

Глава 228. Первый двойной класс (3)

Следующее, о чем Яну рассказал Сервиан, было связано с «Расформированием Магических Зверей».

– «Расформирование Магических зверей» навык не менее важный, чем Алхимия. Его уровень должен быть высоким, чтобы получать очень хорошие ингредиенты из расформированного магического зверя.

Сервиан открыл информацию о навыке.

Расформирование Магического зверя

Классификация: Активный навык

Уровень: 0

Опыт: 0%

Время восстановления: Нет

Продолжительность: Нет

Условия использования: Ранги магических зверей, которые могут быть расформированы, зависят от уровня навыка. (На данный момент возможно расформировать магического зверя следующих рангов: Средний и ниже)

Этот навык расформировывает магического зверя, что позволяет собрать нужные ингредиенты для алхимии.

По сути, Алхимия Магических зверей может осуществляться, пока есть два и более магических зверя, но так как ингредиенты для алхимии, полученные в результате расформирования магического зверя, должны быть добавлены в одно и то же время, чтобы получить сильного зверя, навык расформирования является очень важным.

В зависимости от ранга и уровня расформированного зверя, а также от его врожденных

способностей, типы ингредиентов могут изменяться. И чем сильнее расформированный магический зверь, тем более высокого качества будут и ингредиенты.

*Можно получить ингредиенты, которые на два уровня выше, чем ранг расформированного магического зверя. А также чем выше уровень и Опыт навыка, тем выше шанс получить ингредиенты высокого ранга.

*В случае провала Расформирования магического зверя, зверь, конечно же, исчезнет, но не будет получен ни один ингредиент.

*Максимальный уровень навыка равен 10, и ранг магических зверей, которые могут быть использованы, зависит от уровня мастерства.

Уровень навыка 0-1: Расформирование зверя возможно до Среднего ранга.

Уровень навыка 2-3: Расформирование зверя возможно до Высокого ранга.

Уровень навыка 4-5: Расформирование зверя возможно до Героического ранга.

Уровень навыка 6-8: Расформирование зверя возможно до Легендарного ранга.

Уровень навыка 9-10: Расформирование зверя возможно для всех рангов.

– Хмм...

Ян, читая эту информацию, так и не получил внятного представления о навыке, как было с Алхимией. Он перечитывал и перечитывал, и тут Сервиан объяснил.

– С Расформированием ты можешь получить просто несметное количество самых различных предметов.

– Как много?

– Их не сосчитать. Даже я не знаю. Мраморные ЕХР шары, Магические камни, и еще куча самых разных предметов. Я расскажу тебе о паре самых лучших ингредиентов, которые будут использоваться в Алхимии.

Ян с нетерпением ждал рассказ Сервиана, его глаза сверкали, отчего мужчина испугался.

«Я думал, он просто парень, которому нравится сражаться, что это вдруг за такой жадный взгляд?»

Для Сервиана Ян был просто зависимым от охоты человеком, и потому мужчина беспокоился, не покажется ли юноше скучным его теоретическое объяснение. Но его мнение было в корне ошибочным, Ян не мог дождаться продолжения.

– Акхм, хорошо. Я начну.

И Сервиан представил пару самых лучших ингредиентов, которые можно получить с помощью навыка Расформирования.

– Во-первых, это Камень Духа Дьявола. Его, в большинстве случаев, бесспорно можно получить, если Расформирование пройдет удачно.

– Название очень похоже на Магический камень, это немного путает.

Сервиан кивнул.

– Верно. Но они совершенно разные. Чтобы проще было понять, Камень Духа Дьявола это предмет, который повышает шанс успешной Алхимии Магического зверя.

– Ооо...

Ян слушал мужчину с энтузиазмом, а когда он услышал о роли Камня Духа Дьявола, его глаза засветились. А все потому, что успешный процесс Алхимии был самой важной частью.

– И для этого камня также существуют ранги, и, конечно же, чем выше ранг, тем выше цена успеха.

Ян спросил.

– Тогда, значит, если я использую в качестве ингредиента, например, Камень Духа Дьявола Легендарного ранга, то шанс превращения будет почти 100%?

Сервиан не ожидал такого вопроса и задумался на пару секунд.

– Хмм... Не совсем так. Это происходит потому, что уровень успеха изменяется в зависимости от ранга магических зверей, которые будут использованы в Алхимии.

- Хмм...

- Например, если ты используешь Камень Духа Дьявола Героического ранга, твоя Алхимия, в которой ты используешь в качестве ингредиентов Магических зверей Среднего и ниже ранга, скорее всего, будет на 100% удачной. Однако если ты решишь превратить зверей высоких рангов, Героического и выше, то успех твоей Алхимии будет всего лишь где-то 10-20%.

Это было немного сложно, но Ян все же понял суть.

«Как и ожидалось... Это необходимо, чтобы навык был правильно сбалансирован. Если шанс успешной Алхимии будет почти 100%, то нарушится баланс, да и удовольствия от эксперимента никакого не получишь»

Ян сейчас мыслил прямо как «игровой исследователь». Он кивнул, а Сервиан, заметив, как юноша погрузился в размышления, улыбнулся и продолжил.

- Следующий предмет это Камень со способностью Магического зверя. В отличие от Камня Духа Дьявола, этот предмет невероятно редкий, очень мала вероятность его выпадения.

- Камень со способностью Магического зверя, хм...

Ян конечно же не мог предугадать, что же за предмет это был, лишь услышав название. И он продолжил внимательно слушать Сервиана.

- Шанс выпадения этого Камня даже меньше 1%, после того, как ты расформируешь зверя. И он состоит из врожденных способностей магического зверя, причем эти способности рандомны.

- Что вы имеете в виду, говоря о том, что он состоит из врожденных способностей?

- Ну... Помнишь, как ты победил и поймал Ракуэля в последний раз?

Ян кивнул. Как он мог забыть то кровавое сражение, что длилось весь день?

Сервиан продолжал.

- Ракуэли обычно рождаются с тремя врожденными способностями, но самая лучшая их способность это Порыв магии.

- Хмм, думаю, я видел ее в действии. Это же AoE навык, что наносит урон.

Сервиан кивнул.

– Верно. Это магический навык AoE атаки. В любом случае это не так важно. Но если ты сформируешь Ракуэля навыком Расформирования, то сможешь получить камень, в котором заключена способность Порыв Магии. Тебе тогда очень повезет.

Глаза Яна увеличились.

«Хм, а могу ли я использовать этот камень способностей на Фамильяре? Он ведь добавит новую врожденную способность или изменит уже существующую?»

Если это возможно, то тогда этот камень это просто мечта читеров. Но, к сожалению, это невозможно.

– Допустим, у тебя есть камень способностей, в котором заключен Порыв Магии. В таком случае, если ты используешь его в Алхимии, то невероятно высок шанс, что рожденный магический зверь будет обладать навыком из этого камня.

– Ооо...

Он был немного разочарован тем, что не мог использовать этот камень на Фамильярах, однако, все же это был очень полезный предмет.

Ян спросил Сервиана.

– В таком случае, лучшим вариантом будет использовать в Алхимии магического зверя, который обладает исключительными базовыми стататами, и потом превратить его с помощью Камня со способностью Магического зверя, в котором содержится врожденная способность, да?

Сервиан довольно улыбнулся и кивнул.

– Совершенно верно. Кроме того, самый большой плюс этого камня это то, что даже если ты используешь камень способностей, навык не появится просто так.

Ян озадаченно спросил.

– Разве это хорошо?

Сервиан улыбнулся.

- Если изначальные способности магического зверя будут лучше, чем способности в камне, который ты используешь, то способность в камне просто исчезнет. Понимаешь?

Конечно же, Ян все понял.

- Ооо, это реально здорово. Таким образом, риск снижается.

- Верно. Более того, самая слабая врожденная способность среди всех способностей, которые магический зверь мог получить, исчезнет, и ее место займет способность из камня. Это просто невероятно.

Ян и Сервиан отлично понимали друг друга. Сказав лишь «Эксперименты над Магическими зверями», и эти двое уже два часа обсуждали их.

- Аха, Сервиан. Мир Магических зверей очень большой.

Мужчина кивнул.

- Да. Я думал, что немногие смогут понять этот мир, но я, похоже, встретил отличного ученика.

Глаза Яна сверкали.

- И мне очень приятно. Спасибо вам, мастер, я узнаю много полезного и интересного.

Сервиан улыбнулся.

- Но не думай, что все, что ты узнал сегодня об Алхимии, это все. Когда Опыт твоего класса повысится, тебя будет ждать еще много новых навыков. Например, Создание Магического Оружия...

Услышав о новом навыке, тон голоса Яна даже повысился.

- Оо, а это что такое?

Но Сервиан улыбнулся и поднял палец.

- Об этом я расскажу тебе позже. После того, как ты выполнишь все, что ты сегодня узнал, и повысишь свой уровень Создателя Магических зверей, вот тогда и расскажу.

Ян был немного разочарован, но его бойцовских дух загорелся еще сильнее.

– Ха, я понял. Что ж, тогда я повыше свой Опыт способностей, которыми обладаю на данный момент.

Сервиан кивнул.

– Отлично. Превосходное отношение к делу.

Ян встал со своего места и добавил.

– Ваш ученик посвятит себя этому делу и покажет вам конец Алхимии Магических зверей. Я докажу и покажу вам, как ученик может превзойти своего учителя.

* * *

Зона 107 Дьявольщины была местом, где было полным полно очень могущественных магических зверей, которые все продолжали появляться на окраинах. А все потому, что даже, несмотря на то, что это были не звери с высокими рангами, около 30% монстров все же были магическими зверями средних рангов.

– Лу, отступай! Ты погибнешь, если он ударит тебя еще раз!

– Да, Хозяин.

– Ббакббак, побудь немного щитом в передней линии, пока Халли и Пин будут привлекать внимание остальных зверей, так они не смогут к нам подобраться!

Грр-Грр!

Ян медленно продвинулся вперед и схватил всех магических зверей, каких видел.

– Ловите...!

Вы поймали Магического зверя Бэгера низкого ранга.

Опыт вашего двойного класса Дьявол Призыватель – Создатель Магических зверей увеличился на 0.15%.

Ян открыл информацию о пойманных зверях и внимательно ее изучил. И поскольку это системное окно было отдельно от окна Фамильяров, то им было удобно управлять.

«Смогу ли я поймать еще одного-двух?»

Для того, чтобы поймать одного Магического зверя требовалось где-то 500-1000 Дьявольской Энергии. А так как сейчас у Яна было около 17 тысяч Энергии, он мог поймать целых 20-25 зверей низкого ранга.

После того, как Ян поймал максимальное количество зверей, сколько мог, он прыгнул в портал, что вел в Зону 106, и начал Алхимию.

– Отлично, может нам сейчас и повысить Опыт Алхимии?

Ни один магический зверь, созданный из зверей низкого ранга, не сможет удовлетворить Яна. Юноше был нужен кто-то вроде Ракуэля, зверя высокого ранга, которого он когда-то смог поймать. Он был нужен ему, чтобы увеличить его боевую мощь. Но с теми способностями, какими он обладал на данный момент, настолько сильного зверя было просто невозможно создать.

Ян размышлял.

«Мне нужно быстрее повысить уровень моей врожденной способности до 3 уровня»

3 уровень был минимумом Яна, и, вообще, он стремился к 5 лвлу. А 5 уровень ему был нужен для того, чтобы он мог спокойно создавать магических зверей Героического ранга и выше. Конечно, даже с 3 уровнем он уже смог бы использовать зверей высоких рангов в качестве ингредиентов, и мог создавать зверей Героического ранга. Тем не менее, высока была вероятность провала.

«По словам Сервиана, что лучше самому увидеть, что это невозможно, если я послушаюсь его...»

В любом случае, Ян уже применил свой навык алхимии, и тут же всплыло информационное

окно, и юноша использовал зверей низкого ранга в качестве ингредиентов.

Алхимия Магического зверя началась.

Хотите ли вы установить Магического зверя Шайпули низкого ранга как основное тело?

- Да.

Хотите ли вы использовать Магического зверя Бэгера низкого ранга в качестве ингредиента I?

- Конечно.

После того, как Ян установил зверей на нужные места, появилось сообщение.

Вы можете дополнительно использовать предметы, которые будут полезны в превращении.

И следом открылся Инвентарь.

Ян несколько секунд подумал над тем, стоит ли ему использовать Камни Духа Дьявола низкого ранга, которые дал ему Сервиан.

«Конечно, это же важно увидеть, как работает вся эта система»

Ян добавил Камень Духа Дьявола как ингредиент для превращения, и следом пришло новое сообщение.

Вы добавили Камень Духа Дьявола как ингредиент для превращения.

Ваш успех в Алхимии увеличен на 20%.

Глаза Яна округлились.

«Оо, похоже, что Опыт будет потихоньку расти даже с Камнем Духа Дьявола низкого ранга, будь это Алхимия или что-то другое»

Когда все этапы были пройдены, Ян начала свою первую Алхимию Магических зверей.

Как только вы установите все ингредиенты, которые требуются для превращения, Алхимия Магического зверя начнется.

Два зверя, которых юноша выбрал, взлетели в воздух, а Камень Духа Дьявола, который он держал в руках, засветился белым светом и также подлетел.

- Ооо...

Вассалы Яна взволнованно следили за происходящим.

- Что вы делаете, Лорд?

Кайзер сделал вид, что ему очень интересно, но Ян, который был полностью сосредоточен на Алхимии, не слышал вопроса и не дал никакого ответа. Он просто стоял с закрытыми глазами.

Обе руки юноши медленно поднялись вверх, и из них полилась Дьявольская Энергия и обволокла собой двух зверей. И затем они стали соединяться друг с другом.

Кууоооо-!

Это было волшебство. Два красных и белых луча слились в один. И немного погодя, глаза ослепил белый свет, и следом появился новый магический зверь.

Звонок-

Алхимия Магического зверя прошла успешно.

Опыт Алхимии повысился на 1.5%.

Ранг Алхимии: В+

Как только Алхимия достигнет ранга В, ранг магического дьявола также повысится на один уровень.

Был создан Магический зверь Среднего ранга Каироф.

Ваша первая Алхимия прошла успешно.

Вы получили 100 тысяч очков Славы.

Опыт Алхимии Магических зверей дополнительно повышен на 10%.

Каироф

Уровень: 1

Классификация: Магический зверь

Личность: Пугливый, Трусливый

Эволюция невозможна

Сила атаки: 17

Сила обороны: 15

Ловкость: 8

Интеллект: 10

Жизненные силы: 225/225

Врожденные способности:

* Безумие (Пассивная)

При успешной обычной атаке есть 5% шанс зверю впасть в Безумие на 10 секунд.

В состоянии Безумия Сила Обороны будет понижена на 30%, а Сила Атаки повышена на 50%.

* Непрерывный натиск (Время восстановления 2 минуты)

Магический зверь Каироф будет непрерывно и яростно атаковать противника на расстоянии 30 метров и наносить 170% урона.

В случае успешного использования навыка, шанс применить его снова равен 30%.

Магический зверь, которого создал игрок Ян, Создатель Магических зверей.

Магический зверь внешне выглядит как дикий зверь. Имеет сильные зубы и огромные когти, но его Ловкость очень низкая.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/375903>