Глава 205. Создатель Магических зверей (1)

- Ррр... Мне остается теперь быть довольным лишь тем, что есть, и еще пройденным квестом.

Ян сделал еще двух Жрецов своими вассалами, чтобы иметь их в максимальном количестве, но одно место все также оставалось пустым. Он вышел из Центра ресурсов. Всего у Яна могло быть 40 вассалов, и его аристократический титул был Маркиз.

«Вижу парочку, кого хотел бы исключить...»

Ян с подозрением проверял список своих вассалов. А причиной тому было то, что ему не нравились статусы некоторых вассалов, которых он назначил себе, когда только-только стал аристократом. Но так как исключение вассалов могло принести плохие последствия, юноша не мог принять решение, не обдумав всего.

«Если нам будет не хватать боевой мощи, думаю, я просто повышу свой титул до Герцога»

Если он станет Герцогом, сможет иметь на 10 вассалов больше. Для того, чтобы перейти из титула Маркиза к Герцогу требовалось 3 млн очков Славы. У Яна было такое количество, и даже потратить он их на повышение титула, осталось бы еще очень много. В данный момент у него насчитывалось около 10 млн очков Славы.

«Теперь я с такой боевой мощью точно получу тот квест, который дал мне Янкун»

Но, несмотря на то, что у Яна было достаточно Славы, была причина, по которой он не повышал свой титул. Все потому, что чем больше Славы он имел, тем больше получал от игры. Стат Славы в Кайлран был бесконечным. Вкратце об этом можно расписать так.

Чем выше Славы, тем выше базовая Близость НИПов. Если она высокая, то повышается и шанс выпадения квестов, а стоимость Предметов, которые можно купить, уменьшается.

Первоначальный ранг НИПов из Центра ресурсов повышается. Например, тогда, когда Слава Яна была даже меньше миллиона, впервые зайдя в Центр, он встретил персонажей Обычного и Редкого рангов. Но теперь, когда у него почти 10 млн очков Славы, он может найти там персонажей даже с Уникальным рангом.

Конечно, на все эти ранги влияет и уровень оснащенности Центра, но влияние Славы безусловно.

Даже Ян еще не знает, что есть особые территории, куда можно попасть, обладая лишь определенным количеством Славы.

Этим местом могло стать место охоты или территория, через которую нужно пройти, чтобы завершить квест, или даже место, где можно найти редкий артефакт.

После того, как игрок получает статус Аристократа, он может самостоятельно повышать свой ранг с помощью очков Славы.

Статус Аристократа был одним из крайне важных и необходимых условий, чтобы повысить ранг Имени, а Слава, чтобы сохранить Преданность вассалов и людей в Имени.

В случае Яна, он сохранял титул Маркиза, титул Герцога был следующим, а после него шел титул Эрцгерцога. Все эти титулы можно было получить с помощью Славы. Для остальных, более высоких титулов, таких как Король и Император требовались другие условия.

Кроме того, есть даже условия, при которых какого-либо Фамильяра можно заполучить только, если он имеет много Славы. То же самое касается и вассалов, требуется определенное количество Славы. И вообще, со всеми обновлениями появляется все больше нового контента. LB Corp. даже объявили о том, что будет магазин Славы, где можно приобрести Предметы с очками Славы.

Таким образом, Слава была самым ценным статусом в Кайлран. Ян чувствовал ее мощь, и пока не планировал тратить 3 млн очков на повышение титула. Юноша поспешил и снова вошел в Дьявольщину, он направлялся в Зону 115. В Дьявольщине очень редко встречались игроки, ведь лишь малая их часть, даже меньше 1000 человек, смогли попасть туда.

Наконец, Ян, добравшись до Зоны 115, несколько часов преодолевая различные территории, осмотрел новое место.

«Если это то, о чем говорил Янкун, но здесь должно появиться много зараженных магических зверей»

Кайзер кивнул.

- Похоже, нас ждет захватывающая битва.

Кайзер с удовольствием вытащил меч, а Полин подошел к Яну и спросил.

- Лорд, как и где нам расположить новых Жрецов?

Ян без промедления ответил.

- Полин, все новые Жрецы будут излечивать тебя, вся магия будет сконцентрирована на тебе. Ты будешь на подмоге в атаке.

Полин кивнул.

- Да, Ян. Тогда мне нужно двигаться немного ближе к фронту.

- Верно. И прошу тебя, не выходи за пределы круга магии Жрецов.

- Хорошо, Лорд.

Отряд Яна немного изменил расстановку в сторону большей обороны и потихоньку начал исследовать Зону 115. Немного погодя, они уже встретили зараженных магических зверей.

«Их уровень и число намного больше, чем я ожидал»

Там насчитывалось около 20-30 зверей. А самый высокий уровень был равен 290. К нему Ян стал подкрадываться осторожно.

- Как я и говорил, нам нужно оставаться спокойными и двигаться тихо. Если мы хоть немного разбежимся, то будем вмиг уничтожены.

- Да, Лорд.

- Понятно!

- Понятно, Хозяин.

Даже Карйцис, сражавшийся в форме человека, чтобы не привлекать внимания, вернулся обратно в форму дракона.

- Хозяин, давненько я не был в своем облике, у меня рот чешется. Нормально будет, если я уничтожу одного Дыханием?

Ян кивнул.

- Конечно, давай начнем с освежающего дыма!

Все Жизненные силы Зараженного магического зверя среднего ранга Траккуса были потрачены.

Вы уничтожили Траккуса.

Вы получили 3,879,809 EXP.

Вы получили Зараженный магический камень среднего уровня.

Вы получили Зараженный Зуб Траккуса.

Ян прищурился.

«Ну что за черт, Зараженный Магический камень? Я уже третий раз вижу Магический камень среднего уровня, но чтобы выпал Зараженный»

Он не имел ни малейшего понятия, как очистить этот камень, но до тех пор он был бесполезен. Ян ворчал.

«Мда, и все же, мне нужна какая-то зацепка, чтобы пройти этот квест»

Число зверей все увеличивалось. Ян нисколько не продвинулся в квесте, и, разозленный, с яростью ринулся в бой.

- Ббакбак.

- Вы меня звали, Хозяин?

- По какой причине эти звери заражены?

Ббакббак равнодушно ответил.

- Я думаю, они ничем от вас не отличаются, Хозяин. Вы очень жадны до очков EXP.

- ... Лучше бы я молчал.

Тут Пин, летавший в небе, подлетел к Яну и хлопнул крыльями в сторону фронта.

Кку-рук-кку-ру-ру-рук!-

Ян кажется что-то понял.

«Наконец-то...!»

Отряд поспешил в сторону, куда указывал Пин. Там красным светился гигантский кристалл. Ян был озадачен.

- Что это вообще такое?

Никто не знал, что появилось перед ними. Тут Кайзер вышел вперед.

- Лорд, цвет несет очень плохую энергетику... Думаю, это источник заражения.

И мужчина поднес меч к кристаллу. Ян попытался остановить меч, которым Кайзер был готов разрубить предмет.

- Подожди!

Бам-!

Кайзер взглянул на Яна.

- Что не так, Ян? Мне не стоило его ломать?

Тут всплыло системное сообщение.

Вассал кайзер атаковал Запечатанный кристалл Дьявольщины.

Прочность Кристалла уменьшилась на 68,749 (2%).

3,368,701 (98%) Прочности сохранено.

Жизненная сила Сервиана, НИПа, запечатанного в кристалле, понизилась на 27,948.

У Сервиана осталось 14,382 очка Жизненных сил.

Ян схватил Мечника за плечи.

- Подожди, внутри, кажется, что-то есть. Не думаю, что нам стоит ломать его.

Яну показалось, что он уже где-то слышал имя Сервиан.

«Сервиан... Я определенно знаком с ним. Я совсем недавно слышал это имя, но почему я не могу вспомнить?»

Немного погодя, юноша, кажется, вспомнил.

- Ох, точно! О нем ведь говорила Айриэль!

Ян поспешил открыть Инвентарь и Книгу магических зверей, что дала ему Айриэль. Там он смог найти имя Сервиана. Он был Призывателем полудемоном. Ян взглянул на Кайзера.

- Кайзер, кажется, внутри кристалла человек.

- Человек?

- Да. Он застрял внутри.

Тут Ббакббак спросил.

- Откуда вы об этом знаете, Хозяин?

Ян ответил прямо.

- Нет ничего, чего бы я не знал, черепах.

- Воу... Не врите, Хозяин.

Ян стрельнул взглядом в Фамильяра.

- А еще я знаю, что сейчас ты хочешь залезть в свой панцирь и вздремнуть часик.

Кашель-

Игнорируя Ббакббака, Ян стал исследовать кристалл.

Вы атаковали Запечатанный кристалл Дьявольщины.

Прочность Кристалла уменьшилась на 7984 (0,23%).

3,360,717 (97.77%) Прочности сохранено.

Жизненная сила Сервиана, НИПа, запечатанного в кристалле, понизилась на 155.

У Сервиана осталось 14,227 очка Жизненных сил.

Ян был подавлен и пробормотал.

«Уф, как у него может быть Прочность в 3 млн? И как с такой скоростью мне его вскрывать?»

Жизненные силы Сервиана, запечатанного внутри, также постепенно уменьшались.

- Лорд, мы сможем узнать, из-за чего звери заражены, если спасем человека в кристалле?

Ян покачал головой.

- Нет, не думаю, но мы должны в любом случае спасти его.

- Почему?

Ян нахмурился.

- Просто. Если я так сказал, значит, ты должен послушаться меня, вассал.

Полудемон Призыватель Сервиан определенно обладал информацией касательно двойных классов Призывателей, или даже знал еще что-то важное. Спасение Сервиана сейчас было задачей важнее, чем узнать источник заражения.

Кайзер заворчал, но стал помогать Яну в разрушении кристалла. К ним подключились и Полин с Лу.

Прошло 30 минут. Послышался треск, и Прочность в 3 млн, наконец-то, была равна 0. В этот же момент всплыло сообщение, содержание которого очень удивило Яна.

Открытый квест Двойного класса Дьявольщины открыт.

Имя класса: Демон Призыватель - Создатель Магических зверей.

Ранг класса: Скрытый.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/351734>