

## Глава 264. Мастер-убийца (2)

От природы у людей есть инстинктивная черта зависти. Однако люди, как правило, отличаются по степени эмоций, которые они испытывают, и те, кто слаб, обычно наполнены такого рода чувствами.

Ян теперь считался знаменитостью в Кайлран, и не было пользователя, который не знал бы его. У него было много поклонников, но и очень много завистников. И они верили только в то, во что хотели верить.

- Ян дрался один на один с ранкером, и ты хочешь, чтобы я в это поверил? И Ян смог победить?

- Уровень Яна выше 190-го, ты в это веришь? Ты действительно веришь в эту чушь? Подумай рационально, разве он не отличается только на 20 уровней от других Призывателей?

Даже среди них были те, кто видел Яна с его оружием прямо перед собой, и все же они предпочли не верить. Они не могли поверить в то, что видели своими собственными глазами. И среди них был пользователь Сейан, который сейчас стоял и потирал глаза с широко открытым ртом от удивления.

- Какого черта? Что происходит?

Сейан был пользователем класса воинов 192-го уровня. Класс Воинов специализировался на бою 1:1; это был класс, который мог даже бороться против монстра босса, а также PVP.

Этот человек был в ТОП-100 рейтинга во всем мире, и все же он был осторожен и обеспокоен своей борьбой против монстра Секароса. Такое огромное чудовище, и все же копьё Яна легко вошло ему в глотку.

Кьяя-!

Будучи ранкером в классе ТОП-500, кому-либо было трудно имитировать эти движения, даже после того, что они стали свидетелями происходящего. Техника Яна была неизвестна, и всякий раз, когда его копьё двигалось, молния, казалось, падала с воздуха.

Всякий раз, когда падала молния, жизненная сила монстра Секароса уменьшалась.

Кьяяя-!

После нападения Ян не позволил монстру напасть на себя, и страдающий Секарос энергично задвигался.

Вибрирующий звук отразился от массивного тела Секароса!

Поле боя было погружено во тьму, грубое и неровное дыхание Секароса наполняло воздух.

Брр -

Грррр-

Не важно, сколько раз Секарос пытался наклониться вперед и стряхнуть Яна, у него все равно не получалось.

- Ты будешь сотым Секаросом, на которых я охотился с Ремир.

На поле битвы, где охотился Ян, было от 50 до 55 монстров. Ян в четырнадцатый раз будет сражаться против Секароса без помощника Ремир.

Ян знал все слабости и модели поведения Секароса с самого начала, и монстр в итоге упал, словно маленький ребенок.

- Прощай! Йоу!

Этот Секарос был в два раза сильнее по сравнению с другими монстрами или боссами. Ян уменьшил почти на две трети жизненные силы Секароса всего за пять минут.

Секарос зажал ему рот, и в следующее мгновение монстр с глухим стуком упал на землю.

Кунг!

Поскольку Секарос был одним из величайших мастеров всех времен, он был огромен, так что игроки в окрестностях почувствовали, как затряслась земля под ногами.

- Хорошо, день начался с хорошей охоты.

Ян улыбнулся и двинулся к следующей мишени, и все игроки, которые наблюдали за его действиями, были в недоумении.

- Ты... ты видел?

- У этой штуки было более 200 уровней, верно?

- Да, даже не 200, а около 250.

- Вау, это потрясающе! Это было так безумно!

С помощью Яна боевой дух игроков поднялся.

Стук! Стук!

Один из солдат, охранявших Тоболл, начал бить в барабаны.

- Ух ты! Давайте избавимся от всего!

По инерции все игроки начали прыгать. Ян, только что изменивший атмосферу, вскочил на дракона и взлетел в воздух.

Ян открыл окно ранга Тоболла, чтобы проверить.

Дзинь-

- Статус вклада в Toboll -

Имя пользователя: Ян

Позиция: Солдат

Ранг: D

Набранные Очки: 157825

Совокупный урон: 47982590

Урона в секунду: 267584

Восстановление: 15980

Очки Убийства: 87

Общий Урон: 153768

Совокупный урон рейтинг: 375 (топ 5.7%)

Урон в секунду: 1-е место (топ 0.01%)

Восстановление: 5945 (топ 90.36%)

Очки убийства: 789 (топ 11.99%)

Окончательный Рейтинг Вклада: 692 (топ 10.51%)

Окончательный вклад включает в себя совокупный урон, восстановление и очки убийства, исключая DPS (урон в секунду).

По завершении дня можно увеличить позицию и Ранг за счет использования заработанных очков.

Игрок с самым высоким рангом в Тоболл станет Капитаном Тоболла на следующий день и будет иметь полномочия командовать солдатами.

Глаза Яна заблестели, когда он увидел появившиеся системные сообщения.

- Ого? На этом поле боя нет настоящего ранкера? Я попал в топ-10%, как только пришел.

Ян имел большое преимущество в использовании дыхания Карциса, но, учитывая охоту за последние два-три часа, это казалось высоким рангом.

Но Яна это совсем не устраивало.

- Что такое капитан Тоболла? Завтра я буду сражаться, и это не обсуждается.

НИП, который пришел с Яном, покраснел от смущения.

\* \* \*

- Ха, это действительно безумие!

В диспетчерской корпорации LB, разработчика Кайлран. Диспетчерская была местом, где можно было увидеть активность пользователей и оценить игровой процесс в режиме реального времени. Это было место, где отслеживались 1000 лучших ранкеров.

В LB Corporation было около 50 экранов, и был один пользователь, за которым постоянно наблюдали.

- Нет, Командир. Что это было?

- Что?

- Это... это было похоже на игру с жуками.

- ...

Члены команды в рубке смотрели на боевые изображения Яна. И у всех захватило дух, все словно забыли как дышать.

- Да, Ю Дари. Это четвертое трансцендентальное оружие.

- Да, Командир Группы.

- Вот почему мы получили 80 сообщений об ошибках тогда... И я сказал вам, что это не то, что нужно было рассматривать, верно?

- Да...

- Но теперь, когда я вижу это своими глазами, я понимаю чувства тех, кто сообщил об этом.

- ...

- Когда он был первоначально разработан командой, когда была предполагаемая дата выпуска элемента?

При этих словах руководителя группы Ю Дари задумался, почесал затылок и сказал.

- Я думаю, это было примерно полгода назад... Но даже так, как можно улучшить его силу настолько за такое короткое время?

Руководитель группы сел на диван рядом с ним и пожаловался.

- Но откуда эта штука у него в руке? Он всадил его в шею монстра класса Мастер стоимостью 40 миллионов? Но он Призыватель, и это не имеет никакого смысла!

- ...

Ю Дари посмотрел на экран со спокойным выражением лица и сказал умирающим голосом.

- Но Командир Группы.

- Что, идиот?

- Командир, даже если кто-то доберется до этого оборудования, можно ли так играть?

При словах Ю Дари глаза командиров округлились.

- Что?

Ю Дари указал на экран и заговорил.

- Этого не может быть. Этот парень Ян... Он был на поле битвы при Тоболле в полном одиночестве... Даже если я пойду туда сейчас с этим оборудованием, я не смогу сыграть так. Я понесу, по крайней мере, 90% урона из-за атак широкого диапазона.

- ...

- И посмотри, что навык восстановления - это навык восстановления на 2 секунды?

- Нет...

- Разве он не машина?

- Похоже на то.

- Из того, что я вижу, четвертое трансцендентальное оружие - это не мошенничество, но это

Ян мошенник.

- Да...

Разговор между ними продолжался, и они чувствовали себя подавленными. Они не могли понять, как только одному игроку удалось нарушить баланс игрового процесса.

- Ха! Мне нужно снова придумать новый контент. Но что я скажу команде разработчиков?

- Теперь, когда вы упомянули об этом. Я тоже беспокоюсь об этом...

Кайлран была самой систематически выровненной игрой виртуальной реальности. Команда разработчиков добавила к нему много отличного контента.

Несмотря на то, что группа планирования подобрала план, именно команда разработчиков, провела бесчисленное количество бессонных ночей, чтобы выполнить этот план. Поэтому Ян, разрушитель контента, был очевидным врагом для компании LB.

- Вау... насколько сложнее будет следующий контент? Честно говоря, волна монстров тоже была очень сложной, теперь будет очень трудно поднять уровень сложности.

- Я не знаю...

Пока они разговаривали, один из тех, кто смотрел на экран, посмотрел на Ю Дари.

- Господин Ю Дари.

- Что?

- Но в этом есть смысл.

- Что, черт возьми, ты хочешь сказать?

Парень хмуро посмотрел на экран и сглотнул.

- Я могу посмотреть видео минут 20?

Парень полностью сконцентрировался на видео Яна. Ю Дари заговорил медовым голосом.

- Смотри, как ястреб, ястреб!

\* \* \*

После того как Ян вступил в битву при Тоболле, атмосфера битвы полностью изменилась. Не только из-за боевых способностей Яна, но и из-за морального духа, который поднялся у солдат. Теперь, если появлялся мастер среднего уровня, они верили, что Яну можно доверять.

Присутствие Яна делало его равным более чем 10 ранкерам вместе взятым, поэтому Тоболл смог вернуть более половины равнины Сурангка за час.

- Ббукббук, вот этот!

- Ладно, Ббук! Оставь это мне, Ббук! - Ян указал на одного из мастеров среднего уровня и попросил Ббукббука разобраться с ним.

Была активирована уникальная способность Фамильяра Ббукббука Жадный хищник.

Жизнеспособность целей ниже 20%, поэтому была активирована способность Хищник.

Вы победили монстра среднего уровня Крокер.

Жизненная сила Ббукббука была восстановлена до 327512.

За исключением босса-монстра и монстров с именами, Ббукббук мог проглотить врага с жизнеспособностью 20% и меньше. Ян использовал этот навык очень эффективно.

- Ббукббук..., здесь еще один.

- Хорошо, Ббук!

Была активирована уникальная способность Фамильяра Ббукббука Жадный хищник.

Жизнеспособность цели составляет менее 20%, поэтому была активирована способность Хищник.

Фамильяр Ббукббук использовал способность Жадный хищник.

Была активирована способность Фамильяра Ббукббука Не вмешивайся во время еды.

Фамильяр Ббукббук создал щит, забирая 343762 противника.

Ян засмеялся и улыбнулся.

« Хех. Почему это намного интереснее, чем я ожидал?

Честно говоря, у Ббукббука была отличная способность к атаке, но она была не так хороша по сравнению с другими Фамильярами. Тем не менее, Ян начал чувствовать благодарность за новую модель боя из-за новых способностей.

- Я хочу как можно скорее опробовать исцеление, но почему нет такой возможности?

Прошло всего 20 минут с тех пор, как Ян вышел на поле боя, и все же он уже занял 30-е место в совокупном зачете и 40-е место в общем зачете. Если бы способность Ббукббука была использована таким же образом, то он мог бы перейти в 10-й ранг в общем зачете.

Прошло еще минут десять? Наконец, Ян нашел возможность использовать навык Благословение Бездны.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/533183>