

Глава 57. Сильный враг (2)

Команда планирования УТВС впала в безумие, телефон сервисного центра разрывался от звонков, словно где-то возник пожар. И большинство из звонков были жалобами зрителей.

Когда вы собираетесь выложить видео полуфинала и финала лиги новичков?

Да какого чёрта, уже целый день прошёл с тех пор, как матч закончился, а видео ещё не было выложено?

В конце концов, все стрелки перевелись на команду планирования.

- Лидер группы Ли! Почему всё так? Ведь популярность лиги новичков каждый год была невелика!

На гневный вопрос директора Парк Мунсонга, Ли Хансунг, лидер команды планирования, был смущён, понимая причину его гнева.

- Как бы я узнал, что матчи лиги новичков станут такими популярными?

Когда арена открылась, Ли Хансунг отправил всех членов команды спецэффектов и команды редакторов видео транслировать все матчи главной лиги, как и в любой другой год.

Однако, как только арена завершилась, зрители наводнили их вопросами со звонками, спрашивая, почему они не транслируют матчи лиги новичков.

Конечно в сети можно было найти видео обычных игроков, однако их качество оставляло желать лучшего и было отнюдь не так хорошо, как если бы трансляция проходила через их хрустальный шар, и поэтому, все как никогда хотели объяснений.

Когда ситуация достигла пика, команде планирования УТВС пришлось в срочном порядке переслать людей и начать редактирования видео полуфинала и финала.

Однако, они уже ничего не могли поделать с задержкой.

- Это... я думаю, что это по большей части из-за новых классов, Директор.

Матчи высшей лиги, где сражались высокоуровневые игроки, были более экстравагантными и динамичными, но практически все игроки появляющиеся в высшей лиги, уже были всем известны.

Кроме того, поскольку в высшей лиге участвовало в десять раз больше игроков, то, когда в лиге новичков уже проходил финал, они лишь начинали раунды 64-игроков.

В такой ситуации, внимание зрителей привлекал финал лиги новичков с новыми классами, а не предварительные раунды высшей лиги.

- Агрр, ты называешь это оправданием?

Парк Мунсонг взорвался от злости, накричав на Ли Хансунга.

- Чтобы прямо сейчас все занялись видеороликами лиги новичков, начиная с раунда 64-игроков, и чтобы сделали всё как можно скорее!

- А, все? Включая людей, который сейчас редактируют видео высшей лиги?

У директора было разочарованное выражение.

- Правильно, идиот!

Ли Хансунг ответил подавленным голосом.

- Да, директор.

Парк Мунсонг продолжил.

- Если наша трансляция выйдет позже канала Ta Sa, будь готов написать заявление об увольнении!

Бенг-!

Парк Мунсонг, уходя, хлопнул дверью комнаты заседаний, а оставшийся Ли Хансунг тяжело вздохнул.

«Ах, этот человек просто ужасный! Seriously, мне стоит написать заявление об увольнении!»

Несмотря на свою ярость, Хансунг поспешил из комнаты заседаний, чтобы дать указания команде планирования.

Наконец-то Лига новичков окончательно завершилась и Ян, получив награду, вскоре покинул арену, используя свиток возвращения.

Такое решение было принято, потому что он не желал тратить время на людей, которые сразу бы начали его беспокоить.

«Разумеется будет множество предложений из разных гильдий, и вероятно, множество игроков будет заинтересовано моим скрытым классом.»

И ещё одна причина заключалась в том, что он проиграл так просто.

«Хоо, я был слишком увлечен его скоростью...»

Лимлонг был действительно силен.

Даже если Ян и знал, что Призыватель не лучший класс для боя с Убийцей, и что он изначально не имел понятия о скрытых навыках Лимлонга, он был всё равно невероятным противником.

Ян чувствовал, что его скрытый класс, основанный на тенях, был высокоранговым классом, который ничуть не уступал его собственному.

«Но даже так, я не должен был проигрывать так легко. Раз я не знал своего оппонента, мне нужно было потянуть время и привыкнуть к его атакующему стилю, а не контратаковать...»

С другой стороны Ян отнёс метод, что он использовал против Хименеса, где он быстро вытолкнул противника с арены.

«Я слишком сильно полагаюсь на своих Фамильяров.»

Честно говоря, его метод боя был слишком очевиден для Призывателя.

Кроме того, его класс "Мастер укрощения" был специализирован на укрощение куда больше, нежели обычный Призыватель, с его зависимостью от Фамильяров нельзя ничего поделаться.

У него было большое преимущество в ПвЕ битвах, но в Пвп это было критическим недостатком.

- Хмм...

Он сожалел, что не победил, но быстро пришел в себя.

«Мне просто нужно выиграть в следующий раз.»

Это лишь ещё сильнее распалило его боевой дух.

Он сожалел о днях, когда ему пришлось ждать и готовиться к лиге новичков, но были и другие лиги, в которых он примет участия, когда получит соответствующий уровень.

«А теперь откроем предметы.»

Ян, умирив свое печальное сердце, открыл инвентарь, чтобы проверить награду за второе место.

В общей сложности он получил 80 000 славы и коробку эксклюзивной экипировки Призывателя героического ранга и коробку с оружием героического ранга.

Было широко известно, что из подобных коробочек за второе место, он получит один аксессуар героического ранга и одно случайное оружие.

Ян, отойдя в свободное от людей место, вытащил коробки из инвентаря.

«Ух, как же я нервничаю.»

Нервозность при проверки рандомных наград, вроде этой, напрочь перебила все сожаления о проигрыше.

«Что открыть первым? Коробку с оружием? Или же коробку с аксессуаром?»

Ян, счастливо созерцающий в своих руках сокровища, в итоге решил открыть сначала коробочку с аксессуаром, поскольку пришло время ему поменять головное украшение, полученное из подземелья хаоса. Больше всего он хотел сейчас поменять именно эту часть.

Ян положил коробочку на ладонь.

- Открыть!

Возник синий свет и коробочка распахнулась.

Вы получили предмет "Сияющий боевой дух призывателя"

Сияющий боевой дух призывателя

Классификация: Кольцо

Ранг: Героический

Ограничение по уровню: Выше 50 уровня

Прочность: 255/255

Свойства: Магия призыва +100

Магия духа +30

Близость +50

Лидерство +15%

* Дополнительно восстанавливает 1 Магию духа каждую секунду

* Характеристики всех фамильяров, имеющих максимальную близость и верность, увеличиваются на 5%.

* Этот предмет принадлежит игроку "Ян".

Этот предмет не может быть передан другому игроку, или быть проданным. Предмет не выпадает при смерти.

Это роскошное кольцо, даруемое Призывателю, было получено за высокие заслуги на арене.

«Вау, неплохо!»

Проверив окно информации предмета, Ян удовлетворенно кивнул головой.

Свойство повышения характеристик было очень приятным, но особенно ему понравилось восстановление Магии Духа.

«Много раз мне не хватало Магии Духа для использования Текущего распространения, теперь же всё будет иначе.»

Казалось, этот предмет с ограничением выше 50 уровня, имел специальные классовые свойства, для способностей 50 уровня.

«Но к чему эта бесполезная привязка?»

Однако Яну не понравилось, что это кольцо было привязано к его аккаунту, ведь это кольцо не было настолько хорошо, чтобы носить его до конца игры, как его перо.

Ему нужно было продать его в будущем, когда он повысит уровень, чтобы купить более лучшее кольцо, однако теперь он не сможет этого сделать, поэтому он чувствовал лёгкое сожаление.

Он был уверен, что смог бы получить хорошую прибыль если бы продал его позже.

«Тогда, откроем коробку с оружием.»

"Стальные кастеты Древнего призывателя", которые использовал сейчас Ян в роли оружия, было чрезвычайно полезными на 50 уровне.

Особенно из-за их способности "Индукция", он не планировал их менять, пока не приобретёт исключительно хорошее оружие.

- Открыть!

Как и раньше, коробочка открылась, сопровождаясь синим светом.

Вы получили предмет "Сияющий длинный лук призывателя"

«Ох, Лук! Это лук!»

Ян, уже непомерно взволнованный тем, что это был лук, принялся читать информацию об оружии.

Сияющий длинный лук призывателя

Классификация: Лук

Ранг: Героический

Ограничение по уровню: Выше 50 уровня

Атакующая сила: 205-395

Прочность: 600/600

Свойства: Магия призыва +30

Ловкость +65

Шанс критического удара +15%

Уклонение от критического удара +70%

* Ловкость всех призванных Фамильяров возрастает на 20%, Атакующая сила увеличивается на 30%.

* Если противнику был нанесён критический удар, 3 Магии духа будет восстановлено и на противника накладывается "Сияющая метка".

Метка длится 5 секунд и, если вы атакуете противника, прежде чем она исчезнет, перезарядка всех навыков сократится на 5 секунд.

* Этот предмет принадлежит игроку "Ян".

Этот предмет не может быть передан другому игроку, или быть проданным. Предмет не выпадает при смерти.

Роскошный длинный лук, даруемый Призывателю, за высокие заслуги на арене.

«Вау...»

Ян, прочитав информацию о предмете, глубоко задумался, поскольку выпал предмет, превзошедший его ожидания.

«Если я сменю оружие, то не смогу пользоваться способностью индукции.»

Помимо способности индукции, увеличение критического урона для всех питомцев и свойство Лидерства, прикрепленные к кастетам, исчезнут.

Но и у лука были полезные свойства, поэтому было тяжело сделать выбор.

«Всё равно восстановление Магии Духа и времени перезарядки слишком заманчивы...»

Лук намного превосходил кастеты по атакующей силе, однако, атакующая сила оружия уже перестала быть так важна для Яна, как раньше.

Ведь "Магия Призыва" увеличивала урон всех его навыков, а это было куда больше, чем просто урон от оружия. После тяжких раздумий Ян пришел к решению.

«Я поменяю кастеты на лук, пока не получу другой предмет со способностью "Индукции", но кастеты пока оставлю при себе.»

Не было особой причины, по которой Ян так решил.

В данный момент он куда больше предпочитал свойства лука, но если в будущем у его Фамильяров будут мощные способности, то ему обязательно понадобится способность индукции.

Сделав окончательное решение, Ян снял кастеты и убрал их в инвентарь, заменив оружие на лук.

«Теперь, каждый раз, когда я буду на охоте, время перезарядки навыка Тренировка будет

сокращаться на пару минут, ведь так?»

Это и была истинная причина, по которой он выбрал лук.

Самой важной частью по мнению Яна, был "Потенциал" Фамильяров, и возможность уменьшить перезарядку навыка влияющего на этот стат, была привязана к луку.

«Кстати говоря, что там с потенциалом Лу?»

После того, как Ббукбук получил "Расширение панциря", Ян постоянно использовал Тренировку на Лу и, благодаря этому, его навык Тренировки уже достиг 8 уровня, а потенциал Лу был выше 50.

«Отлично!»

На его лице всплыла удовлетворённая улыбка.

Теперь, когда он мог использовать навык Тренировки чаще, он мог увеличить потенциал Лу до 100 куда быстрее.

«Теперь, если я получу нового необычного Фамильяра, то я смогу вырастить его очень сильным.»

На самом деле, из его анализов, чтобы использовать Потенциал наиболее эффективно, ему нужно было поднимать уровень фамильяров после того, как они достигнут 100 потенциала.

Очевидно, что чем выше потенциал, тем больше будут возрастать статы с ростом уровня.

Тем не менее, прямо сейчас Ян занимался поднятием уровней своих фамильяров, не беспокоясь об их потенциале, поскольку с каждым уровнем они становились всё сильнее и сильнее. Он решил не беспокоиться о каждом возросшем стате после очередного полученного уровня.

«Теперь моя близость выше 300, было бы круто, если бы я смог поймать какого-нибудь монстра героического ранга со способностью к эволюции.»

Из-за его высокой близости, он мог без проблем поймать монстра редкого ранга.

Не считая Ббукбука, ему ещё предстояло поймать монстра уникального ранга, но он чувствовал, что сможет достичь куда большего.

«Хехехе, Лу, который начинал с обычного ранга, стал таким сильным. Поэтому если я поймаю уникальный, или даже героический ранг и выращу его, то он станет невероятно сильным, ведь так?»

Это было его воображение, поднявшее его настроение без каких-либо усилий.

«Если я получу монстра героического ранга с возможностью эволюции и подниму его потенциал до 100 на 1 уровне...»

В таком случае, он был уверен, он сможет вырастить невероятного Фамильяра.

После того, как Ян аккуратно убрал все предметы, он начал движение.

«Но сначала, мне нужно повысить свой уровень как можно скорее.»

Из-за арены он потерял целую неделю и внезапно в его голове всплыло пари, заключенное с Профессором Ли Джинуком.

«Ах, точно. 93 уровень... нужно получить его до конца каникул.»

Внутренне Ян посчитал дни.

«До начала занятий остался месяц и десять дней. Я могу пропустить первую неделю для меняющих курсы, в то время как первый урок профессора Ли Джинука будет в четверг...»

Ум Яна заработал, как никогда прежде, и если его расчёты верны, осталось около 50 дней.

«Я в дерьме!»

За такое короткое время, было почти невозможно поднять такой уровень даже с точки зрения Яна.

Ему нужно было получать каждый день почти по 1 уровню, чтобы выполнить требования пари.

Прямо сейчас, он мог повышать 2-3 уровня в день, однако, он хорошо знал, что по достижению 70 уровня, получать опыт будет адски сложно.

«Аааа, нет времени стоять здесь! Охотиться, пора идти охотиться!»

Ян поспешно зашевелил ногами.

Помимо пари, эта ставка решала всю будущую игровую жизнь Яна.

Он никогда не задумывался о поражении.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/305992>