

Глава 239. Начало войны с Дьявольщиной (2)

Вы провалили этап прохождения через 17 ворота в тесте Хайкона, Дьявола Короля Ярости.

Все члены отряда будут возвращены к воротам номер 1.

Оставшееся число попыток: 7 (7/10)

У вас осталось более 3 попыток. Если вы провалите все попытки, вы полностью провалите квест, и ваша Близость с Хайконом резко уменьшится.

Слава всех членов отряда будет понижена на 100 тысяч.

Шакран очень погрузнел от прочитанных сообщений.

«К черту, как у квеста может быть ну просто запредельно высокий уровень сложности?»

Шакран посмотрел на свой отряд и глубоко вздохнул. Если бы это был его личный квест, он прошел бы его любым способом. Сейчас проблема была в том, что среди восьми членов отряда было очень много черных дыр. Если бы в отряде были игроки высоких уровней, помимо Ассассина и Призывателя, все было бы под контролем.

«Мдаа, помимо Сейлрона и этого Черного Мага, у нас слишком много дыр. Даже этот парнишка Призыватель Канозль и то в разы лучше, чем наши члены гильдии, но он все же тоже недостаточно хорош...»

Так, они провалили задание уже целых 7 раз. И каждый раз после провала они теряли 100 тысяч очков Славы, и в итоге сейчас они потеряли 700 тысяч Славы. У Шакрана закончились идеи о том, как пройти этот квест.

«Мда, у меня просто нет идей...»

Сейлрон спокойным голосом обратился к уже разгневанному Шакрану.

– Мастер, что будете делать? У нас осталось всего 3 попытки.

- Хмм...

- Не думаете ли вы попросить помощи у других игроков с высокими рейтингами?

- Ыыхх...

Шакран злился, но у него не было выбора. Он сказал.

- В таком случае, кого нам стоит нанять?

Пораскинув мозгами пару минут, Сейлрон сказал.

- Во-первых, я уверен, что лучшим вариантом могла бы быть Ремир, она не связана с нашей гильдией.

- Оо, ладно, отлично. Давай найдем Ремир, чего бы это ни... А есть еще варианты? Не думаю, что мы решим проблему только с одной Ремир. Конечно, она очень сильная, но мы все никак не можем пройти 17 ворота из 30.

Сейлрон кивнул.

- Верно. Я тоже полагаю, что с одной Ремир это будет невозможно.

- Какой класс в нашем отряде самый ужасный?

- Хмм... Думаю, что Ассассин. Однако я думаю, что кого бы из Ассассинов мы ни позвали, все будет одно и то же. Поскольку сам класс с самого своего создания является самым плохим в PVE...

Шакран кивнул.

- Абсолютно верно. Даже если у нас будет Ассассин, который занимает первое место в рейтинге, это нам ничего не даст.

Сейлрон почесал затылок.

- Нанимать Сэмюела Джина, первого игрока в рейтингах Лучников, немного неудобно, ведь он Мастер самой крутой гильдии среди врагов.

- Он не сможет. К тому же он слишком самоуверенный.

Сейлрон потер подбородок и продолжил.

- Тогда, у нас есть еще один козырь.

- ...

Ян, думаю, мы реально в нем нуждаемся.

- ...!

Сейлрон горько улыбнулся. Он с самого начала думал о Яне, но старался игнорировать эти мысли.

«Нет лучше игрока с таким уровнем контроля, как у Яна, и у которого просто невероятная боевая мощь. Кроме того, он будет вместо того горе Призывателя, и будет выполнять работу вместо двух человек.

Однако Ян связан с гильдией Лотоса Империи Ласпел, которая совсем недавно просто взлетела на вершину рейтинга. Если они наймут его, им придется разделить с гильдией Лотоса награду за первый скрытый квест гильдии в Дьявольщине, что не очень-то приятно.

«И все же, это намного лучше, чем провалить подобный скрытый квест»

Шакран медленно кивнул.

- Как и ожидалось... Неужели ничего нельзя сделать?

И тут в их разговор вмешался Хуни, который молча слушал в сторонке.

- Вам нужен Ян хён?

Хуни выглядел так, словно потерял все на свете.

«Хаа... Я думал, что завершу скрытый квест до возвращения Яна хёна, но в итоге, снова поделюсь с ним квестом...?»

Ян, похоже, был занят, так как не проверял список непрочитанных сообщений, так что именно поэтому он не принимал приглашение Хуни разделить с ним квест. Поэтому Хуни и планировал завершить его до того, как Ян увидит сообщение. Впрочем, план провалился.

- Хмм, Ян хён? Ты, похоже, лично знаком с игроком по имени Ян.

Сейлрон спросил Хуни, а Канозель, что стоял рядом, ответил вместо него.

- Да, мы знакомы с ним.

И затем продолжил.

- Мне многого не хватает, чтобы встать на место Призывателя. Если попросим Яна о помощи, то вы определенно сможете завершить квест.

Шакран ответил.

- Определенно...? Мы достигли лишь 17 ворот. Осталось еще 13, но ты считаешь, что уместно сказать о том, что, наняв лишь одного Яна, мы сможем совершить такой прыжок?

Но Канозель был непоколебим.

- Нет, если вы наймете лишь одного Яна, то сможете завершить этот квест даже без помощи Ремир.

- Хмм?

Хуни кивнул и добавил.

- Это Ян хён, это полная гарантия на успех. Хотя вообще я не очень хотел снова его звать...

Даже после этого обсуждения, они все еще пытались найти другие альтернативные варианты, но в итоге самым лучшим было позвать Яна.

Шакран принял решение и обратился ко всем членам отряда.

- Итак, мы приняли решение. Сейлрон, попробуй связаться с Ремир.

- Понял.

Шакран посмотрел на Хуни.

- И с Яном. Хуни, почему бы тебе не связаться с ним?

Хуни глубоко вздохнул.

- Ыых... Хорошо.

* * *

Ян проснулся, а перед ним летал Кака.

- Фух, хозяин. Если бы вы проснулись чуть раньше, у нас были бы большие проблемы.

Ян склонил голову.

- Хмм? О чем ты говоришь? Так, объясни мне все по порядку и ничего не упусти.

Кака принял важный и гордый вид и начал рассказывать.

- Хехе, если с самого начала, то я смог пробудиться.

- Что?

- Я говорю о своей способности ночной ведьмы. Теперь я тоже полезен, хозяин.

Ян расхохотался.

«Нет, ну неужели мои придирки к нему и то, что я назвал его бесполезным, так его задели?»

На самом деле, Кака не был бесполезным. Ян все время ворчал на него, но он играл важную роль разведчика в битве, и его знания оченьгодились Яну. Для юноши, который считал, что «информация» это самая важная вещь, знания Кака были просто удивительными, и ничто не могло с ними сравниться.

Ян не показывал того, что на самом деле чувствует, и парировал.

- Отлично, и как же она пробудилась?

Кака с радостью ответил.

- Теперь я могу проникать в сны других людей. И я зашел в ваш сон, хозяин, и вышел, хаха.

Ян был озадачен.

«Что? Я не спал, о чем он говорит?»

Кака добавил.

– Хозяин, у вас был очень яркий сон. Я и не думал, что война, что случилась тысячи лет назад, может быть так круто воспроизведена, именно такой, какой она и была.

Тут Ян понял.

«Ахха, он принял это за сон, когда я смотрел видео»

Ян тут же открыл информацию о Кака и проверил его врожденную способность.

Жадная Ночная Ведьма (Редкая способность) (Разбужена)

Ночная ведьма это демон, который может воплотить в реальность события, произошедшие во сне.

Кака, который является ночной ведьмой полной жадности, будет появляться из сна с одним редким предметом, как только получит его.

«Эта способность активирована. Теперь раб Кака может использовать способность ночной ведьмы и проникать даже в сны других.

Рядом с названием способности было написано «Разбужена», а ниже объяснение дополнительного эффекта от этого. Ян засиял.

«Ооо, теперь, даже если Кака не уснет, возможно использовать эту способность, верно?»

Ян начал думать.

«И если он зашел и вышел из мира тысячелетней давности, тогда...!»

Бриллиантовый чинтамани, что Дракон Бездны держал во рту. Ян тут же подумал о нем.

«Кака, пожалуйста!»

Ян спросил его.

– То есть, ты проник в мой сон и что-то взял оттуда?

Кака кивнул, он ждал этого вопроса.

– Конечно!

Кака протянул юноше пергамент.

– Хе-хе, как тебе это, хозяин.

И перед Яном появилась информация о предмете.

Неизвестный Древний Документ/ Ранг: Легендарный

Как и было написано, предмет был неизвестен, но надпись «Легендарный ранг» тут же приковала к себе все внимание Яна. Однако он был угрюмым.

– Ты, зачем ты принес это?

Кака ожидал похвалы, но после такой реакции он заволновался.

– Что-то не так, хозяин?

– Если ты зашел и вышел из моего сна, ты должен был принести оттуда чинтамани!

Кака понял, почему Ян был разочарован, и ответил.

- Ты идиот, хозяин! Как бы я смог принести оттуда чинтамани?

- А почему нет?

- Чинтамани, что был там, находился во рту у Дракона Бездны, так каким образом бы я украл его?

Ян был угрюмым.

- Существует только один чинтамани?

- Об этом я не знаю точно, но если так, то чинтамани где-то и был. И каким образом я за такое короткое время смог бы его найти?

- Ну, да, действительно...

Ян облизал губы, он был разочарован. Кака продолжал.

- И все же, слишком рано грустить, хозяин.

- Что...?

Кка довольно ответил.

- Этот предмет это карта, где находится место, где спрятан чинтамани!

- Ооо!

И тут Ян быстро взял пергамент и открыл информацию. Но перед ним всплыло сообщение.

Этот предмет еще не был оценен.

Ян тут же попытался оценить предмет.

- Оценить!

Но следом пришло неожиданное сообщение.

Это реликвия высокого ранга, которую нельзя оценить обычным навыком оценки.

Ян озадаченно посмотрел на Кака.

- Йо, как мне оценить его?

- Его нельзя оценить с помощью навыка оценки?

- Даа, нельзя. Тут написано, что это реликвия высокого ранга.

Тут Кака вдруг вспомнил кое-что.

- Хмм... Думаю, что тебе нужно попросить Исследователя высокого уровня.

- Хмм?

- Игроки класса Исследователей обладают особыми навыками оценки, хозяин.

И тут у Яна в голове пролетела мысль, словно молния.

«Тогда, может быть игрок Лилсон, который раскопал Документ о Войне Дьявольщины, сможет оценить эту карту?»

Тот факт, что именно класс Исследователей раскопал реликвию, был общеизвестным. И так как он раскопал легендарную реликвию, он определенно должен быть Исследователем, что достиг высокого уровня, который только возможен.

Ян повеселел.

«Верно, мне нужно найти его!»

Ян уже составил план действий, как вдруг ему пришло сообщение.

Канджихуни: Ян хёёён... Ты занят?

<http://tl.rulate.ru/book/3842/395786>