

Глава 185. Божественный Дракон Карцис (2)

Первое, что Ян сделал, это собрал информацию обо всех Ассасинах высокого уровня, связанных с Империей Ласпел.

«Во-первых, это точно Ассассин. И он связан с Империей Ласпел. Я точно помню его оружие с Ветряными и Огненными кольцами, но поскольку Ассассины могут менять свое оружие, когда захотят, вряд ли на это можно полагаться при поиске»

Посмотрев на собранные данные, он понял, что этой информации совсем не достаточно.

«Но даже несмотря на это, в игре не так много Ассассинов с высоким уровнем, так что это не настолько сложно, как я ожидал»

Ян погрузился в размышления.

«Как же мне проще всего найти этого мерзавца?»

Помимо Карвина, юноша также попросил других членов гильдии заняться сбором информации. Он также решил, что надо узнать и кое-что еще.

«Во-первых, это будет выгодно Союзническим войскам Империи Каймон, так что сейчас самое главное это узнать, Империя Каймон заключила сделку с загадочным Ассасином или же Империя Ласпел сначала договорились с Каймон, а потом дальше...»

Ян был уверен, что Войска Империи Каймон заключили сделку с Ассасином. А все потому, что даже если бы у него были какие-то другие причины сделать это, он бы не доставил проблем, не требуя взамен награды со стороны Каймон. Они определенно получают большую награду за применение таких шпионских тактик.

Ян собрался с мыслями и написал Герцу.

Ян: Йо, Юхьюн, ты занят?

Ответ пришел тут же.

Герц: Нет, возвращаюсь в Имение после охоты. А что? Что-то не так?

Ян: Нет, ничего. Просто у меня есть просьба.

Герц: Что за просьба? Так неожиданно.

Ян: Ты случайно не знаешь никого из Империи Каймон?

Герц: Хмм... Не думаю. А что такое?

Ян: Тот придурок, который пробрался к нам, мы же должны его поймать? Мне нужен кто-то, кто бы смог достать хоть какую-то информацию.

Герц: Хмм, у меня нет знакомых, но я могу найти.

Ян: Ого, правда? Как?

Герц: Я слышал, что кто-то из нашей гильдии был связан с Каймон до того, как поменял свой аккаунт и перешел на сторону Империи Ласпел.

Ян: Ого!

Герц: Не знаю, насколько высоким был уровень, когда они были в Империи Каймон, но все же, у них, наверное, больше знакомых в Каймон.

Ян: Верно. Да даже если у них был низкий уровень и это было до того обновления, они были первыми игроками Кайлран, так что у них остались связи.

Герц: В любом случае, я узнаю и сообщу тебе.

Ян: Хорошо!

Ян поговорил с Герцом, удобно устроился на стуле в башне Лорда и закрыл глаза. Он стал тщательно продумывать план действий.

«Есть один способ, когда я сам могу спросить членов Союзнических войск Империи Каймон, но если я так сделаю, вряд ли они мне что-то скажут»

Если бы они официально признали свое поражение в осадной войне и то, что они внедрились шпиона, статус их гильдии бы очень сильно упал. А все потому, что такой ход действий нарушил мораль самой игры.

«Мне просто нужно сделать так, чтобы они попались на крючок»

Юноша планировал пустить кое-какую дезинформацию в лагерь противников.

«Гильдия Лотоса знает, что Ассассин, что открыл ворота крепости Пиро Имения, на стороне Каймон. И сейчас Гильдия отчаянно пытается найти его. Если вы начнете действовать Яну на нервы, Империя Ласпел расколется, и вы сможете получить награду и прибыль. Это будет такой вкусной приманкой»

Конечно же, Ян не планировал слепо следовать всему этому. Не было никакой необходимости действовать необдуманно. Тут вдруг Ян резко встал со стула и пробормотал.

- Отлично, мне просто надо дождаться хоть каких-то результатов.

Юноша улыбнулся и открыл информацию о своих Фамильях.

- Может мне тогда вырастить дракона?

Того самого, что спас Яна и Пиро Имение, того, который равноценен сокровищу.

Как только осадная война полностью завершилась, Ян открыл информацию о Карцисе.

Звонок-

Карцис (Дракон Войны)

Уровень: 85

Классификация: Божественный Дракон

Ранг: Легендарный

Особенность: Разрушение

Эволюция возможна

Сила Атаки: 2992

Сила Обороны: 1318

Ловкость: 1420

Интеллект: 1658

Жизнеспособность: 89,250/ 89,250

Особая Возможность

*Бог Войны (Пассивная)

Пропорционально числу врагов, находящихся в радиусе 150 метров, Сила Атаки всех союзников будет увеличиваться с определенной скоростью

*Драконья Кожа (Пассивная)

Урон от всех магических атак будет снижен на 40%, а от физических атак – на 10%.

Если вы останетесь невредимыми в течение 10 секунд, ваша Жизнеспособность будет восстанавливаться на 2% каждую секунду.

*Страх Дракона (Время восстановления 10 минут)

Все враги в радиусе 50 метров попадут в состояние «страха». Чем выше ваш уровень относительно врага, тем больше вероятность впасть в состояние «страха», и враги не смогут атаковать Карциса в течение 100 секунд.

(Применяется без учета уровня иммунитета врага)

*Драконье дыхание (Время восстановления 120 минут)

В пределах 50-ти метров дракон будет испускать мощное дыхание. Оно имеет силу, равную 2370% Силы Атаки Карциса, и, кроме того, в течение 10 секунд будет нанесен урон в 40%.

(При столкновении с игроком эффект уменьшится на 50%)

*Полиморф (Нет времени восстановления)

Используя Полиморф, Карцис может превратиться в человека. Тогда все его боевые статки будут понижены на 30%, и невозможно будет использовать Активные Особые Навыки.

Одному из семи легендарных Божественных Драконов, Дракону Войны Карцису были даны способности и возможности Бога Войны.

Поскольку Дракон еще не обрел всю свою силу, он еще не настолько могущественен, каким должен быть.

Данные о Драконе были просто фантастическими. Но был один пункт, который разочаровал Яна.

«Мне нужно было поднять его уровень, когда его Потенциал был равен 100...!»

Потенциал Карциса во время его рождения был 98, и когда его уровень повысился, ему не хватало 2 очков Потенциала до 100.

«С этим ничего не поделать, но...»

Вопреки желаниям Яна, Дракон поднял свой уровень во время сражения вместе с Кайзером. В любом случае разница между Потенциалом в 100 и в 98 очков была совсем незначительной, и, основываясь на подсчетах юноши, сколько статов он потерял, он выяснил, что лишился меньше, чем 10 статов.

Поэтому Ян хотел назвать Карциса Мочжили (Мочжили – человек, которому не хватает 1-2% до совершенства (напр. Парень, у которого есть и внешность, и деньги, но он глуповат) – прим. пер.).

– Мочжили, призываю!

Однако поскольку у Дракона уже было имя, это оказалось невозможно.

Фамильяр Карцис отказывается выполнять команду.

Ян заворчал.

– Как и ожидалось... Мне нужно было назвать его Мочжили. Тогда бы он не смог отказывать в выполнении команд.

Ян усмехнулся и повторил команду.

– Карцис, призываю!

И тут перед юношей появился мускулистый мужчина с темно-фиолетовыми глазами и

волосами. Весь его вид показывал недовольство.

– Я Карцис, Дракон Войны, Хозяин.

– Я знаю.

– Я бы хотел попросить вас не называть меня другим именем.

Ян улыбнулся от того, как мило Карцис обиделся на его действия, и потряс головой?

– Но что я могу поделать, если ты Мочжили?

– Я совершенный Дракон! У меня все есть!

– Нет, твоей Силе Атаки не достаёт 2 очков, а Силе Обороны и Рефлексам по 3 очка.

– ...

Карцис не знал, что и сказать, что позабавило Яна.

– Мочжили, может нам стоит повысить уровень?

– Не хочу. И я не Мочжили.

И Карцис уже даже нахмурился, отчего Ян ещё больше повеселел.

– Что ж, ладно. Карцис, идем охотиться.

– Ян открыл дверь и вышел, а мужчина притворился, будто бы не проиграл в этом споре, и последовал за ним.

Карцис очень сильно любил борьбу.

* * *

– Что думаешь, Илахан? Неплохая же идея?

Временный лагерь Союзнических сил Империи Каймон. Мастера самых крутых гильдий Империи собрались в одном месте и что-то бурно обсуждали.

- Хмм... Это и правда неплохая идея. Если все пойдет хорошо, мы сможем просто наблюдать, не пошевелив и пальцем...

- Не знаю, будет ли Ян использовать того дракона с осадной войны или нет. Но даже если и нет, то боевая мощь Гильдии Лотоса все равно невероятна.

- Это верно.

- Если мы сможем вклиниться между ними и заставить Яна атаковать Гильдию Великолепия или Оаклан, мы должны использовать этот шанс и пробраться через линию обороны, так ведь?

После того, как побеждённые вернулись из Пиро Имения, армия решила изменить свой маршрут. Они планировали оставить Имение, и осторожно пробираться к восточной части. Гильдия Лотоса без оборонной крепости Пиро Имения не представляла никакой угрозы, так что Каймон могли спокойно этим воспользоваться и не бояться быть атакованными.

Пока мастера гильдий обсуждали различные варианты, Шахран, что наблюдал за ними из угла, медленно встал. Илахан спросил.

- Шахран, куда ты собираешься?

Шахран помедлил с ответом.

- Судя по всему у меня нет способностей к такому серьезному обдумыванию сражений. Сейлрон послушает вместо меня.

- Кхм...

Шахран махнул рукой и пошел к выходу из казармы.

- Решите все сами и просто мне потом сообщите. А я пойду по своим делам.

Как только он вышел из казармы, настроение Илахана испортилось, он был очень недоволен разговором. Но немного погодя он вернулся к обсуждению.

Спустя 30 минут.

Все шло в точности так, как и предсказывал Ян, но он не мог все знать в совершенстве. Одна маленькая деталь, о которой он и не мог предположить, в будущем принесет большие изменения на континенте.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/343175>