

На полпути к 10-му этажу [Водопровода], [Извержение вулкана] и [Ярость Громого монарха], наконец, достигли 100, и я смог поместить два навыка во вкладку [Комбинация навыков], которая светилась синим.

Продуктом этих двух был навык ранга S+, [Опустошение - небо трескается, как разрушительная молния, и пламя из глубин неизвестного измерения ищет ваших врагов.]

Первое испытание этого навыка особенно открыло глаза. В тот момент, когда он был сотворен, казалось, что небо разверзлось, когда клубящиеся толстые веревки фиолетовых молний и красного пламени распространились на каждую [Крылатую акулу] в воздухе, а также на тех, кто скрывались снизу в воде.

Разрушительная комбинация молнии и мощного пламени, казалось, обладала собственным сознанием, когда она искала и разрывала на части любого зверя, которого пронзала. Навык длился всего 10 секунд, но этого времени было достаточно чтобы уничтожить всех [Крылатых акул] в окружении, оставив Злобный Призыв безучастно стоять в воздухе в поисках новых врагов.

Появление [Опустошения] заставило мои атаки преодолеть эффективность быстро движущегося призыва впервые с тех пор, как он появился, увеличивая скорость, с которой мы продвигались по подземелью.

На 25-м этаже навыки ранга А, которые были активны все это время, наконец достигли требований и были объединены.

[Закаленные мышцы] и [Закаленные кости] соединились вместе, чтобы обеспечить [Человека из стали]. [Ветровая броня] и [Холодное вооружение] произвели красочную [Двухэлементную броню]. [Металлическая чешуя] и [Мех Йети] образовали [Звериную шкуру]. [Танзанитовая кожа] и [Земная броня] создали [Защиту Земли].

Это дало мне четыре новых защитных навыка ранга А+, у которых была сила, приближающаяся к рангу S, давая мне еще больше уверенности в том, что у меня достаточно прочная защита, чтобы противостоять атакам кого-то с Эпическим рангом. Однако я все равно продолжал усиленно готовиться, так как ничего плохого в этом не было.

Пройдя через 25-й этаж, мы наткнулись на другого монстра в этом подземелье. На этот раз это была ужасающая комбинация человекообразной рыбы, знаменитой [Сирены]. У них был обнаженный торс, с чувственно волнующейся грудью, в то время как их нижняя часть тела была покрыта твердой зеленой чешуей.

У них были мощные атаки - смертоносные звуковые волны и яд стреляющие из их рта, когда они продолжали двигаться по воде. Что ж, у них все еще не было ни единого шанса против Злобной Мерзости, которая разрывала их на части без промедления, а также [Опустошения], которое искало их, даже когда они ныряли под воду.

[Нечестивое Извержение] вызвало у них еще больше проблем, поскольку тела их друзей взрываясь оставляли ядовитые зоны, которые распространялись в воде. Поскольку они не могли взлететь в небо, они стали еще более жалкими, чем [Крылатые акулы] с более ранних этажей.

Я продолжал пробираться по подземелью таким образом, множество навыков продолжали применяться по мере того, как их мастерство росло. [Призыв Злобной Мерзости] уже достиг 100, когда мои пальцы зудели объединить его с ядовитым и мощным [Нечестивым Извержением] в тот момент, когда появлялось все больше мертвых монстров.

Я уже уничтожил более нескольких тысяч тел только в этом подземелье, так как прошло более 2 часов, пока я спускался вниз [Водопровода]. Этажи подземелий были чрезвычайно обширными и широкими, предоставляя огромное количество монстров, что меня очень радовало.

С еще несколькими тысячами взорванных тел пока я продвигаюсь к 50-му этажу, я возможно смогу выполнить комбинацию этих двух навыков в подземелье.

Прошло еще два часа, когда я уничтожил кричащих сирен и оказался на 50-м этаже, где жил Босс. Пол представлял собой широкое водное пространство, на котором теперь не было даже клочка земли. Авантюристы обычно приходили в это подземелье, снабженные информацией и предметами, которые либо позволяли им дышать под водой, либо ходить по ней, будучи полностью подготовленными ко всевозможным ситуациям.

Я пошел по совершенно другому пути, оставаясь в воздухе с навыком [Полета], который оказался чрезвычайно полезным даже сейчас. Я наблюдал в воздухе, как показался самый уродливый зверь, которого я когда-либо видел.

Я думал, что моя Мерзость была уродлива, но показавшееся чудовище, было чем-то другим. Появился Босс подземелья ранга S, который называется [Рыбий монстр]. Это было, как следует из названия, чудовище, состоящее из множества рыб, которые выглядели все еще живыми и кричали, когда вопли выходили из различных частей его тела.

Его лицо было искажено гневом, когда он завыл в мою сторону, множество водяных копий сформировались и направились ко мне. Этот зверь был одним из тех, с кем у многих авантюристов были проблемы, когда они сталкивались с его жесткой защитой и мощными способностями водной стихии. Мерзость на максимальном пике своей мощи, спикировала вниз, чтобы сокрушить чудовище, и началась их смертельная битва.

Я позволил водяным копьям достигнуть моего местонахождения и ударить по моему телу, видя, насколько эффективны атаки зверя пикового ранга S когда было необходимо несколько авантюристов ранга S чтобы победить его, будут противостоять моим многочисленным защитным навыкам, а также [Возвращению Святого], который продолжал исцелять меня и постоянно повышать мое сопротивление.

Водяные копья, казалось, врезались в грязевую стену, поскольку они даже не приблизились

достаточно близко, чтобы пробить мою броню, многие защитные навыки, которые были либо наложены поверх моей кожи, либо в виде разноцветных барьеров, останавливающих их прямо на их пути, где они затем растворялись в ничто.

Я удовлетворенно кивнул, глядя на это, понимая, что даже если противник Эпического ранга нападет, он в лучшем случае ранит меня. Но давайте продолжим наращивать оборону!

Я с нетерпением смотрел на битву между двумя уродливыми чудовищами, поскольку Злобная Мерзость, казалось, одержала верх с постоянным исцелением и защитой от [Возвращения Святого]. Каждая полученная рана исцелялась за одно мгновение в то время как [Рыбий монстр] продолжал получать повреждения от ядовитых взрывов, которые оно выпускало, а также от острых когтей.

Я закончил битву, когда применил [Опустошение] и наблюдал, как бушующий гром и пламя вырвались из разлома в небе и пронзили тело зверя. Раздались болезненные крики, когда зверь противостоял сильному жару и молнии, наблюдая, как его тело медленно сгорает и разрушается.

Когда прошло 10 секунд, осталось только месиво плоти, когда чудовище жалобно закричало. Призыв положил конец схватке, вонзившись в его тело и выпустив несколько ядовитых зарядов изнутри.

Похожая сцена произошла, когда я впервые очистил [Плавающие пятиугольники] - поток информации в форме навыка был помещен в мой разум, он был быстро поглощен и преобразован в навык, который появился на моей панели.

На этот раз это был навык ранга S под названием [Начинающий фермер - вы можете стать лучшим фермером в своем регионе. В обмен на большое количество маны, навык позволяет изменить сущность в окружающем поле, чтобы способствовать экстремальному росту всех растений.]

... Все навыки, которые я получал, очищая подземелье впервые в этом мире, не были боевыми навыками, казалось у них было свое особое применение. Я не жаловался, так как они казались очень интересными навыками, поэтому я хотел бы в ближайшее время проверить первый полученный мной - [Повар].

Из знаний, которые я собрал до сих пор, преимущество получения навыка при очистке подземелья в первый раз в этом мире было совершенно случайным. Это была совершенно другая система, чем подземелья, которые демоны использовали, чтобы спуститься в мой мир. Я хочу увидеть, какие навыки я продолжу получать, когда очищу больше подземелий этого мира в будущем.

Я подошел к зверю, чтобы получить его добычу, как делал это последние 49 этажей, когда собирал больше ядер и книгу навыков в свой [Мешок для хранения]. Затем я поднялся выше и применил [Нечестивое извержение], наблюдая, как большое тело зверя вызывает сильный

взрыв и дает последнее очко от 99 до 100 за навык.

Я взволнованно посмотрел на два навыка, которые были готовы к комбинации, поскольку Призыв был отменен, я поместил [Призыв Злобной Мерзости] и [Нечестивое извержение] во вкладку [Комбинация навыков].

Вкладка светилась синим светом, поскольку процесс занял даже больше времени, чем когда я объединил навыки, чтобы получить [Возвращение Святого]. Он закончился за несколько секунд, и новый навык ранга S+, полученный из этой смертельной комбинации, был [Призыв носителя чумы - чудовище крайнего зла, которая вызывает смертельные бедствия, куда бы оно ни пошло. Навыки Ядовитое Дыхание и Осквернитель входят в число его инструментов.]

Мои глаза засияли от этой комбинации, и я захотел перезапустить это подземелье и увидеть, насколько смертельным стал Призыв.

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1281846>