

в следующей области мы обсудим мою аниме-систему

АНИМЕ-СИСТЕМА

СТАТУС

ИНВЕНТАРЬ

МИССИЯ

ПОИСК

МАГАЗИН

ПРИЗВАТЬ

ПУТЕШЕСТВИЕ ПО МИРУ

давайте начнем с базового статуса, мы все это знаем

СТАТИСТИКА

ИМЯ: РАЙАН ДИГГОРИ

ВОЗРАСТ:6 МЕСЯЦЕВ

ПОЛ:МУЖСКОЙ

ВИД: ЧЕЛОВЕК

НАЗВАНИЕ: ВЯЛЕНАЯ КУРИЦА: ЭФФЕКТ: ПОЛУЧАЙ НА 5% МЕНЬШЕ УРОНА ОТ ОГНЯ,
БЕССТЫДНИК: ТВОЕ ЛИЦО ТАКОЕ ЖЕ ТОЛСТОЕ, КАК СТЕНЫ ТВОЕГО ЗАМКА ЭФФЕКТ:
НЕЛЕГКО СМУТИТЬСЯ.

Л. С.:64

МП:530

УЛ.:6

ДЕКС:4

INT: 53

ИС3:21

ЛЮК:15

ОЧКИ СТАТИСТИКИ:0

ОПЫТ:0 (СОХРАНЕНО 198000) ДО СЛЕДУЮЩИХ 100

теперь суть этого почти все знают, что hp-это то, сколько урона обычно можно получить, как сейчас, в 64 года, когда взрослый наносит около 3 ударов, и он умирает, это может быть быстрее или медленнее в зависимости от сказанных взрослых вещей, таких как попадание в

машину, наш перерезанное горло может в значительной степени быть критическим ударом, мгновенный ко, человек, мы малыш, не ожидайте чудес, насколько мы сильны в настоящее время у обычного мужчины от 50 до 75 лет в возрасте 18 лет. этот показатель может быть увеличен с помощью таких вещей, как физические упражнения.

mp-это основные моменты для таких вещей, как использование магии или использование чакры, вроде нашей магической выносливости, как только она закончится, это больше не магия и, как правило, умственное истощение.

dex-это основное движение тела и функции, такие как ходьба, и такие, как мы, малыш, у нас огромная голова, мы изо всех сил пытаемся двигаться вместе с ней, наши мышцы и кости и тому подобное все еще собираются вместе, и мы растем, есть скрытая подстанция для гибкости, но об этом позже. базовый dex одинаков для взрослых от 50 до 75 лет для среднего и более сильного мужчины. этот показатель может быть увеличен с помощью таких вещей, как физические упражнения и растяжка.

int обычно помогает с тем, сколько маны у вас в настоящее время, также помогает с такими вещами, как увеличение обучения, имеет скрытый показатель для восстановления маны в сочетании со показателем мудрости. Подробнее об этом позже этот показатель может быть увеличен с помощью таких вещей, как медитация и чтение.

wis обычно помогает в принятии решений прямо сейчас, когда он малыш, его мозг переживает некоторые изменения, он не так высок, как должен быть, он, вероятно, сделал бы какое-нибудь глупое дерьмо, этот навык можно немного увеличить при правильном принятии решений, а чтение и медитация помогают предотвратить глупые вещи, такие как, скажем, стрельба из газового баллончика и поджигание или лизание металлических столбов зимой. высшая мудрость помогает повысить скорость мышления, связанную с боевыми действиями и армейским руководством.

при определенных пороговых значениях навыки могут быть приобретены за счет увеличения статистики, такой как бесшумное заклинание и быстрое наложение заклинаний, каждый уже может использовать волшебную палочку меньше магии, это просто вопрос того, чтобы сесть и на самом деле сделать это, требуется умственная концентрация, как и у других, и увеличение статистики помогает, скажем, вы получаете 150 str, вы разблокируете базовый пассивный навык суперчеловека str (низкий уровень), он увеличивает урон примерно на 10% или 150 int, а мудрость дает навык параллельного мышления (низкий уровень), как будто вы можете легко делать что-то обеими руками, например, двигать одну по кругу, а одна квадратная или думать о двух проблемах одновременно навыки придут позже, основанный на статистике

люк просто как счастливый человек это состояние не может быть поднят с статов только каким-то чудесным событием обычный человек имеет около 10 люк так наш король просто немного больше повезло, что люк-это загадочная цифра судьба не так много известно о том, что он может или не может делать некоторые говорят, что это может помочь немного о том, как 6-е чувство в бою, или он может помочь с азартными играми нам не очень повезло, так давайте не будем идти туда.

Очки статистики каждый уровень даст 5 очков статистики, которые можно разместить везде, но статистику LUC можно обучить увеличению без очков статистики, и чем выше уровень, тем сложнее тренироваться, рекомендуется сохранять очки статистики для чрезвычайных ситуаций позже.

Годен до уровня каждого уровня, необходимым опытом, увеличивается с 10-го уровня, будучи в

два раза превышает уровень 9 так если уровень 9 составляет 900 XP с 10-го уровня составляет 1800 XP уровень 19 составляет 2700 EXP затем 20 составляет 5400 EXP каждые 10 удваивается до бесконечности, так что это становится все труднее математика мудрый это раздражает

спас EXP для система теней взломать или его уровень мы вернемся к этому позже

Инвентарь

все мы знаем, что запасы его запасы связано с его фермы это в основном бесконечный, он может хранить только жизни животных на ферме инвентаризация людей и такого не может быть сохранено нежить сохраняемых растений также сохраняемых он, однако, может использовать его по-королевски полномочия на ощупь животного и высасывать его в своем царстве или в царстве портал, который включает в себя некоторое пространство времени вещи, которые мы не в этом.

МИССИЯ

это личная миссия, которую он может установить для себя, если будут выполнены определенные условия, и он получит очки SP или накопит очки, например, он мог бы поставить долгосрочные личные цели, такие как 12 выдающихся баллов за свои волшебные O. W. L. S, что принесло бы ему около 5 тыс. фунтов стерлингов. он мог бы создать миссию для выполнения упражнений Сайтамы в течение 3 лет и получить SP. только SP можно заработать с помощью квестов. никаких очков навыков или сходства или особых богоподобных предметов. мы работаем за наши вещи и покупаем их сами. однако очки навыков можно получить, выполняя упражнения, а предметы иногда могут быть сброшены с людей или разграблены в определенных случаях, допустим, он убивает Драко Малфоя, он мог бы затем ограбить его тело для своей палочки в качестве трофеев или он мог бы получить книгу навыков для заклинания, такого как редукто, или что-то в этом роде, это редко, но случается, что наша система также основана на системе геймеров Хана Джи Ханса, мы, однако, не можем создавать собственные подземелья, как он, но у нас есть система вечеринок, которая будет объяснена позже, любое сброшенное умение будет самым низким неподготовленным уровнем, вы получите базовую информацию, предметы могут быть случайно сброшены, а также вы можете приобрести папино маленькое платье принцессы от Драко на смерть Никто не знает теней не получить товар или капли навыков они должны быть лично убиты королем. вы также можете получать специальные капли предметов, убивая монстров, таких как клыки или не скрывая ничего смешного.

КВЕСТЫ

квесты часто выдаются женой или системой, как правило, как способ помочь королю достичь какой-либо цели или помешать им делать глупости, если система обычно дает больше SP, чем миссий, также существует штраф за неудачу, если он принят и не завершен, например, вычитание двойной награды SP, если она дается женой, награды, как правило, являются похвалами и похлопываниями по голове и тому подобное, некоторые другие вещи могут быть даны позже, если неудача обычно приведет к ругани или какой-либо другой форме наказания жены, мы не можем допустить, чтобы короля разбили в баре, когда он должен учиться обычно эти квесты предназначены для лучшего короля, чтобы либо помочь в краткосрочных целях, таких как сдержанность, либо на правильном пути, давайте покончим с этим, наш король не всемогущ, он в какой-то момент облагается, и жена здесь, чтобы предотвратить, что она также может выполнять квесты для удовольствия или сбить его высокомерие, потому что высокомерие ведет к невежеству, а невежество ведет к смерти, мы этого не хотим, не так ли?

МАГАЗИН

в магазине есть все, от навыков до книг, от тако до поездов, от небесных огней до воды в бутылках и родословных, предметы могут включать такие вещи, как занпакуто или благородные фантомы, до систем Android или космических кораблей. есть 2 способа купить предметы: один-sr или очки магазина, другой-gr или золотые монеты, которые стоят в 10 раз дороже sr. также есть некоторые предметы, заблокированные sr, которые нельзя купить с помощью gr, такие как избавление от слабости плодов дьявола или исправление шарингана или даже заживление ран или покупка отдельных тел с разными родословными, как настоящий клон, похожий на свернувшегося дракона. по-прежнему полностью ты и отвечаешь за все.

ПРИЗВАТЬ

теперь призывы-это то, чего вы все ожидаете, вы покупаете вызванного человека, неважно, кто, где или что, даже если они где-то оказались в ловушке, это похоже на двойника этого человека, они на 100% лояльны, и вы получаете только этого человека, вы не получаете их предметы или что-то в этом роде. давайте покажем несколько примеров, как насчет гильгамеша из судьбы, вы получаете только гильгамеша, без врат вавилона или что-то в этом роде, только его. есть некоторые странные исключения, такие как альфонс Элрик из алхимика из цельного металла. есть 2, вы можете вызвать версию ребенка или версию брони для души. броня в основном его тело так вы понимаете, что, несмотря на то, что это базовая броня, вы можете обновить ее с помощью материалов, например, вы получите базовый Генос от одного ударника, но у него будет базовая настройка брони, пока вы ее не обновите, поэтому убедитесь, что мы купили кого-то полезного, например, того, кто может помочь тренироваться с боем или учителями, у нас есть королевство, и мы собираемся заполнить его лучшими.

ПУТЕШЕСТВИЕ по МИРУ

-вот что это такое, оно заблокировано в каждом мире до тех пор, пока основная сюжетная линия не будет завершена или не будет сочтена в значительной степени завершенной, потому что некоторые миры просто никогда не заканчиваются, вы можете работать, чтобы разблокировать его, основываясь на некоторых квестах и достижениях, которые мы выясним позже.

<http://tl.rulate.ru/book/38754/1609245>