

## Глава 292. Возвращение Яна (2)

Сейкайто изложил очень длинную историю в двух словах. Ян почувствовал облегчение и был готов взяться за новое задание, чтобы заплатить ему. Ян должен был сражаться против Асмодианцев, и не было времени для выполнения других квестов.

Ян немного поболтал с Сейкайто.

- Квалификация? Шанс? На что вы намекаете?
- Это значит, что ты можешь стать владельцем «Чинтамани».
- И как мне это доказать?
- Если ты сможешь выдержать тяжесть судьбы, возложенной на твои плечи, этого будет достаточно.
- Тяжесть судьбы?

Ян был напуган.

«Что он имеет в виду под тяжестью судьбы? Задания, которые я сейчас выполняю, и война измерений... он имеет в виду это?»

Сейкайто исчез, сказав следующие слова.

- Как только приму какое-либо решение о тебе, я вернусь.

Ян вздохнул с облегчением. Он понятия не имел, что нужно делать.

- Фух, это было действительно захватывающее, чтобы получить Чинтамани. Но я ничего не могу сделать, кроме как просто беспокоиться об этом...

Букбук не смог эволюционировать, но он все еще обладал Чинтамани. Кроме того, у него был солдат Земли, который мог сыграть огромную роль в победе в войне измерений. Это была примерно половина успеха, которого он хотел. Яну пришлось передумать в положительную сторону. Он вернулся в свою комнату в замке.

- Мне стоит проверить снаряжение перед вступлением в бой?

Ян открыл свой инвентарь и достал все полезное снаряжение, которое собрал. Во время успешной охоты, он столкнулся со многими высокоуровневыми боссами-монстрами. А еще он приобрел легендарный предмет на аукционе, так что теперь инвентарь был в буквальном смысле переполнен.

«Хорошо, давайте подготовимся к наказанию тех идиотов, которые без всякого страха решили сменить расу на Асмодианцев»

Первое, что сделал Ян - проверил информационное окно.

- Из самых важных против магии...

В настоящее время анти-магия Яна составляла около 31%. Во время самой последней охоты на Южном острове, Ян не носил с собой никакого снаряжения, которое имело анти-магическую силу, и все потому, что в месте, куда Ян пошел, анти-магия была бесполезна.

31% анти-магии включал в себя основное снаряжение Яна вместе с некоторыми украшениями.

Ян взял свое Правосудие Духа Короля.

«В этом Правосудии Духа Короля нет никакой анти-магии... но оно не подлежит замене...»

Ян изменил все за исключением Правосудия Духа Короля и головы укротителя драконов.

«Ну, это неоднозначно. Анти-магия составляет около 7%, и есть другие варианты... может быть, другой вариант будет лучше»

Яну потребовалось много времени, чтобы выбрать предметы, которые он хотел использовать, и ему потребовалось около 30 минут, чтобы установить все предметы.

Как только все было настроено, анти-магия Яна составляла 62%. Можно было довести ее до 70%, изменив системы всех предметов, но Ян предпочел этого не делать. Было много других вещей, которые необходимо продумать.

«Ладно, теперь попробуем усилить?»

Ян достал все свои магические камни всех уровней, какие у него были. На этот раз снаряжение для установки наушников не было полностью усилено. Ян использовал все магические камни средней и высшей категорий, поэтому не смог улучшить уже итак высший 10 класс.

Ян использовал все магические камни. Через 30 минут ему удалось улучшить все свое снаряжение от 8 до 10. Ян был удовлетворен проделанной работой.

- Ого, если у меня есть столько всего, этого достаточно, чтобы одолеть Асмодианцев?

Ян улыбнулся, думая об Асмодианах.

Когда он усилил снаряжение, численное значение постепенно увеличилось, и анти-магия была отрегулирована до 69%. Это могла быть плохая анти-магия с точки зрения Асмодиана.

- Кх, может, теперь пойдем на охоту?

Ян выглядел более уверенным, чем когда-либо. Теперь, когда он смог применить анти-магию, он мог играть более агрессивно, чем раньше, потому что теперь был сильнее.

«Я уже некоторое время сражаюсь с врагами, которые сильнее меня, и если мне понадобится, я использую трансцендентную опцию, которую не использовал должным образом»

Эту опцию он получил, когда Правосудие Духа Короля было усилено первым трансцендентным снаряжением.

Трансцендентная опция: избегая атаки противника, у вас есть 15%-ный шанс избежать 30% урона и 30%-ный шанс вернуть 10% здоровья.

Эта опция обеспечивает 15%-ный шанс избежать поражения. Этот вариант казался мошенническим на первый взгляд, но это было сложно применять на практике.

Если один избегает поражения 100 раз, то вы не сможете атаковать с 15, и можно попасть в опасную ситуацию.

Ян использовал это, когда катался на спине Халли, и это быстро вызвало бафф. Халли пришлось избегать более половины атак.

- Но в разгар такой массовой битвы, если я буду буйнить как сумасшедший, я могу продолжить играть.

Ян верил в свою анти-магическую силу и был готов сражаться как рыцарь или воин. Потому что у него было больше шансов убить Асмодиана, чем у класса рыцарей. Можно было избежать около 3-5 препятствий в секунду на поле боя, и возможно использовать трансцендентную опцию.

- Здесь почти нечего делать. Давай просто пойдем на поле боя.

Это было примерно за 30 минут до начала войны измерений. Ян в последний раз проверил свое состояние и двинулся в сторону битвы.

Первоначально это поле битвы находилось не слишком далеко от Имения Пиро, но так как их оттесняли, теперь битва проходила у подножия замка.

\* \* \*

- Что? Почему нет никого, кроме нашей гильдии?

На вопрос Яна, который только что вступил в бой, Герц лишь вздохнул.

- Меня здесь не было, и я тоже не знаю, но что теперь? Говорят, что почти 20 пользователей были поражены Иллаханом. Так как тебя здесь не было, даже главный ранкер по словам Фиоланы тоже пострадал.

- Что...?

- Сказали, что она пошла в Тоболл. Кажется, это было не так весело.

- О госпади.

Ян был в шоке.

- Это что, внезапно появившееся эго?

За это время Гильдия лотоса сильно выросла. Ян думал, что Гильдия Лотоса была гильдией, которая осталась за пределами ТОП-10, но теперь они были достойны пятого места.

Но Яну все еще было грустно, когда он услышал, что один ранкер из 20 членов элитной гильдии был ранен.

«Из того, что я помню, не думаю, что контроль был настолько несбалансированным»

Среди пользователей, которых встретил Ян, Шахран был самым контролируемым. Ян был тоже хорош, но недостаточно для уровня Шахрана.

Ян обладал высокой самооценкой и поклялся найти Иллахана. Он поприветствовал членов

гильдии, Фиолану после долгого времени, и ждал начала битвы.

- Одну минут ... что у нас в запасе?

22-я война измерений начнется через 10 секунд.

Начинается отсчет.

10... 9... 8...

У всех игроков был пустой взгляд. Это все из-за Асмодиана, который убил большинство из них всего за одну неделю. Но теперь рядовые игроки, включая Ремир, которые были вне игры, вернулись, и они не были пессимистично настроены на бой.

Ян взял копье и подошел к Ремир. Поскольку Ремир принадлежала к классу магов, она оказалась в несколько невыгодном положении.

- Ремир.

- Да?

- Когда начнется битва, следуй за мной.

- Хм...?

Ремир беспокоилась о том, что собирается сделать Ян, но прежде чем она успела что-то сказать, битва началась.

- Начинается война измерений. Я благословляю вас всех на удачу, особенно людей-пользователей.

Ян в мгновение ока прыгнул вперед, и Ремир, заметившая это, поспешно двинулась вместе с ним.

«Что, черт возьми, опять делает этот сумасшедший?»

С Яном она всегда испытывала что-то новое, поэтому всегда была в предвкушении. Она улыбнулась.

\* \* \*

Сейчас игры виртуальной реальности стали популярными. Игровая индустрия процветала, и было много тех, для которых игры виртуальной реальности стали частью повседневной жизни. В частности, благодаря Кайлран, занимающей большую часть рынка виртуальной реальности, увеличилось количество рабочих мест.

Было бы легко сказать, что многие сделали игру Кайлрана возможной. И Ким Санмин был одним из них. Сразу после окончания колледжа, он не стремился получить хорошую работу, жил безработным, но затем он нашел себя в Кайлран, и стал счастливее, чем раньше.

Не так давно он встретил женщину, пользователя в игре Кайлран, женился на ней и теперь живет счастливой жизнью. И таких случаев, как у Ким Санмина, было еще больше.

Подтверждая свою роль в Кайлран, Ким Санмин пробормотал что-то себе под нос.

- Эта героическая система и легендарная система выглядят хорошо... если мне удастся продать их, у меня будут расходы на проживание на месяц вперед...

Ким Санмин проверял свои вещи во время обеда, и отвернулся, задумавшись о чем-то. Посмотрев на часы, он вздрогнул и бросился на поиски пульта дистанционного управления.

- Ну что ж, полагаю, пора начинать вещание?

Включив телевизор, он тут же переключил на тот канал, где шла игра.

- Привет, это Кастор Хейнс.

- Приятно познакомиться, это репортер Люсия.

Ким Санмин, увидев своего любимого репортера Хейнса, усмехнулся.

- Сегодня тоже убегут люди?

Ким Санмин был пользователем человеческого класса. Его уровень был где-то между 140 и 150, поэтому он не мог участвовать. Но его самой большой проблемой в последние несколько дней была война измерений.

- Сегодня Асмодианцы очень агрессивные в битве. Вы почувствуете то же самое, глядя на это, они мчатся на фронт. Как будто они собираются разнести их всех.

- Я знаю, правильно. Сейчас ходит много разговоров о крахе баланса. Каковы ваши мысли о том, что делал Хейнс?

- Ну, я не уверен. Прошло не так много времени с тех пор, как были введены Асмодианы, и начались споры о балансе в Кайлран. Через некоторое время все эти части попадут в соответствующие пространства. В конце концов, баланс будет в норме.

- Это так. Тогда сможет ли пользователь человеческого класса уничтожить Асмодианцев?

- Конечно. Баланс в Кайлран всегда был идеальным.

- Из объяснений Кастора Хейнса, - пробормотал себе под нос Ким Санмин.

- Я приму решение после того, как понаблюдаю еще несколько дней.

Он много думал последнее время, постоянно размышлял, нужно ли ему переходить в класс Асмодианцев. Квест по преобразованию расы скоро закроется, и как только задания будут закрыты, не будет никакого способа создать новую игру и персонажа с классом Асмодианцев. Он никогда по-настоящему не решался перейти в новый класс, но недавние аспекты войны измерений поколебали его мысли.

- Фух, хорошо, что я все еще пользователь человеческой расы...

Взгляд Ким Санмина был прикован к экрану. И в этот момент раздался взволнованный голос.

- Ах, в тот момент, когда я сказал! Приведите 7-ю дивизию! Откройте экран 7-го дивизиона, пожалуйста!

<http://tl.rulate.ru/book/3842/580998>