

Глава 261. Ленивый Дракон (1)

Дракон Черепаха – это существо, которое подразумевает под собой и дракона, и черепаху. Оно буквально означает Черепаший Дракон. Но панцирь, который на самом деле изображал черепаху, отвалился.

Ян подошел к нему в недоумении.

- Эй! Ббукббук. Это нормально, что эта штука отваливается?

Ббукббук сухо ответил на вопрос Яна.

- Конечно, теперь она мне не нужна, ббук!

- Но ты же черепаха. И есть ли смысл черепахе не иметь панциря?

Ббукббук покачал головой и радостно ответил:

- Нет, ббук. Теперь я дракон.

Ян снова очень внимательно посмотрел на Ббукббука.

«Что, черт возьми, он такое?»

Панцирь черепахи отвалился, и даже тогда он выглядел слишком круглым, чтобы походить на дракона. Он так походил на черепаху, если посмотреть на его морду, вероятно, потому, что у него были большие круглые глаза и выпяченный рот.

- Хм... немного похоже на гиппопотама...

Что бы это ни было. Ббукббук все еще был очень милым. Самым важным критерием, который Ян считал в своем Фамильяре, была эффективность. И в этом аспекте Ббукббук был очень хорош.

Ян перевел взгляд на раковину, лежавшую на земле.

-Тогда как насчет раковины? Следует ли хранить ее как память?

Она лежала прямо за ним. Ян поднял ее и хотел проверить.

- Это может быть полезно?

- Панцирь Дракона -

Классификация: Разное (Товары)

Ранг: Легендарный

Долговечность: 1/1 (долговечность не может быть уменьшена)

Это оболочка легендарного нового существа Дракон Бездны.

Эта оболочка известна как лучший материал для изготовления щитов и имеет очень высокую стоимость, ее нельзя обменять на золото.

Чтобы получить панцирь, нужно охотиться на столетнего дракона, но пока никто не смог этого сделать.

- Твердая оболочка -

Когда раковина атакована, она может поглотить до 20% урона.

- Легендарный Материал -

Это материал, который можно классифицировать как «легендарный». Это самый высокий из «легендарных» классов и равняется самому низкому уровню в «мифическом» классе.

(Легендарный сорт материала может быть изготовлен с помощью кузнеца с производственным мастерством уровня мастера)

- Предмет, который принадлежит только Яну -

Этот элемент не может быть передан или продан другим пользователям и не выпадет, даже если пользователь умрет.

Известно, что щит, сделанный из кожи дракона, не проникает ни в одну форму атаки.

Ян прочитал полное описание предмета и облегченно вздохнул.

- Как это использовать?

Панцирь дракона. После прочтения статистики было ясно, что этот предмет был невероятным. Даже если бы это был маловероятный мифический предмет, он все равно обладал бы огромной силой. Но были и недостатки.

- Что это значит, уровень кузнеца?

Прежде всего, в нынешнем сообществе Кайлран не было пользователя-кузнеца с уровнем мастера. По сравнению с боевыми способностями, накопление мастерства в производственных работах для этих профессий было в два раза сложнее. Но эту проблему могло решить только время. Лучший кузнец на данный момент был еще далеко от уровня мастера.

Это может занять, по крайней мере, один год, чтобы достичь такого уровня. Но роковая проблема заключалась в другом.

- Я не понимаю, что мне делать, если этот предмет застрял у меня в голове!! Я даже не могу отправить запрос!

Вот в чем проблема. Если элемент имеет параметр «атрибут пользователя», прикрепленный к нему, то он не может быть передан другому лицу или группе с целью производства.

Тем не менее, если Ян не собирался повышать свой уровень мастерства. Было заявлено, что материал оболочки Дракона не может быть использован.

- Для этого тоже нужен хозяин...

Был шанс изменить тип пользователя. Судя по всему, для Яна это не было большой проблемой, да и кузнецом он быть не мог. Как бы мило и ностальгически это ни звучало, в данный момент он ни за что не сделает этого.

- Ах... О... боже мой...

Ян мог сделать особый амулет для хранителей с низкими способностями. Но навыки кузнеца, которые требовались, все еще были неизвестны в этом мире.

«Да... Я не могу просто выбросить его, поэтому он должен быть у меня»

Ян положил Панцирь Дракона в инвентарь. У него была хорошая способность поглощать 10% урона при ударе, но он был достаточно большим, что ограничивало передвижение.

- Когда-нибудь... Когда мне будет слишком скучно, чтобы что-то делать в Кайлран, тогда я смогу научиться новой технике.

Ян закончил оправдываться, посмотрел на Ббукббука, который все еще ел, и сказал:

- Ешь быстрее.

Ян настоял, чтобы Ббукббук поскорее закончил, и направился к нему. Но в тот момент.

Уникальная способность Фамильяра Ббукббука «Не вмешивайтесь во время еды» была активирована.

Вокруг Ббукббука был создан щит с защитой 343762.

Вокруг Фамильяра был создан прозрачный синий щит, и Ян, который шел к нему, был заблокирован им.

- Что за черт?

Ян посмотрел на Ббукбука с взволнованным выражением лица. Ббукбук, который спокойно ел, встретился взглядом с Яном.

- Ббук, когда я ем, мне не нравится, когда меня беспокоят даже в черепашьем обличье.

- ...

У Яна не было другого выбора, кроме как ждать, пока он закончит есть.

* * *

Он провел в капсуле так много времени, что даже стало трудно следить за ним. Как только Циньсун вышел из капсулы, он лег на кровать.

- Ээх... Сколько сейчас времени?

Циньсун не мог понять, день сейчас или ночь, наклонил голову и посмотрел на часы. Часы показывали половину десятого. Снаружи было ярко, и на часах было 9:30 утра...

С момента начала игры в Кайлран, у Циньсуна были свои регулярные игровые привычки.

Однако, как только его уровень стал повышаться, стало сложнее выполнять квесты. Теперь же смена дня и ночи казалась почти неузнаваемой.

Ян был совой, и в 9:30 был рассвет для него.

- Я должен спать, по крайней мере, 20 часов. Я должен освободиться от стресса и усталости, мне нужно начать снова с чистой энергией.

Циньсун поставил будильник на после 20 часов на следующий день в 5 утра, и погрузился в сон.

* * *

- Итак... Ты хочешь вступить в нашу гильдию?

Перед Герцем стояла женщина-маг с круглыми глазами, одетая в Красную Мантию. Ремир, у которой были ярко-рыжие волосы, покачала головой и ответила Герцу:

- Только до тех пор, пока не начнется волна монстров, я хочу быть частью Гильдии Лотос."

- Ага...

Четыре дня охоты с Яном. Это был кошмар, который Ремир не могла забыть.

- Ну, разве может быть такой демон, как он?

За исключением времени минимального отдыха, было необходимо охотиться большую часть времени.

- И я постарался запомнить время восстановления своих активных навыков.

В пассивных навыках их эффект не был таким большим, поэтому партии Яна было трудно

знать точное время действия. Однако в случае активного навыка, такого как атакующие заклинания, было ясно, что можно узнать, активирован ли он или нет, даже если это был не сам пользователь. Вот почему было возможно узнать время восстановления навыков партии, если кто-то хотел.

И Ян, всего через один день после охоты вместе с Ремир, смог запомнить все ее навыки атаки.

- Легко сказать, у меня много активных навыков.

Даже Ян не просто помнил время действия навыков, он двигался в соответствии со временем, когда навыки были активированы. Сначала она решила, что это просто боевой рефлекс, но через некоторое время почувствовала что-то странное и спросила Яна.

- Ян, откуда ты так точно знаешь, как я рассчитываю время?

- Ах, это. Я запомнил все время восстановления твоих навыков.

- ...?

- Поглощение огня составляет около 3 минут и 30 секунд, Ледниковый занавес – около 2 минут и 15 секунд. И взрыв пламени – около 25 сек...

Ремир что-то пробормотала себе под нос.

- Должно быть, я сошла с ума. Зачем я пришла сюда?

После охоты Ремир немедленно поклялась никогда больше не охотиться с Яном вместе. Но прошел час, может быть, два дня, и ее мысли начали немного меняться. Боль во время охоты забыта. Очки опыта были достигнуты во время битвы, руны заполнили инвентарь, и предметы высокого качества начали появляться перед ней.

- Ян, если бы ты не был таким чудовищем, в этом безумии невозможно было бы охотиться.

Она не была полностью уверена, хочет ли она вступить в Гильдию Лотоса, но она действительно хотела больше охотиться с Яном. На самом деле Имение Пиро находилось недалеко от Гильдии Лотоса, и это было место для волны монстров, поэтому Ремир пришла с намерением снова поохотиться вместе с Яном.

Ремир обратилась к Герцу:

- Если я останусь здесь, то не буду обузой. Как вы на это смотрите? Можно войти?

Герц поприветствовал ее.

- Было бы нелепо потерять такого высокопоставленного мага!

Герц улыбнулся и ответил:

- Определенно! Было бы честью, если бы Ремир присоединилась к нам.

- Спасибо, Герц.

Ян внезапно вспомнил Герца, который смотрел на лицо Ремир.

- Даже если это так... Временно, первое место в нашей гильдии?

Несколько дней назад Фиолана искала рядового пользователя класса священника Левию. А теперь, самый известный пользователь класса магов. И, наконец, был Ян, который подавлял своей мощью всех других Призывателей.

- Но этот парень, Ян, когда он придет сюда?

В ответ на бормотание Герца Ремир спросила:

- А Яна сейчас здесь нет?

Герц кивнул.

- Ах да, я давно его не видел. Думаю, он сейчас занят каким-то важным заданием. Может быть, если ты удержишься еще немного, он скоро присоединится к тебе.

Ремир была немного разочарована, но кивнула.

- Ну, конечно.

Что ж, хотя Яна и не было, не было другой такой оборонительной структуры, которая могла бы противостоять волне монстров от Имения Пиро. Ремир собиралась участвовать против монстров и стала ждать, когда появится Ян.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/532159>