

Глава 276. Повышение статуса (2)

Чтобы повысить статус гражданской ценности в Империи Маурьев, необходимо было стереть личность, которой он обладал. С самого начала это было то, что, кажется, не будет легким.

Все потому, что карта южного острова Буджу с Империей Маурьев в основном состояла из квестов высокого уровня, и время, необходимое для их выполнения, было слишком коротким. Сумма гражданской ценности, необходимая для повышения ранга в два раза, была немалой. А гражданская ценность – это не то, что легко получить.

И охота стала труднее, гораздо труднее, чем прежде.

– Господин, после полудневной охоты мы сумели поднять гражданскую ценность.

– Ага. Секунду.

Ян подтвердил накопленные баллы за гражданскую ценность и вздохнул.

– Чуть больше 170 баллов.

Вздохнув, Кайзер, стоявший перед ними, заговорил.

– Мы разорены. Как нам удастся повысить статус всего за несколько дней, госпади?

Чтобы стать вайшней из шудры, Яну нужно было набрать 1000 очков. И с той работой, которую он сделал, Ян подумал, что этого было бы достаточно.

Хотя ему не удалось получить больше 170 очков, он сможет медленно адаптироваться, и скорость охоты в конечном итоге увеличится, и в течение 2-3 дней Ян посчитал, что ему удастся подняться до вайши.

Однако проблема заключалась в том, что ему нужно было подняться до кшатрия, собирая баллы граждан.

«Серьезно? 5000 очков»

Количество очков, необходимых для обновления до кшатрия из класса вайши, требовало 5000 баллов стоимости гражданина. И это была сумма, которую Ян не мог достичь, как бы ни старался.

Ян дотронулся до подбородка и спросил Кака.

- Кака, как такое возможно?

В ответ на вопрос Яна Кака ответил нетерпеливым взглядом.

- Почему это невозможно, господин? Мы можем это сделать.

Ян широко раскрыл глаза и снова спросил.

- Что? Говори быстрее. Вы же знаете, что у нас мало времени.

Кака ответил.

- Учитель, почему ты всегда выбираешь одного монстра? Выследи их с помощью отряда.

- Мм...?

- Если вы охотитесь на монстров с отрядом, EXP будет низким из-за совместного использования, но сумма стоимости гражданина, которую вы можете получить, будет пропорциональна EXP, которые будут получены от монстров.

- ...?

Основная причина, по которой Ян выбрал охоту на одиночных монстров, заключалась в том, что система обмена опытом была бы неэффективна для приобретения опыта Призывателя.

Опыт, который получит отряд, также будет поделен между Фамильярами, так что такая охота невозможна. Но теперь ситуация изменилась. Если бы кто-то убил много монстров, он получил бы всю ценность гражданина. Чем сильнее он был, тем быстрее будет скорость получения.

Единственное, что нельзя было разделить – это гражданские ценности, когда за ними охотился целый отряд. Вероятно, потому, что все Фамильяры Яна получат ту же гражданскую ценность, что и он. Но была одна проблема.

- Итак, Кака. Как я должен здесь охотиться? Там должен быть кто-то на карте для охоты, так ведь?

Из-за вопроса Яна на лице Кака появилось непонятное выражение.

- Хозяин, у тебя все нормально с головой?

- Что?

- Разве ты не получил от Гриппера то магическое зарядное устройство?

- ...?!

- Разве он ничего не сказал в прошлый раз, когда ты положил бусину рядом с зарядником?

У Яна было пустое выражение лица. Он совершенно забыл о размерных бусинах.

- А... это?

Размерная бусина не была устройством, которое перемещало человека в нужное место. Элемент может открыть портал в течение двух минут там, где Ян хотел. И открытие портала означало, что другие пользователи также могли использовать портал и что Ян мог привлечь любое количество других пользователей в течение этих двух минут.

Так что последнее, что нужно было проверить, была ли там магическая сила, необходимая для открытия пространственного портала, или нет.

- В последний раз потребовалось 10 минут, чтобы заполнить 1 точку... Она была полностью заряжена?

Если 1 точка заполняется за 10 минут, то 150 могут быть заполнены за день. С 1000 он сможет открыть портал в другое измерение. И через неделю или около того, можно использовать портал.

Ян поспешил проверить количество магических точек в размерной Бусине.

Размерные бусины / количество заряда-957/1000 (95.7%)

- Хмм...

Ян тут же подсчитал, сколько времени потребуется, чтобы зарядить его полностью.

«Он будет полностью заряжен примерно через восемь часов»

Ян думал, что удача была на его стороне, когда он достал бусину, и он начал вспоминать все, что принес с собой.

- В моем нынешнем положении я не смогу привлечь много членов гильдии, поскольку все они принимают участие в полномасштабной войне. Поэтому мне придется привлечь только нескольких из них.

И промежуточный уровень пользователя не будет полезен здесь, так как средний уровень на Южном острове был около 300. И первым человеком, который пришел на ум Яну, был...

- Ремир, несомненно, будет очень полезна.

Ремир была самым впечатляющим членом гильдии из всех.

* * *

Ян: Привет, Ремир. У тебя все хорошо?

В войне измерений Центрального континента.

Ремир использовала магию посреди поля боя, где были Асмодианы и монстры высокого уровня. Она была немного взволнована, когда почти отменила заклинание из-за одностороннего сообщения.

- Что это за бесполезное сообщение?

Едва увидев имя Яна, Ремир ощущала прилив нежных чувств. Смех, радость, страх, глупость и т. д...

И каким-то образом Ремир удалось ускользнуть с поля боя, чтобы послать быстрый ответ Яну.

Ремир: Давно не виделись, Ян. Что ты задумал?

Ян немедленно ответил.

Ян: Ох, это не что-то другое, мне просто нужна твоя помощь Ремир...

Ремир развелась еще больше. Как бы она ни старалась, Яну всегда казалось маловероятным, что он нуждается в чьей-то помощи.

Ремир: Помочь? Чем?

Ян: Я выполняю небольшое задание с ограниченным временем. Это задание, которое может остановить вторжение.

Ремир: Что? Можешь объяснить мне подробнее?

Ян: Я имею в виду... Если ты закончишь квест и получишь некоторые предметы...

Ян подробно объяснил Ремир, что за квест он выполняет.

Он не объяснил всего, но объяснил важные вещи, необходимые для понимания и завершения поиска. С этим заданием можно было избежать вторжения монстров. Ремир сразу поняла, что именно поэтому он решил покинуть войну измерений – чтобы помочь остальным.

У Ремир было странное выражение лица.

«Это... Всегда казалось странным с самого начала, когда он мало участвовал в войне измерений. Так что он делал это огромное задание в одиночку»

Ремир стало любопытно.

Ремир: Хм... Я примерно понимаю, что ты имеешь в виду. Так чем я могу помочь?

Ян: Ты должна охотиться со мной.

Ремир: Тяжело... правда?

Ян: Да. Это немного сложнее, чем в прошлый... полагаю?

И в тот момент, когда она проверила сообщение. Ее интерес к поиску упал за одну секунду, и все из-за Яна.

- Как может быть эта охота значительно труднее, чем в прошлый раз? Это вообще возможно?

Ремир не отвечала, и от Яна пришло еще одно сообщение.

Ян: Кроме того, очки опыта будут лучше, чем в прошлый раз. Впервые кто-то нашел это подземелье. Ты же знаешь, что бафф применяется к члену партии, не так ли?

У Ремир зрачки забегали. Слова Яна звучали так заманчиво, девушка была в таком напряжении с того момента, как достигла 200 уровня.

Ремир: Хм... Кхм... Можешь дать мне время подумать?

Ян: У тебя есть семь часов, чтобы все обдумать... Если ты не собираешься приходить, дай мне знать заранее. По крайней мере, за три часа, чтобы я мог изменить свой план, если ты не придешь.

Ремир оказалась перед дилеммой. С ее точки зрения, предложение Яна было похоже на искушение самого дьявола. Однако, учитывая огромный опыт и предметы, которые можно было получить, она начала очень внимательно все обдумывать.

- Это будет немного сложно... У меня все еще есть возможность сделать командную игру. И мои навыки управления значительно улучшились.

Ремир пыталась убедить себя.

- Охота тоже была веселой. Я должна помочь Яну пройти через это.

Ремир склонила голову и сделала выбор, о котором она знала, что пожалеет.

Ремир: Хорошо, Ян. Когда и куда я должна прийти?

Ян: ровно через семь часов жди возле замка Имения Пиро.

Ремир: А, окей...!

На приглашение Яна ответили одним словом.

Ян: Просто выйди из системы и поспи. Я тоже планирую это сделать.

Ремир: ...

Ремир вздохнула.

- Фух...

Ремир без колебаний покинула поле боя и вышла из игры. Не так уж много людей зависело от нее, возможно, потому, что на Центральном континенте было много сильных игроков.

* * *

- Ах, почему этот хён так пугает меня?

Канчжихуни играл активную роль в войне измерений на северном континенте.

Северный континент был быстро разрушен после того, как Ян покинул его, и Герц умолял Хуни войти и остановить падение северного континента. Однако, как только он получил сообщение от Яна, Хуни решил перебраться в Гильдию Лотоса и присоединиться к Яну.

Содержание задания, которое выполнял Ян, было, по крайней мере, в три раза интереснее, чем сражения, происходившие на континентах.

- Балрам, ты что-нибудь знаешь об Империи Маурьев?

Рыцарь смерти Балрам повернул голову в сторону Хуни в ответ на его вопрос.

- Я не совсем уверен. Но я помню, что такое было среди названий древних империй.

Балрам был рыцарем смерти. А у Рыцарей Смерти есть предыдущая жизнь. Балрам, который все это время был предшественником активного человеческого героя, попытался вспомнить все, что знал о древних империях.

- О... Хехе... Разве это не забавно?

Балрам ответил на вопрос Хуни.

- Это кажется интересным. Битва с Асмодианами тоже была забавной, но правда и то, что

другие люди гораздо менее интересны по сравнению с Яном.

Хуни улыбнулся.

- Если я буду охотиться с Яном, то гарантированно поднимусь на один или даже два уровня...

Он был готов пообщаться с Каноэлем, но его не было. Фронтовая часть северного континента намного крепче, поэтому он решил позволить ему остаться на линии фронта.

Ян также сказал, что это хорошая идея. Каноэль всегда очень хорошо проявлял свои способности, и у него был высокий ранг.

- Осталось семь часов. Мне нужно спать, Балрам.

Балрам кивнул, соглашаясь с Хуни.

- Я понимаю, господин.

Хуни с облегчением выслушала ответ Балрама, который медленно растворился в воздухе.

Выход из системы.

И Ян начал приглашать одного за другим в адскую дверь в надежде создать сильный отряд.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/543962>