

Глава 193. Правитель Тьмы (4)

Бессмертный и квест Правителя Тьмы.

Единственным, кто получил потрясающую прибыль от этого квеста, был Каноэль. С тех пор как он получил квест Героев Континента, который все желали заполучить, но это было безумно сложно сделать, он мог купить Хуни необходимое снаряжение.

- Аха, Хуни, я стану таким же дедушкой, как в том видео?

Хуни ответил.

- Наверное, нет? Укротитель Драконов, в этом что-то есть. Ян хён, тебе не завидно?

После квеста трое игроков стали чуточку ближе, и теперь уже звали друг друга хёном и донсеном (так в Корее более старший по возрасту человек обращается к младшему, с которым у него близкие отношения - прим. пер.). Это было немного странно, но Яну даже нравились его донсены. Кроме того, он настаивал на том, чтобы они продолжали охотиться, пока не закончится бафф первооткрывателя подземелья Башни Тьмы. Так они стали ближе друг к другу, ведь провели несколько дней вместе.

- Я, ну, нет, совсем нет. Я очень доволен своим скрытым классом.

Хуни кивнул.

- И все же, я не уверен, но у тебя, наверное, очень крутой скрытый класс.

Уровень Яна, который уничтожил целую армию нежити в башне, сейчас был уже даже выше 170. Его лвл был даже выше, чем у Черных Магов, класса, известного за свою скорость в быстром повышении уровней. Сейчас он занимал первое место в классовом рейтинге.

Трое игроков прибыли в Пиро Имение.

- Фух, я впервые так долго не был в Имении. У меня есть пара дел в Башне Лорда, а потом я пойду продавать какие-нибудь рандомные Предметы. А вы чем будете заниматься?

Каноэль посмотрел на Хуни, и тот ответил.

- Я приведу в порядок свое оружие, и потом мы с хёном отправимся на северный континент. Ему нужна помощь Правителя Тьмы.

- Конечно...

Поскольку Ян уже проходил этот квест, он не мог принять приглашение принять в нем участие, но Хуни мог и сделал это. Он тоже получил хорошую награду после квеста, так что мог помочь в прохождении.

- В любом случае, увидимся позже.

- Да!

Ян уже было собирался уходить, как Каноэль позвал его.

- Ян хён, я очень благодарен. Спасибо тебе, сейчас я, наконец, хоть что-то знаю и понимаю. Ты—мой учитель.

Юноша улыбнулся. Ян очень волновался за него в течение всей этой недели.

«Я всерьез думал, что заболēju от переживаний за него и за его игру»

В конце концов, он ничего не мог сделать с его контролем и скоростью реакции, но помог с практикой.

«Ну, он хотя бы уже применяет навыки как человек»

Ян улыбнулся.

- Конечно. Когда встретимся в следующий раз, и если ты будешь в том же состоянии, я тебя исключу.

- Х-хорошо...

И Ян быстро зашагал по своим делам.

«Благодаря произошедшему, квесты класса отодвинулись на второй план, но все же у меня до сих еще очень много заданий, которые нужно выполнить»

Во-первых, он получил огромное количество очков Славы и EXP, а также и новый скрытый квест. Он бы мог повернуть отличные торговые сделки, но ему выпал редкий Предмет. Это было Кольцо Духа Короля. Конечно, оно не увеличивало его Лидерство, как это делала Серьга Лидерства, которую получил Каноэль, но все же оно имело редкую особенность.

«Я, конечно, разочарован в том, что это Предмет Легендарного ранга, а особо и не повышает очки Лидерства, но эта редкая особенность, как ее использовать, даже не знаю»

То, что могло сделать кольцо, так это уменьшить потребление Лидерских качеств на 15% у Фамильяров с максимальной Преданностью и Близостью. То есть, с его помощью Ян мог призвать не только Карциса, но еще и Лу, Ббакбака и Халли. А если он повысит свой уровень еще на один или два, он даже сможет призвать Пина вместо Халли.

- Отлично, наверное, пора уже начать выполнять новый квест?

Избавившись от парочки случайных Предметов, юноша отложил кольцо и покинул рынок. Очевидно, что в Имени, которое так быстро развивается, на рынке было целое скопление народа. Чтобы успешно пройти квест, Ян открыл информацию о нем и начал внимательно читать.

- Точно, мне же нужно найти Айриэль... Но как снова вернуться в Лес Любви?

Этот лес находился вне времени, вне пространства. Это место можно было просто назвать «другим». Немного погодя, юноша вспомнил, как туда добраться, и глубоко вздохнул.

- Хаа, мне снова нужно идти в Магическую Башню Гриппера.

Чтобы добраться до леса, Яну нужна была помощь Гриппера. Тут вдруг Лу, что следовал за своим хозяином, спросил.

- Хозяин, почему ты не свяжешься с ней для начала?

Ян не понял, о чем говорит Фамильяр.

- Что? О чем ты говоришь? В каком смысле связаться с Айриэль?

Лу покачал головой.

- В прошлый раз, перед тем как покинуть Лес, я помню, она дала тебе кристалл для общения с тобой, Хозяин.

- ...!

И Ян вспомнил об этом кристалле, хлопнул в ладоши и открыл Инвентарь.

- О да! У меня же есть он?

- Да, Хозяин.

Ян погладил Лу по спине.

- Лу, ты очень умный.

Волк был доволен собой. Но, кажется, Кайзеру не очень прихлась по душе эта дружеская атмосфера, поэтому он резко сказал.

- Это не Лу умный, а ты, Лордик, идиот.

Ян смог добраться до Леса быстрее, чем ожидал. Кристалл был полезен не только для связи, но и позволял пройти через портал в Лес. Юноша очень давно не был в этом месте, все его тело затряслось, будто он очутился в страшном сне.

- Это место... Оно очень недоброе.

Кайзер взглянул на карту и согласно кивнул.

- Согласен. Это определенно плохое место. Думаю, что Башня Бессмертного была намного приятнее.

- ...

Ян с сочувствием посмотрел на Мечника.

«Наконец-то, я не один, но вассал все еще одинок?»

Кайзер был тем, кто хранил свою любовь на протяжении тысячи лет. Он никогда не рассказывал эту историю Яну, но тот догадывался.

«Кайзер был очень важным игроком даже тысячу лет назад, значит, ему, по меньшей мере, уже тысяча лет...»

Тропинка, которая вела к Айриэль, была той же, по которой они шли очень давно. Кайзер становился все более хмурым и мрачным. Для него этот лес был просто адским местом.

- Эй, Лорд.

- Да, вассал?

Кайзер указал мечом на стадо оленей в другой части леса.

- Может нам немного поохотиться?

- ...

- У тебя тело не чешется?

- Нет, вроде нет...

Яна бросило в холодный пот.

«Если бы Кайзеру пришлось пройти квест по Сватовству Фей, который в итоге проходил я, этот эльф бы уже давно не жил»

Ян до сих пор помнил имя того эльфа, что показал ему, что некоторым людям везет. Виссен прожил в одиночестве 150 лет.

«Виссен... Как он поживает? Они же не расстались?»

Даже если они расстались, Айриэль бы свела их снова вместе, не смотря ни на что. Ведь это был Лес Любви. Хотя там все же обитал один кровожадный дух.

- Лорд, не хочешь попробовать мясо единорога?

- Ах, нет. Мне кажется, оно не очень на вкус...

Конечно, сейчас Ян был намного сильнее того Яна, который уже бывал здесь, и теперь если бы он хотел поохотиться на единорога, он с легкостью мог сделать это. У единорогов был 170 лвл, а Призыватель уже сражался с монстрами покруче и посильнее его. Но тут вопрос был в другом. Айриэль была НИПом с древних времен, и Ян никак не мог определить ее лвл.

«Если мы облажаемся, забудем про квест, Айриэль нас просто убьет. Нет, если Кайзер и Айриэль начнут драться, то я, невинный свидетель, могу пострадать»

Ян успокоил Кайзера и поторопились к назначенному месту встречи с Айриэль.

Лес Любви... Как и ожидалось, это очень опасное место.

* * *

В обычной игре разработчики часто не успевают за пожеланиями зрителей. Особенно это касается корейских игроков, от скорости игры которых можно просто сойти с ума. Но LB Sports, или же Кайлран была не такой игрой. Даже после релиза Кайлран, разработчики регулярно каждые полгода выпускают новые большие обновления. Причем они создавали новый контент, которые прежде нигде не использовался. Игроки наслаждались контентом Кайлран и каждый раз с нетерпением ожидали новых обновлений. И LB Sports не затягивали. Ровно за две недели до окончания шести месяцев, то есть до этих самых обновлений, они закинули приманку под названием «Герои Древнего континента», а затем показали официальное расписание обновлений за неделю до них самих.

- Вау, это безумие. Я еще ни разу не был на центральном континенте, а там уже что-то новое грядет?

- Ага, я тоже. Думал, что вот, наконец-то, и я буду в теме происходящего, а тут снова что-то новое.

- Аха, вот за это я и люблю Кайлран. Seriously, ни в какую другую игру вы бы не стали играть весь день, ведь здесь столько всего интересного, что не хочется выходить.

- Мой друг бросил борьбу и заинтересовался классами по разработкам, но там еще много чего нужно сделать.

- С такой скоростью игрокам быстро надоест.

- Что значит надоест? Просто наслаждайся игрой. Здесь ты не сможешь везде успеть.

- Согласен с комментатором выше. Как-то я играл в одну игру и достиг там уровня Мастера в двух своих классах, но в Кайлран я не могу этого сделать.

Новое обновление называлось «Война измерений». Было краткое описание, в котором говорилось, что откроются врата нескольких миров, и будет битва племен, населяющих их. И первый мир назывался «Дьявольщиной», о котором ничего не было известно, поэтому все находились в предвкушении. Было лишь 50-минутное тизер видео, в котором рассказывалось о «Двойном классе», который можно получить в этом мире дополнительно в каждом классе. Конечно, не для всех это было возможно сделать. Только игроки, «достаточно сильные для исследования Дьявольщины», могли получить второй класс. Но это все же не сильно интересовало игроков, у которых еще не было ни одного специального класса.

- Вау... И что это за класс может быть?

- Какой?

- Был какой-то навык, с помощью которого красные молнии могли «литься» на землю словно дождь. Этот навык был у класса.

- Судя по всему, этот класс совместим с Магами.

- Вау, это невероятно круто!

- Это очень круто! Но я был в полном шоке, когда увидел, что класс Воинов могут пользоваться пятью мечами во время боя. Это просто шок, нереально!

- Ребята, я Призыватель, но почему у нас нет связанного класса?

- Правда? Теперь ты об этом сказал, и, видимо, правда так.

- Нет, он появился на секунду, но все пропустили. Я заметил, что они призвали магических зверей, которые появились в Дьявольщине, и сражались.

- Тц, и почему LB снова ни во что не ставит Призывателей?

- Ахаха, комментатор выше, я думаю, что это начало обновления, и еще много кто будет просить, чтобы ваш класс обновили. Но когда появился Бог Ян, все притихли.

- Ахаха, согласен. Он, поди, снова укротит что-нибудь безумное, как Балрог, и опять появится.

Так и ожидали игроки нового обновления, которое было все ближе.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/347842>