

Джейк долго молчал после переваривания такого количества информации. Не потому, что он не мог понять эти ценности. В конце концов, в 22 веке технологии VR были зрелыми, и вы могли легко найти хорошую VRMMORPG, просто случайно выбрав игру с закрытыми глазами в первом попавшемся магазине VR-игр.

Удалось ли нам уточнить, как Джейк, король прокрастинаторов, зарабатывал себе на жизнь? Поскольку последний так и не появился на работе, вы так и не поняли. Ну, на самом деле он просто делал то, что у него получалось лучше всего: ничего не делал.

Это было немного преувеличено, но по сути это было правдой. Используя свой диплом бакалавра информатики и кибернетики, ему удалось получить работу в VRGF, Федерации игр виртуальной реальности. Это был ориентир в вопросе VR-игр. В эти дни они были более известны, чем настоящий спорт, и каждые два года проводились международные соревнования, столь же известные, как Олимпийские игры или чемпионат мира по футболу в прошлом.

Виртуальная реальность была еще далека от совершенства, в реальной жизни все равно приходилось двигаться своим реальным телом. Тем не менее, с шестернями хорошего качества вы можете получить очень захватывающий игровой опыт. Достаточно большая разнонаправленная беговая дорожка позволит вам ходить, бегать и даже прыгать, не чувствуя себя ограниченным из-за нехватки места. Подходящий VR-костюм мог в определенной степени воспроизвести ощущение прикосновения. Набор камер может триангулировать ваше положение и движения в игре в сочетании с обратной связью от костюма виртуальной реальности. Если бы вы могли подвесить себя с помощью адаптированных веревок, вы могли бы даже воспроизвести в игре полет и акробатику. Что касается графики в 22 веке, то она была безупречна.

Если бы вам пришлось выбрать один недостаток, это было бы то, что это было дорого. Большинство представителей низшего среднего класса едва могли позволить себе шлем виртуальной реальности, не говоря уже о полном комплекте оборудования. Вот почему инвесторы вскоре учуяли новую возможность для бизнеса. Аркадные игровые комнаты виртуальной реальности.

Большинство из них, те, у кого были лучшие условия, принадлежали VRGF. Эти места обычно состояли из нескольких десятков полностью оборудованных комнат виртуальной реальности и магазина виртуальной реальности, в котором продаются любые материалы, которые могут вам понадобиться. В этих центрах виртуальной реальности также проводились соревнования или турниры виртуальной реальности.

Действительно, читерство существовало и в VR-играх. Особенно с VR-играми. И что Джейк мог сказать по этому поводу, так это то, что он и сам был настоящим профессиональным мошенником. Нет, это было не то, что вы себе представляли. Он действительно хотел бы испытать виртуальную реальность по правилам. Но даже если бы он не обманывал, другие люди продолжали бы это делать.

Возьмем любой популярный на данный момент шутер на выживание. Средняя продолжительность игры составляла 45 минут. Ваш персонаж может легко пробежать от 4 до 6 миль (6,4 км - 9,6 км) за одну игру. С этой точки зрения современные виртуальные игры были идеальным лекарством от ожирения. Любые толстые чуваки, которых вы знали и которые целыми днями играли в видеоигры, через несколько недель были бы неузнаваемы.

Именно это привело к резкому росту популярности VR-игр. Соблазн здоровья и подтянутого

тела. Кстати, вы все еще можете услышать рекламный слоган «Один час игры в VR в день избавит вас от лишнего веса» в каждой рекламе, связанной с нездоровой пищей.

На какое-то время ожирение действительно исчезло, но так было до появления первого мошенника. Спустя несколько лет мошенников стало больше, чем честных игроков. Только центры VRGF считались безопасными. Именно поэтому все официальные соревнования проводились там.

Обман был, прямо скажем, довольно простым. В Интернете было много контента и руководств, в которых все объяснялось шаг за шагом. Вы можете взломать камеры и передать им несколько циклов изображения. Вы можете дистанционно управлять беговой дорожкой или роботом-гуманоидом в костюме виртуальной реальности. Это было немного дорого и технически сложно, но не невозможно для решительных.

Отсюда и происхождение его тощего толстого тела. Лень в сочетании с бедным неудачником. Ирония судьбы заключалась в том, что он работал в таком месте. Он работал в одном из таких центров VRGF. Не самым большим, таких все же было несколько десятков. Его работа заключалась в том, чтобы обслуживать оборудование виртуальной реальности и давать советы клиентам. Идеальная теплая работа.

Так что, возвращаясь к теме, игровая механика была для него так же естественна, как дыхание. Сногшибательной вещью были последствия, стоящие за такими данными.

Как это устройство восстановило всю его информацию? Конечно, это было похоже на часть его тела, но была большая разница между ощущением лишней конечности и ощущением инопланетного устройства, прилипшего к твоей руке и выдающего каждый твой маленький секрет.

[Нет необходимости размышлять дальше.] Объяснил ИИ Оракула. [Мы слиты воедино, пока смерть не разлучит нас. Мои личные интересы лежат в основе твоих. Ты скоро полностью это поймешь.]

[Функции Оракула существуют, чтобы помочь тебе развиваться. Если у тебя нету вопросов, сейчас я объясню вторую особенность Статуса, Знания и Навыки.]

Джейк тут же проглотил слова, сорвавшиеся с его языка. Черт, это действительно было похоже на игру. Был ли у этого Оракула возможности извлечь и привести в порядок такую массу воспоминаний?

«У меня много вопросов, которые нужно задать, но я подожду до конца твоих объяснений». Он решил с твердым выражением лица.

[Я рада это слышать. Теперь я перейду к объяснению Знаний и Навыков.]

[Это вторая особенность Статуса. Таким образом, каждый навык или мастерство, которые система Оракула сочла достаточными, будут представлены в твоем списке навыков. Знания или Навыки, на которые ты благосклонно смотришь, также будут отображаться, даже если ты почти ничего о них не знаешь.]

[Вот твой список навыков:]

Еще один огромный объем данных поглотил его разум. Дискомфорт вскоре отступил, но от того, что он увидел после этого, его едва не стошнило. Его навыки? Бля, да, они были его,

точно. Этот жалкий Оракул был слишком дотошным. Им нужно было поговорить о конфиденциальности после всего этого.

[Мастерство Знаний и Навыков:]

[Прокрастинация: 53241 баллов (Нормальный человек: 28 баллов). Мастерство Великого Магистра. Ты медлишь, как никто другой. Ты можешь взглянуть на вещи в перспективе и отложить срочность каждой задачи, обязанности или работы.]

[Мастурбация: ... Мне действительно нужно объяснить, насколько высоким может быть уровень мастерства, исходящий от ботаника без девушки, таким как ты?]

После х количества постыдных навыков, все более бесполезных, чем остальные... Наконец-то в списке появились настоящие навыки и мастерства, которыми он мог бы гордиться.

[Информатика: 76 баллов (Нормальный человек: 8 баллов). Ты больше не на уровне Новичка.]

«...» Джейк вздохнул. «Ты ведь понимаешь, что я холостяк и мне это нужно, верно?»

ИИ проигнорировала его.

[Киберинженерия: 51 балл (Нормальный человек: 1 балл). Ты больше не Новичок.]

[Общение: 4 балла (Нормальный человек: 10 баллов). Слишком долгое одиночество породило социальную тревожность. Ты едва можешь разговаривать со своими коллегами по работе и клиентами. Твой язык тела и выбор слов редко передают твои истинные намерения. У тебя также нет ни уверенности, ни навыков устной речи, необходимых для публичного выступления или проведения конференции.]

[Сальто назад: 50 баллов (Нормальный человек: 0 баллов): Неплохо, ты знаешь несколько трюков, чтобы развлечь толпу.]

Джейк усмехнулся, увидев это умение. Это было одно из тех редких достижений, которыми он гордился. Он вспомнил, что целыми днями пытался освоить это движение на батуте. Чтобы произвести впечатление на друзей в школе, ему наконец удалось сделать один на твердой земле. Однако одной неудачи было достаточно, чтобы положить конец его энтузиазму. Всего один раз он прыгнул с недостаточно хорошей опорой. В результате он разбил себя на детской площадке средней школы на глазах у всех своих друзей, чуть не сломав себе шею. Ему было так стыдно, что он не чувствовал никакой боли. Это был последний раз, когда он сделал сальто назад. Кто знал, что его мастерство в этом приеме было еще так высоко!

[Борьба: 7 баллов (Нормальный человек: 5 баллов). Ты не занимался никакими боевыми искусствами, но в тебе есть свирепая сторона. Ты играешь не по правилам. Если разразится гипотетическая драка; пах, горло и глаза будут твоими инстинктивными целями. Ты не смел, но у тебя нет инстинкта бегства.]

Еще одно странное умение. Он не думал, что это в нем есть. Он никогда ни с кем не дрался, даже не беспокоясь о своих кузенах, которые любили использовать любой шанс, чтобы доставить ему неприятности. У него не было травоядного склада ума, но он был вполне рациональным. Если его талант прокрастинации сработает, он мгновенно найдет множество причин, объясняющих ему, почему драться — плохая идея. И не забывайте, он был ботаником. Его уверенность в себе была практически нулевой, когда дело доходило до телесного контакта, дружеского или нет.

Все остальные навыки внизу были обычными способностями или базовыми знаниями, которыми должен обладать каждый нормально образованный человек. Базовые действия или определенные движения, которые считались освоенными, обычно имели навык уровня 50. Он включал в себя базовые вещи, такие как ходьба или дыхание. Однако некоторые часто используемые навыки могут иметь очень низкий уровень мастерства. Например, его кулинарные способности.

[Кулинария: 1 очко (Нормальный человек: 4 очка). Ты только знаешь, как не умереть с голоду. Приготовление пасты или приготовление стейка по твоему вкусу — это не приготовление пищи.]

Или этот:

[Заправить постель: 1 балл (Нормальный человек: 5 баллов). Подтягивание одеяла не значит хорошо заправить постель. Хорошо заправленная кровать приносит в твою жизнь порядок. Успех начинается с первого осмысленного действия.]

Если бы он к этому моменту не понял, что у ИИ Оракула есть чувство юмора — и притом мрачное, — он мог бы просто повеситься.

Теперь ему просто нужно было узнать, что было последней функцией: «Руководство».

<http://tl.rulate.ru/book/39413/2169663>