

Глава 52. Кровавый эволюционер

Было уже поздно, и почти наступил комендантский час, поэтому Куинн и Ворден решили, что лучше всего будет вернуться в общежитие.

Когда они пришли, то заметили, что свет в комнате уже погашен, а Питер крепко спит.

- Он в порядке? - Спросил Куинн, заметив, что Ворден осматривает его в поисках каких-нибудь отметин на лице и теле.

- Да, он вроде бы в порядке, но даже если бы над ним издевались, он мог бы пойти к врачу, прежде чем прийти сюда, - ответил Ворден.

- Ну, я все еще думаю, что мы должны следить за ним, нет никаких причин, чтобы более высокие уровни просто так подружились с более низким уровнем, - сказал Куинн.

Ворден громко откашлялся и показал на себя.

- Конечно, бывают и исключения, - улыбаясь, сказал Куинн.

Оба уже крепко спали, а Куинн все еще бодрствовал, возясь со своей системой. Он был занят просмотром обучающих видеороликов о Ударе Молотом. У него не было достаточно очков ловкости, чтобы выучить Молниеносный Скачок, но с перчатками у него было достаточно очков силы для Удара Молотом.

На видео был изображен блондин, демонстрирующий, что нужно делать шаг за шагом. Он был невероятно детализирован, показывая все в замедленном темпе до такой степени, что он также описывал чувства, которые должен был иметь пользователь, на каждом шаге.

Куинн несколько раз просмотрел видео, потому что хотел изучить и проверить его в завтрашней игре. После того, как он наконец изучил все шаги и поверив, что у него есть уверенное понимание навыка. Он закрыл глаза и заснул.

На следующий день Куинн проснулся раньше остальных. Он сразу же захотел пойти в игру, чтобы создать своего персонажа и проверить навык, который он изучал всю ночь. Просто на случай, если остальные зададутся вопросом, "где он?", на этот случай Куинн оставил записку перед уходом.

Когда он наконец прибыл, комната виртуальной реальности была более пустой, по сравнению с вчерашним вечером, скорее всего потому, что было раннее утро и еще не так много студентов проснулось.

Затем Куинн сделал то же самое, что и Ворден вчера, он подошел к хорошенькой девушке, стоявшей за прилавком и попросил взять напрокат капсулу, но на этот раз на два часа.

От его кредитов не было никакой пользы, кроме покупки закусок по вечерам и в данный момент даже это его не устраивало.

С тех пор как он впервые попробовал кровь, еда стала казаться ему пресной. Он все еще был голоден, как и все остальные, но вкус мороженого и сладостей просто не имел того же

эффекта, который был когда-то. Чтобы снова испытывать эти чувства, ему приходилось пить только кровь.

Но Куинн следил за тем, чтобы пить кровь только тогда, когда ему это было необходимо или чтобы стать сильнее. Он боялся, что может пристраститься к этому чувству, а если и пристрастится, то лишь усугубит свои проблемы.

Прежде чем войти в свою капсулу, Куинн оглядел комнату и заметил нескольких студентов, несущих свое звериное оружие с собой. Не все студенты пользовались такими, например Ворден. Но после просмотра игры, в которую Ворден играл вчера, он действительно увидел, что у некоторых из его противников есть оружие.

А это, скорее всего, означало, что ученики принесли с собой свое оружие, а значит, игра также была способна распознать силу звериного оружия.

Прямо с боку от капсулы находилась большая прямоугольная коробка, а под ней были написаны слова: "звериное оружие". Так что, похоже, Куинн все-таки был прав. После того как он снял перчатки и положил их в коробку, капсула начала сканировать оружие.

< Сканирование завершено >

< Звериное оружие теперь занесено в базу данных капсулы >

Затем он забрался внутрь и вошел в игру. Только на этот раз вместо того, чтобы войти в систему в качестве гостя, он решил зарегистрировать учетную запись.

< Пожалуйста, создайте свой ID >

Куинн долго и упорно думал, что ему не нужно ничего, что могло бы выдать его настоящую личность, но в то же время он хотел иметь имя, которое выразило бы его новообетенное "я".

Что-то вроде Бога вампиров просто не работало и давало слишком много информации. К тому же от одной мысли о том, что в его имя войдет слово "вампир", у него по спине побежали мурашки.

Наконец-то он остановился на имени.

< ID пользователя, создано "Кровавый эволюционер" >

Название было выбрано по нескольким причинам. Куинн чувствовал, как его тело становится сильнее с каждой выпитой кровью. Это было так, как если бы его тело развивалось во что-то другое и в будущем, он знал, что будет сильнее, чем сейчас.

Он подумал, что это имя очень подходит ему.

Следующим шагом было разработка своего персонажа. Пропорции тела его персонажа были такими же, как и у него, но он мог выбирать, какую угодно прическу и простую одежду.

Куинн родился с черными вьющимися волосами и хотела изменить их, но так и не смог. А

теперь ему казалось, что он может быть кем-то другим.

Перебрав все варианты, он наконец остановил свой выбор на рыжей колючей причёске и на более простой деревенской одежде. Он был похож на фермера из старого фантастического мира.

Как только персонаж был завершён, Куинн снова телепортировался в большую белую пустую комнату. И тут Куинн кое-что заметил.

Находясь в комнате, Куинн мог свободно ходить и двигать своим телом так же, как и в реальности. В настоящее время он был одет как его персонаж и даже надел перчатки.

Затем, когда Куинн попытался открыть свою систему, к его удивлению, она появилась, как обычно, показывая всю его текущую статистику.

Куинн опустил взгляд на свои перчатки, и ему сразу же захотелось что-нибудь проверить.

- Кровавый удар. - И в этот момент Красная когтистая линия вылетела из руки Куинна и поцарапала пол.

По какой-то причине казалось, что система и способности Куинна все еще работали внутри игры.

<http://tl.rulate.ru/book/38965/882133>