казалось, исчез из-за чистого неподдельного возбуждения.

...

...

...

После того как я понял, что попал в сиротский приют в возрасте шести лет, так что же я сделал?

Я, блядь просто ушел.

Я жил в лесу в течение четырех лет, оттачивая свои навыки и внедряя их в свою мышечную память, практикуя навыки, которые мне были даны, чтобы я мог довести их до пика.

Я прекрасно жил сам по себе, у меня была тренировка шиноби Минато, чистый ум и адаптивность Эмии, а также воспоминания Линка о выживании в постапокалиптических дебрях Хайрула.

За эти четыре года я достиг пика Минато в управлении чакрами и Фууиндзюцу, овладев Расенганом и дзюцу Летящего Бога Грома, хотя мне все еще требовалась практика для выполнения Сендзюцу. Я запомнил и смог проследить почти все, с чем столкнулся в своих воспоминаниях о всех трех жизнях, но все еще нуждался во времени, чтобы работать над Бескрайнем Мире Клинков. С воспоминаниями Линка я отточил свое мастерство фехтования до пика.

После моего обучения я решил, что готов отправиться в мир иной.

Я не хотел, чтобы кто-то узнал мою личность, если меня заметит сверхъестественный мир, поэтому я в основном использовал Технику превращения и носил старое снаряжение Минато Анбу, которое я получил с помощью способности Эмии.

В течение следующих шести лет я много путешествовал по всему земному шару. Во время моих первых нескольких боев я быстро понял кое-что.

У меня было 3 способности, которые идеально сочетались, что делало меня, вероятно, самым неуловимым существом на свете.

Минато - Летящий Бог Грома.

Замедление Восприятия Линка

И, наконец, способность Эмии к зрению разума.

Эти 3 делали меня чертовски быстрым и неуловимым.

Я мог телепортироваться туда и обратно в любой момент, замедлить свое восприятие и начать атаку множеством комбо и, наконец, Глаз Разума.

Глаз разума - это способность избегать опасности, которая использует собранный до настоящего времени интеллект в качестве основы для прогнозирования активности противника и изменения текущей ситуации. Я читал встречные атаки и контратаки заранее, постоянно думая на десяток шагов вперед, чтобы постоянно продлевать свое выживание, избегая ударов, парируя и нанося ответные удары, не будучи ошеломленным.

Ха-ха, давай просто скажем, что я самая скользкая рыбка в море.

Я разместил свои летающие знаки бога грома по всему земному шару. В крупных городах и столицах большинства стран.

Я печально известен в сверхъестественной стороне, так как те, кто сталкивается со мной, могут только видеть, как я быстро исчезаю.

Обычно меня замечают сражающимся с монстрами или бродячими дьяволами. Иногда замечали, как грабил вещи из разных организаций, хе-хе.

Я также вернул себе прозвище Желтой вспышки.

Я избегал, того чтобы люди узнали о моих способностях, за исключением того, что я исчезал вместе с Громом, так что я больше похож на городскую легенду. Это было довольно забавно, когда кто-то назвал меня Желтой вспышкой, я был очень напуган на некоторое время.

За это время у меня были всевозможные виды приключений, пока мне не исполнилось 16 лет.

Мы могли бы поговорить об этом позже... А сейчас я собираюсь провести свой первый день в школе.

<http://tl.rulate.ru/book/39640/853651>