События которые ты хотел бы видеть только в своих кошмарах, становились все более реальными, когда я летел по небу над Пустошью. На земле повсюду свободно бродили чудовища.

Многие из этих монстров либо следовали за Титаном, либо можно было иногда найти несколько путешествующих в одиночку. Многие из них были уничтожены после появления подземелий в первый раз, причем случайные команды посылались всякий раз, когда появлялось подземелье и прорыв подземелий происходил в Пустошах

После стабилизации городов, больше охотничьих отрядов, которые справились бы с этими монстрами, должны были бы быть посланы, чтобы предотвратить их формирование в большие группы и не начинали нацеливаться на города.

Я миновал два города, которые видел, когда летел в Звездный город не так давно. Их безмятежная атмосфера была нарушена, так как можно было увидеть разрушенные здания и дым, но они все еще стояли. Было значительно больше жертв в других городах, которые не были достаточно удачливы.

Я заставлял себя не отдавать приоритет городу, который не мог выбросить из головы, поскольку рядом со мной было больше городов, где я мог бы спасти больше людей. Я буду двигаться в самом быстром темпе к месту, где я проснулся, Внешнему Банку X.

Два города, мимо которых я пролетел, все еще пытались очистить от монстров, бегающих внутри и скопившихся за стенами города. Я начал с внутренней части городов и уничтожил монстров с помощью [Болта погибели]. Охотники преследовали зверей до того, как я уничтожил их и оставил после только обугленные трупы, посмотрев в небо они могли увидеть меня до того, как я использовал [Мгновенный Перенос] к моей следующей цели.

Когда я встречался с любыми Титанами, собирающими монстров вместе, я бросал в них [Копье Судьбы]. Темное трепещущее копье, более чем в два раза превосходящее меня по размеру, должно было сформироваться и ударить по этим большим животным, пригвоздив их к земле. Боссам ранга B требовалось два или три удара этим копьем, которое всегда целилось им в грудь, прежде чем появлялась кровавая дыра, где раньше билось их сердце.

Для убийства босса ранга A требовалось значительно большее количество применений [Копья Судьбы], поскольку они инстинктивно чувствовали смертельные копья, направляющиеся к ним, и пытались уклониться или блокировать их. После того, как их руки превратились в месиво из плоти и костей, а подвижность уменьшилась, темные копья пронзали тугие грудные мышцы, пока не достигли сердца.

Я наткнулся только на двух других боссов ранга A, добавив к своей коллекции еще один навык ранга A и предмет. Навык был [Дуговая молния - ужасающая молния, которая цепями наносит удары другим ближайшим врагам], а предмет был [Крылья феи].

Это был первый предмет, который я нашел, который не был обычной броней или оружием, но

его эффективность была низкой, когда дело дошло до меня. При снаряжении он выглядел как белые светящиеся крылья света, распростертые у меня за спиной. Крылья позволяли парить до тех пор, пока поступала мана, а наличие их увеличивало маневренность и скорость в воздухе. Мне не нужна была парящая функция из-за [Полета], но я бы использовал их для ускорения, которым они обеспечивают во время полета. Моя скорость стала еще быстрее, что позволило мне добраться до третьего города сегодня до наступления ночи.

Этот город был еще более пустынным, чем два предыдущих, большая его часть лежала в руинах, а охотники все еще сдерживали монстров. Я впервые попробовал [Дуговую молнию] здесь и увидел, как полоса синей молнии пронзила одного монстра, а затем он продолжила лететь и поражать других. В больших группах монстров этот навык был способен последовательно поразить более 8 раз, чтобы убить нескольких зверей.

Я облетел этот город и бросил [Свет стража] на раненых. Моя фигура, которая летела по небу, испуская золотое сияние, в то время как светящиеся крылья были распростерты позади, только заставляли меня выделяться еще больше. Город и его окрестности были очищены от монстров в мгновение ока, и я решил провести ночь здесь, так как понял, что не смогу эффективно охотиться ночью с плохой видимостью.

Когда я в прошлый раз отправился в Звездный город, нам потребовался целый день, чтобы добраться туда от Внешнего Банка X. Но сейчас я был только на полпути к нему, и я работал, чтобы уничтожить группы монстров и помочь сражающимся городам, которые встретил. В то же время я очищал любые подземелья, которые были очень рискованными, чтобы не произошло еще одного прорыва. Увидев состояние большинства охотников в городе, я также раздал множество книг навыков ранга B, предметов и ядер, в которых я не нуждался, чтобы поднять несколько охотников ранга B в последних трех городах, которые могли бы эффективно справиться с новыми подземельями.

Завтра я доберусь до Внешнего Банка X, но голова у меня раскалывалась от того, что я там увижу. Прошло уже больше суток с тех пор, как подземелья снова появились массово, и если бы город столкнулся с сильными монстрами, его исход был бы уже решен. Я надеялся на лучшее, но готовился к более чем вероятному сценарию разрушения, который мог увидеть.

Сегодня я хотел остаться один, поэтому, облетев третий город и исцелив всех, кто был тяжело ранен, я нашел разрушенное здание, чтобы лечь спать там. Я вошел в многоэтажное здание, которое было сильно повреждено, и нашел закрытую комнату в которой остановился, я достал немного еды из своих складских колец и, наконец поел, думая о будущем.

Ранним утром, когда забрезжил рассвет, я поднялся из разрушенного здания и продолжил свой путь к Внешнему Банку X. До следующего города мне оставалось еще долго смотреть на Пустоши. Скопления монстров становились все более частыми по мере того, как я удалялся от Империи, оставляя меня с тяжелым сердцем, поскольку все больше моих предположений оказывалось правдой. Группы зверей в Пустошах встречали только смерть, когда темное пламя, холодные взрывы или цепные молнии уничтожали их ряды. Я выплескивал на них весь

свой гнев, но он, казалось, только усиливался.

Я пролетал через другой город, который, как я помнил, находился прямо перед Внешним Банком X, и это зрелище не предвещало ничего хорошего. Вокруг меня была настоящая бойня, звери бесновались, а выживших было очень мало. Я смотрел на город внизу с гневом и печалью, когда кровавое зрелище обнажилось передо мной.

Молния дождем сыпалась вниз, цепляясь от зверя к зверю, уничтожая все, на что натыкалась, в то время как моя ярость продолжала нарастать. Я был зол на зверей, но я также злился на себя и на многих других в Империи.

Наиболее могущественные охотники были размещены и сосредоточены в городах, расположенных дальше вглубь страны. Это казалось вполне естественным, поскольку у них были подземелья более высокого ранга, и они должны были их очистить. Даже я покинул Внешний банк X, чтобы отправиться в основной оборонительный город, в котором были подземелья более высокого ранга. Но эта естественная вещь означала, что во внешних городах Империи было очень мало могущественных охотников.

Никто никогда не ожидал, что подземелья снова появятся в массовом порядке, но они появились. Учитывая, что в этих городах было несколько охотников ранга B и гораздо больше охотников более низкого ранга, как они могли справиться с этим, если бы появилось подземелье ранга A и произошел прорыв?

Если им не повезло и более могущественные охотники естественным образом не пробудились и не возглавили защиту, некоторые города столкнулись с полным разрушением. Подобно первому пришествию апокалипсиса, во всем мире произойдет множество смертей, пока действительно могущественные не начнут полностью мобилизоваться.

Единственным лучом надежды были люди, прячущиеся в подземных бункерах, когда монстры бродили над ними, оставалось только ждать шанса выжить. Я смотрел на разрушенный город, уничтожая зверей самыми мучительными способами, надеясь, что многие люди смогут спрятаться и укрыться в некоторых специально созданных убежищах.

http://tl.rulate.ru/book/38845/1102871