Глава 3 - «Команда» не является Внутренней или Внешней Командой, Исполняемой Программой или Пакетным Файлом

Из-под земли начал бить болезненно яркий свет. Нет, не так… если точнее – то землю свет поглотил прямиком с изнанки.

И в это же время я почувствовал, что начинаю тонуть… ну или же это подымалась земля, а может я вообще падал, или как вариант меня подбросило вверх. В общем, ощущения были странными и запутанными. Но тем не менее, все эти варианты объединяла одна вещь, в которой я был уверен на все сто!

Меня тошнило…

Неожиданно произошёл резкий толчок, и я встав на ноги - чуть было не упал. Вот только это не значило, что я приземлился. Скорее это было более похоже на то, что мои ноги просто раз и появились на земле.

И тишина……

Не было никакой лёгкой и ненавязчивой музыки, не было практически незаметного гудения от ВР. Сделав глубокий вдох, я услышал шелест ветра по высокой траве.

А……?

Сделав ещё один вдох, я почувствовал как моя грудь расширяется, принимая порцию воздуха и… сжимается при выдохе. Это… такая виртуальная реальность…? Что-то я не припоминаю таких ощущений персонажа раннее, к тому же ещё этот ветер…

Я чувствовал слабые дуновения ветерка на своей коже, от чего она вся покрылась мурашками. И ещё я осознал… что всё это время мои глаза были закрыты.

Открыв же их - я увидел перед собой море длинной, безбрежной волнистой травы, по которой периодически проходили волны ряби от продолжавшего дуть ветра.

Надо мной раскинулись ветви, тянущегося к небу величественного старого дерева. Оно действительно было просто огромным. Я не был бы удивлён, даже увидь обмотанную вокруг его ствола златую цепь… вот такие чувства испытывал я стоя возле этого великана. Я был просто потрясён тем, насколько же реально всё это выглядело.

Неужели ВР зашла уже настолько далеко…?!

От неожиданно пришедшей мне в голову одной мысли, я постарался точно вспомнить, как выглядела моя кожа в момент создания персонажа, сравнив с тем как она выглядит сейчас, но... нет-нет-нет, она явно отличается!

В данный момент моя кожа была полупрозрачной с чётко проступающими венами, а в «виртуальной реальности» такого раньше точно не было. И ещё мурашки... зачем прописывать в ВР столь мельчайшие детали, ради чего это всё…?

- «МЕНЮ!»

У меня было такое чувство, что что-то должно случиться… вот только меню игры открылось так же, как и должно. Да и в самом «Меню» все команды были обычными. Я бегло просмотрел весь список основных команд раньше, и сейчас вроде бы всё совпадало, правда уверенным в этом я быть не могу, так как наизусть их всё же не заучивал.

- «ДРУЖЕСКИЙ ЧАТ: ВЫЗОВ- [Маса]!»

[ОШИБКА: ЦЕЛЬ НЕ НАХОДИТСЯ В ДАННОЙ ЗОНЕ]

Чего…? А какая вообще польза от [Дружеского Чата], если вы должны находиться в той же области, что и ваш друг? В то время как я размышлял над этим…

[ОШИБКА: ЦЕЛЬ НЕ ЗАВЕРШИЛА РЕГИСТРАЦИЮ]

После этих двух ошибок, я что-то полностью растерялся. Персонаж Масаки - «Маса», находился в моём списке, поэтому что тогда значило «Не Завершил Регистрацию»? Это выглядело так, будто Масаки удалил своего персонажа.

Это действительно очень и очень странно.

- «Вызов: ГМ!»

…?!

Вот только при попытке активировать функцию вызова ГМ возникло совершенно другое чувство. Мне кажется, что оно вообще не собирается работать. Давай работай, чёртова ВР!

Но возможно ничего не работает из-за того, что я ещё не завершил создание своего персонажа?

Так спокойно!

А ведь я действительно так и не СОЗДАЛ своего персонажа, верно? Я определённо так и не выбрал класс персонажа, а также ещё и имя… так какого чёрта я вошёл в игру?!

Нет, спокойствие, я должен подумать. Что это может вообще быть…?

1) Это был игровой сбой, и прежде чем я закончил создание своего персонажа - меня перенесли в мир по умолчанию.

- «А это вообще возможно…? Хоть я ничего и не смыслю в программировании интернет игр, да и если на то пошло, то и в обычном программировании тоже; но мне кажется, что если бы произошёл какой-либо сбой, то моего несозданного персонажа попросту бы удалило, и мне пришлось начинать всё с нуля.»

2) Ивентовый сервер тестирует какую-то новую технологию, дабы сделать ВР ближе к «реальности», чем могла похвастаться до этого любая другая игра.

- «Нет, это будет просто пустой тратой ресурсов, так как такую технологию стоило бы использовать на самом населённом сервере, увеличивая таким образом интерес к игре. Хотя, возможно ивент - это такой способ незаметно оттестировать новую технологию…?»

3) Это реальность, вот только Масаки и я были в магазине ВР недалеко от станции.

- «А это точно не магазин ВР рядом со станцией. Я не помню как сюда попал, только какое-то мельтешение света. Да и вообще, я не имею ни малейшего представления, где же я вообще сейчас нахожусь.»

Хорошо, начнём с того, что нужно решить где я нахожусь… и тут меня есть только четыре варианта:

1) Это ВР.

2) Это сон.

3) Меня тайно похитили.

4) Это реальность.

Причём я никак не мог решить, какой из них был ближе к истине. Сказать о том, что это была ошибка системы ВР - я не могу, так как просто не понимаю логики этой ошибки ВР, да и ВР ли это вообще – очень большой вопрос.

Теперь сон… вот только я чувствую сейчас всё так чётко и ярко. Но ведь бывают же случаи, когда и во сне вы думаете будто чувствуете боль, не так ли? Так что это может быть из той же серии.

Если бы я был похищен… меню, чаты… является ли это вообще реальностью?! И если одно или оба этих утверждений верны, то прощай мой любимый здравый смысл.

Таким образом, всё это может быть правдой, наверное… -_-;

Ладно, а теперь давайте по порядку, если это ВР, то могу ли я закончить создание персонажа?

- «□СТАТУС□!»

Ох, наконец-то, хоть и с задержкой, но сработало!

◤

ИМЯ: ДЖУН

МП:□[redacted] □ 179,950 / 180,000

ОСОБЕННОСТИ:

[ИНОЙ МИР]:

[ПАССИВНЫЕ: (Тайная Черта) (Стойкое Тело) (Магическое Обогащение) (Знания Иного Мира) (Ускоренное Обучение) (Обострённые Инстинкты) (Перевод)]

[УМЕНИЯ: (Инвентарь) (Дружеский чат) (Панель Статуса) (Анализ – 4 уровень)]

◣

…Мне кажется, или это совсем не похоже на виденное мной в руководстве «Окно Статуса»?

Для начала, где мои характеристики и полоса ХП? И почему у меня так много МП?! Да и мои «ОСОБЕННОСТИ» какие-то немного странные и непонятные. И что-то мне вообще не нравится присутствующее там слово «Иной Мир»…

(HP - количественное выражение здоровья персонажа. Когда ХП падает до 0, персонаж погибнет. МП - количественное выражение маны персонажа. Когда МП падает до 0, персонаж

не сможет использовать ту часть умений, которая потребляет МП.)

Ну уж очень интерфейс «Окна Статуса» отличается от того, что я помню. Он был каким-то мерцающим, но я не уверен что он создан из огоньков. Когда я всматриваюсь в слова ближе, то они начинают расплываться, будто это была совсем не истинная форма этих «слов».

Я всё щурился, пытаясь рассмотреть, что же на самом деле они из себя представляют, вот только они лишь переходя от формы к форме тряслись и подрагивали. В итоге у меня разболелась голова, и я сдался. Причём как только я перестал пытаться их внимательно рассмотреть - они вновь стали неотличимы от обычных слов.

Моего класса в списке не было, и я не знал почему, то ли у меня вообще нет класса, то ли он просто ещё не активирован.

Так, я уже с ошибкой испытал [Дружеский Чат] и [Статус], так что может мне стоит проверить и два остальных своих умения…?

- «□ИНВЕНТАРЬ□!»

Как только я это сказал - передо мной неожиданно открылось полупрозрачное окно, но так как этот мой [Инвентарь] был совершенно пуст – то я не мог сказать как в нём будут организованы вещи: в слоты, как в игре; будут просто перечислены как в этом новом меню; или же всё просто будет как-то сваливаться в кучу. Поэтому я не могу даже предположить, сколько и чего в нём может храниться.

Хотя…! Я снимаю куртку и ложу её в [Инвентарь]. Похоже, что здесь всё осталось как и в игре, ведь в [Инвентаре] слот заполнила иконка. Когда же я посмотрел на неё, то над ней всплыла надпись: [КУРТКА ПРОСТОЛЮДИНА]…

Да мне даже не выдали экипировки для новичков! Только не говорите, что это всё из-за моего незавершённого персонажа, договорились?

Мне это всё очень не нравится, вот только что я могу сейчас с этим сделать?

Да собственно ничего, поэтому я перешёл к последнему умению.

- «□АНАЛИЗ□!»

И… совершенно ничего не произошло, но может быть это из-за того, что я собственно никуда и не смотрел? В итоге спустя двадцать безуспешных попыток, мне удаётся случайно его активировать, посмотрев на дерево.

◤

ИМЯ: ДЕРЕВО ДУХА

ТИП: Неизвестно.

ПОВТОРНАЯ ПОПЫТКА КЛАССИФИКАЦИИ ТИПА: [75% сходство с «Магическим Источником»] [60% сходство с «Магическим Артефактом»]

АНАЛИЗ: Объект является проводником Древней Магии неизвестного типа, и излучает ману благодаря неизвестному процессу магического преобразования [Запрос: процесс – необходима дополнительная информация. Точность анализа снижена из-за недостатка информации].

РЕДКОСТЬ: Неподтверждённый Легендарный - Мифический.

ОПИСАНИЕ: Излучающее магическую силу Мифическое дерево, по слухам черпающее её прямиком из недр мира. Также по слухам является местом рождения духов.

◣

Информации пока явно не хватает… вот только сейчас мне её вполне достаточно, чтобы понять насколько это дерево действительно фантастическое. Интересно… а что это за [Анализ 4-уровня], могу ли я его как-то улучшить? И на сколько?

Как же жаль, что я не могу проанализировать моё умение [Анализ]. Да и вообще печально то, что я не могу «посмотреть» на свою текущую ситуацию и использовать [Анализ] уже на неё!

Мои мозги начали буквально закипать от напряжённой работы, но из-за недостатка хоть какой-то минимальной информации - я просто сдался и сел, опёршись о ствол дерева, наслаждаясь царящей под кроной дерева прохладой.

Ситуация конечно настораживала, но в то же время и паниковать не имело совершенно никакого смысла. Если у меня нет информации, то я должен просто её раздобыть. Но вначале я просто хочу немного посидеть и успокоить свои расшалившиеся нервы, наблюдая за этим непередаваемым пейзажем в окружении высокой травы.

◇◇◇

Хаах... чувство чего-то прекрасного, что полностью охватило меня во сне - исчезло.

А...? Я что, уснул...?!

Хоть я и задремал прислонившись к Дереву Духа, но проснулся-то на верху покрытого травой холма. Нигде не было видно ни дерева, ни безбрежного моря высокой травы.

Раскинувшийся сейчас передо мной пейзаж был более грязным и серым, ничем не напоминая ту сочную зелень прошлого места.

Очень интересно... ну и где же я теперь нахожусь?

Без особой надежды я сказал:

- «Карта!»

Но как втайне и опасался, функция карты не активировалась. Ещё один удар против того, что это является ВРММО.

Ну что ж, пора вставать и постараться найти хоть какие-то следы цивилизации. Так сказать, дорогу осилит идущий.

С возвышенности я видел нити дорог в траве, на земле и даже на каменистой местности, и начиная от скального образования неподалёку от меня - они начинают сходиться в одну. Это хороший признак того, что вероятно где-то поблизости находятся люди, возможно это окажется даже полноценный город.

Хоть я и говорю «рядом»... но сейчас я наблюдаю за всем со значительной высоты, и достичь того места, по времени может занять неделю пути, а то и больше.

Итак, подведём итоги. У меня нет никаких предметов, да у меня даже еды и воды нет! Ещё нет ни оружия, ни даже самых завалящих доспехов. Все мои активные навыки состоят из [Инвентаря], [Дружеского Чата], [Панели Статуса] и [Анализа].

Похоже, я нахожусь в не слишком выгодном положении, и мне придётся делать классический выбор между «Дракой / Разговором / Бегом».

Бег...

Почему бы и нет? Чем быстрее я доберусь туда, где все дороги сходятся в одну - то тем раньше получу возможность хоть как-то прояснить всю эту запутанную ситуацию.

Рассуждая таким образом, я проверил направление и рванул туда с перепугавшей меня самого скоростью. Ускорившись настолько, что камни, деревья и кустарники начали мимо меня просто мелькать… так быстро я ещё в жизни никогда не бегал.

Из-за охватившей меня радости, я начал не огибать встречающиеся мне на пути препятствия, а отталкиваться от них и перепрыгивать.

Я был просто невероятно счастлив от того, что впервые в жизни мне удаётся выполнять столь сложные кульбиты. Хоть в реальности я и был достаточно ловким, но то что я вытворял сейчас - не шло ни в какое сравнение с моими прежними возможностями.

Я даже дал себе зарок, вернувшись домой, обязательно начать бегать по утрам!

http://tl.rulate.ru/book/3916/72154