

Глава 241. Крепость Дьявола и Рикардо (2)

Зона 120 Дьявольщины. Это место, где со всех уголков Дьявольщины собираются самые слабые магические звери, а также, поскольку карта достаточно большая, этих зверей там просто невероятное количество. Поэтому это место идеально подходит для новичков, которые только недавно попали в Дьявольщину.

В Зоне 120 сейчас было намного больше игроков, чем прежде.

– Ребята, нет времени отдыхать. За это время нам нужно выкопать еще один магический камень.

– Йо, это охотничье угодье как раз то место, где мы постоянно охотились! Если будешь вести себя вежливо, будет трудно!

– Отлично, магический камень! С ним на пятнадцатом месте!

С самого начала в Зоне 120 всегда было намного больше людей, чем в других зонах. Тем не менее, никогда не было такого скопления людей, что не хватало мест для охоты, но причина, по которой охотничьи угодья стали такими, была проста. Причиной их одержимости охотой был контент Дьявольщины.

Через 25 дней начнется вторжение монстров Дьявольщины.

Как только оно начнется и до самого его окончания, все порталы, что ведут в Дьявольщину, будут закрыты. И все игроки, находящиеся в тот момент в Дьявольщине, будут принудительно отправлены в мир людей.

Уже пятую ночь в полночь всем приходило такое сообщение. Если сообщение было неверным, то в момент, когда начнется вторжение, никто не сможет больше пользоваться контентом Дьявольщины, и игроки не смогут охотиться на магических зверей. Особенно система «фортификации», которая может повысить статусы всего оружия, могла дать большой эффект боевой мощи во всей Дьявольщине. В этом случае, большинство игроков могли просто охотиться днями напролет и вполучать магические камни.

– Вау, какого черта, я в аукционном доме недавно видел много трансцендентного оружия, укрепленного до максимума 5. Так почему же я постоянно срываюсь с укрепления его до 3?

- Йо, как много магических камней ты уже использовал?

- Не уверен. Если все сложить, то я использовал где-то 40-50? С моей скоростью охоты я получаю по 10 штук в день, и так как прошло уже 5 дней, как я начал охотиться, то да, так и получается.

- Ха, если ты использовал 50 камней, тогда очевидно, почему ты еще не создал трансцендентное оружие.

- Правда? Показатель успеха с самого начала такой низкий и ужасный?

- Да. Вместо того, чтобы думать, как повысить одно оружие до трансцендентного ранга, лучше поставь себе цель довести все свое оружие до 3 уровня укрепления. И у тебя осталось не так много времени.

Однако, не все игроки охотились, чтобы укрепить свое оружие. Часть игроков планировали увеличить количество магических камней.

- Хаха, похоже, количество моих камней скоро перевалит за трехзначное число.

- Ого, правда? Ты уже так много собрал?

- Ага. Они продолжают выпадать один за другим из трех зверей. А ты сколько собрал?

- Секунду... У меня 90.

- Хуху, такими темпами мы точно сможем собрать около 500-600 за оставшиеся 25 дней.

- Ага. Если мы совместим их вместе, у нас получится около тысячи.

- Аха, даже если мы просто продадим их все, мы очень много получим за них, так ведь?

- Конечно. Даже сейчас, магические камни очень дорогие, так что если Дьявольщину закроют, ты не думаешь, что цену за них повысят раза в три?

- Определенно все так и будет. Но, просто любопытно...

- Что?

- Когда начнется вторжение Дьявольщины, и из монстров будут также выпадать магические камни, что тогда будет?
- Не переживай, такого не случится.
- Хмм... Почему?
- Это написано в объявлении на официальной домашней странице, чудик.
- И о чем там говорится?
- «Как только начнется вторжение монстров Дьявольщины и до его окончания, вы не сможете получать предметы, связанные с Дьявольщиной». Вот что там сказано.
- Понял!

Основываясь на этом, одно можно сказать наверняка. То, что после открытия Дьявольщины цена на магические камни возрастет, это точно.

- Даа, топовые игроки, что с самого начала смогли попасть в Дьявольщину, невероятные везунчики.
- Без шуток.
- Недавно я видел информацию по оружию одного игрока Воина, входящего в ТОП-30, который открыл свой стафф, и в общем все его оружие трансцендентного ранга. Более того, там укрепление на уровне +7.
- Вау.
- Кроме того, у них в Инвентаре около 300-400 магических камней низкого ранга.
- Вот повезло. Как только они увидят это объявление, они тут же начнут охотиться, да ведь? И будут охотиться они в зоне повышенного уровня, где скорость выпадения камней выше.
- Верно.

Среди всех игроков корейского сервера Кайлран, тем, кто имел самое большое число магических камней был никто иной как Ян.

* * *

Бам-ба-ба-ба-ба-бам-!

Гигантская крепость, что находится на окраине Зоны 80. Перед ней разворачивалось масштабное сражение, которое не сравнить ни с одним другим в Дьвольщине.

Фамильяр Карцис применил врожденную способность «Дыхание Дракона».

Магическому зверю низкого ранга Маристо было нанесено 176,598 урона.

Критический урон был нанесен магическому зверю среднего ранга Койлану.

Жизненные силы магического зверя среднего ранга Койлана были понижены на 249,803.

Ян использовал все AoE навыки, включая Дыхание. Он уничтожил всех магических зверей, что собрались в одном месте благодаря способности Ббакбака, и затем проверил EXP.

Ян/ Призыватель/ Уровень 199 (96.54%)

«Отлично! Если мы справимся, я может, наконец, смогу достичь 200 лвла до того, как закончатся очки EXP!»

Впервые за долгое время Ян направил все свое рвение на повышение уровня, уничтожая дьяволов и зверей. Он уже много раз повышал свой уровень, но когда дело доходило до смены сотни в уровне, Ян придавал этому большое и символическое значение. Более того, достижение 200 уровня имело непростой смысл.

«Когда я в последний раз проверял рейтинги, на первом месте был игрок с 199 лвлем! Он же не повысит свой уровень до 200 в то же время, так ведь?»

Если Ян повысит уровень до 200, он впервые сможет занять первое место в рейтинге уровней. Помимо того, что он был игроком одного из «новых классов», что появились 2 месяца назад, и если учесть тот факт, что он был Призывателем, классом, который известен тем, что игрокам очень сложно повышать свой уровень, то это был просто невероятный случай.

«Ну, может быть есть еще пара ребят с уровнем 200 среди неофициальных игроков, но...»

В любом случае, Ян ожидал этого и с безумием сражался то там, то здесь.

– Халли, туда! Пин, иди и помоги Лу! Кайзер, ты останься со мной здесь!

Прошло уже много времени с тех пор, как Ян попал в Дьвольщину. Однако враги, с которыми он встречался в сражениях до сих пор, были лишь магические звери. Сейчас он впервые сражался с дьяволами. Именно поэтому, еще до начала битвы он был немного обеспокоен таким большим количеством дьяволов, но это длилось недолго. Ознакомившись с боевыми схемами, ему стало намного легче сражаться с дьяволами, нежели со зверями.

«Когда дело доходит до личных боевых статов, кажется, что дьяволы имеют меньше по сравнению со зверями»

Боевые Als дьяволов очень сильно превосходили зверей. Однако, исходя из стандартов дьяволов и магических зверей одного ранга, когда дело касалось их личных боевых статов, стандарты зверей были выше. И игроку, который не сражался в масштабных битвах и не имеет большого опыта сражений с такими соперниками, было бы очень сложно сражаться с дьяволами, независимо от их боевых статов.

Но Ян был игроком, что принимал участие в масштабных сражениях и имеет большой опыт по сравнению с кем-либо еще. Для него тактический бой не был препятствием.

– Кайзер, поменяйся с Янкуном. Янкун, иди сюда!

– Есть, Лорд.

– Понял, мастер.

И Янкун поменялся с Кайзером позициями по команде Яна, а затем указал юноше в одно место.

– Мастер, я думаю, мы уже много уничтожили. Сейчас из крепости начнут появляться резервные силы, так что, я думаю, нам нужно пройти во внутреннюю часть крепости и встретиться с Королем Дьяволом.

Ян повернулся и посмотрел в то место, куда указывал Янкун. Там находились гигантские ворота, что вели во внутреннюю часть Крепости Дьявола.

«Хмм... Если мы потерпим еще немного и прорвемся, мы определенно сможем туда попасть. Мне нужно встретиться с Королем Дьяволом Рикардо или как его там как можно скорее»

Тем не менее, Ян, посмотрев на все ЕХР, не мог просто так уйти.

«Еще немного, нет, мне нужно поохотиться еще часть дня и затем идти»

Дьяволы низкого ранга и магические звери низкого ранга, имевшие лвл 200, давали огромное количество ЕХР. Кроме того, звери, число которых постоянно увеличивалось, давали в 2.5 раза больше ЕХР, чем обычно. Это была отличная возможность.

Ян обратился к Янкуну.

– Янкун, подожди еще немного.

– Зачем?

– Разве у нас не осталось еще много резервных сил для битвы?

Янкун не ожидал таких слов от Яна и озадаченно покивал головой.

– В...верно.

– Поскольку мы уже начали сражаться тут, не думаешь ли ты, что Король Дьявол будет очень счастлив, если мы уничтожим как можно больше врагов, прежде чем войдем?

Под таким предлогом Ян подразумевал еще некоторое время поохотиться. Янкун был очень рад.

– Это правда. Тогда я приложу еще больше усилий, чтобы убить как можно больше дьяволов.

И с этими словами Янкун крепче ухватился за два топора, что держал в руках, и ворвался в битву с гигантским магическим зверем.

Баам-баам-!

Его топоры застревали в головах и телах зверей, и они тут же погибали.

Бассал Янкун нанес критический урон магическому зверю среднего ранга Керко.

Жизненные силы магического зверя среднего ранга Керко были понижены на 225,938.

Магический зверь среднего ранга Керко был уничтожен.

Но это был не конец. Янкун увидел, как враг засветился серым светом и исчез перед ним, теперь обнажил и поднял гигантский меч и перекинул за спину, а два топора упали на землю. Его двуручный меч выглядело в два раза больше такого же меча, которым владел обычный воин человек. Янкун согнул колено, чтобы оттолкнуться и прыгнуть, словно молния. И в этот момент пришло системное сообщение.

Была вызвана врожденная способность вассала Янкуна «Яростная битва» на период (00:14:59)

Пока Янкун охвачен безумием, его Оборона будет понижена на 30%, а Сила Атаки повышена на 50%.

Скорость передвижения будет повышена на 30%, а Скорость Активации Дьявольской Энергии на 15%.

В отличие от Призывателей, вассалы с самого начала использовали их врожденные способности самостоятельно, если игрок не контролировал их напрямую. Для вассалов важны их боевые статы, но AI еще более важная вещь. Нет ничего более ужасного, чем игрок, среди вассалов которого есть тот, чей AI очень низкий. В этом смысле Янкун был исключительным и также обладал чувством боя, чему Ян был безумно рад.

- Отлично, хорошо!

Ян радостно улыбался, смотря на Янкуна. И в следующий миг Янкун взлетел в воздух, поднял свой меч обеими руками и воткнул в землю.

Баа-бааам-!

Была вызвана врожденная способность вассала Янкуна «Извержение Дьявольской Энергии».

Ян прочитал сообщение и взглянул на Янкуна и эту способность.

«Его уровень чрезвычайно высокий, и даже среди моих Фамильяров, ни один не обладает АоЕ навыком, которым бы можно было побить Янкуна»

И в следующий момент из трещины, что образовалась в земле из-за меча, полилась красная Дьявольская Энергия.

Баааам-!

От такой сильной ударной волны все враги, что находились в радиусе 20 метров, просто превратились в пепел.

– Аха, вот так вот!

Взглянув на сообщения о повышении EXP, которые приходили друг за другом, Ян широко улыбался.

– Лу, сюда! Иди сюда, там же есть такие, кого можно уничтожить лишь одним АоЕ навыком, верно?

– Да, хозяин.

– Прежде чем они соберутся вместе, иди и разберись с ними вместе с Халли до нашего возвращения!

– Понятно, хозяин. Просто оставьте это нам.

У Лу заблестели глаза, и он решительно понесся на врагов, а Ян залез на спину Пину, и они взлетели в воздух.

– Не поднимайся слишком высоко, Пин.

Кку-рук-Кку-рук-!

Ян время от времени осматривал поле битвы и проверял текущую обстановку. А все потому, что хоть охота и была приятным занятием, если лениться проверять обстановку на поле битвы, то ты никогда не узнаешь, когда произойдет осада или что-либо еще. Тем более, так как это была масштабная битва, выбор отличной локации очень сильно влияет на исход сражения.

«Ха, здесь реально очень много монстров. Думаю, что это будет мой первый раз после войны с ребятами из Империи Каймон на центральном континенте, когда я столкнулся с таким огромным количеством врагов на одной карте»

Тут Ян заметил ворота крепости, которые обычно были плотно закрыты, сейчас были открыты.

– Хмм... Что это? Если они открыты, то магические звери могут проникнуть туда.

И то, чего Ян опасался, и произошло в следующий момент.

Поскольку гигантские крепостные ворота были открыты, оттуда появился невероятных размеров монстр. Каждый его шаг отдавался тяжелым звуком, что аж земля тряслась. Как только он вышел, он потряс своими гигантскими рогами и стал топтать дьяволов. А ЯН, проверив информацию, ужаснулся.

«Магический зверь Легендарного ранга!»

Это был магический зверь легендарного ранга, первый такой зверь, которого Ян увидел с тех пор, как попал в Дьявольщину. И звали этого монстра, который излучал такую сумасшедшую ауру, было

Бальрог/ Классификация: Магический зверь/ Уровень: 325/ Ранг: Легендарный.

Бальрог, легендарный магический зверь, также известный как тиран Дьявольщины.