Глава 147. Развязка битвы за Священный Грааль (2)

– Ббуук-ббуу-ббуук-!

Ббакббак, не обращая внимания на Ббукббука, который кружил вокруг него, медленно подошел к Яну и заговорил.

– Я тронут тем, что встретил человека, который знает о моем прошлом. Тебя зовут Ян, верно?

Ян непроизвольно кивнул головой.

– А? Да…

– Спасибо, что помог мне вспомнить мое имя, Ян. Я дам тебе кое-что, чтобы выразить свою благодарность.

– …

У Яна было ошеломленное выражение лица.

«Что происходит? Неужели его настоящее имя Ббакббак? Серьезно?»

Ян протянул руку, согласившись принять подарок. Он не знал, что там, но не было причин отказываться от подарка.

– Это очень ценная вещь. Надеюсь, что ты будешь обращаться с ней осторожно.

И когда Ббакббак открыл рот, из него выскочил светящийся шарик и взмыл в воздух. Это была блестящая сфера размером с кулак взрослого мужчины. Ян схватил его и поднял.

В этот момент раздалось сообщение.

Вы получили предмет «Дух черепахи».

«Дух Черепахи? Что это такое? Тут какие-то китайские иероглифы, которые я не знаю…»

Он не знал, что это за предмет. Ян просто взглянул на него и открыл свой инвентарь, чтобы узнать информацию о предмете.

Дух Черепахи

Классификация: Талисман (амулет)

Ранг: Легендарный

Ограничение на экипировку: может быть экипирован только на одного фамильяра

Прочность: 55/55

Бонусы: все боевые умения +55%

Время перезарядки для всех врожденных способностей -15%

* Если экипировать на «Древнюю Черепаху», то защита дополнительно увеличится на 50%.

* Если экипировать на «Древнюю Черепаху», то каждую секунду восстанавливается 0,5% Здоровья

* Если экипировать на «Древнюю Черепаху», то станет доступна врожденная способность «Занавес Воды»

Занавес Воды имеет следующе размеры: 30 м в ширину и 10 м в высоту. Сквозь Занавес никакой снаряд не сможет пройти.

Занавес Воды длится 15 секунд.

(Время восстановления: 1 минута)

* Этот предмет принадлежит пользователю «Ян».

Предмет не может быть передан другому пользователю или продан. Даже если персонаж умирает, он не пропадает.

По древним легендам в этом кусочке мрамора находится часть духа Золотой Черепахи «Ббакббак».

Предмет таит в себе секрет, необходимый для перевоплощения из древней черепахи в черепаху-дракона.

Ян, прочитав объяснение к предмету «Дух Черепахи», впал в ступор.

«Он превращается из древней черепахи… в черепаху-дракона?»

Взгляд Яна сразу повернулся к Ббукббуку.

«Судя по их внешнему виду, я уверен, что Ббукббук одного и того же вида, что и Ббакббак».

Это может быть ключом к разгадке происхождения Ббукббука, о котором он понятия не имел до сих пор.

«Мне интересно, что Ббукббук должен есть такого, чтобы стать драконом!»

Пока Ян размышлял об этом, Ббакббак снова заговорил

– Ян, не мог бы ты сделать мне одолжение? Я слишком долго спал и хочу вернуть свои забытые воспоминания. После этого появилось окно квеста. На этот раз окно квеста появилось перед всеми игроками, которые были в команде с Яном.

«Золотая черепаха» Ббакббак (скрытый квест)

Ббакббак, спавший в гигантской могиле богоподобных людей в древних руинах, проснулся от долгого сна. Он так долго спал, что не помнит своего прошлого. Чтобы к нему вернулась память, нужно найти «Чинтамани Золотой черепахи-дракона», который спрятан где-то в могиле

Найдите Чинтамани Золотой черепахи-дракона и принесите его Ббакббаку.

Уровень сложности квеста: SS

Требования: быть в доверии Золотой Черепахи «Ббакббак». Быть убийцей Голдрима.

Лимит времени: нет.

Награда: Яйцо золотой черепахи (может быть получено только одним членом команды)

Доспехи черепахи-дракона (предоставляется всем членам группы)

Слава (количество зависит от качества выполнения квеста)

Зрачки Яна расширились. Нужно узнать информацию от Ббакббаке, чтобы наконец понять секрет эволюции Ббукббука. Другие члены команды также приободрились.

– Ян, ты нажал на доспехи Черепахи-Дракона?

– Нет, зачем?

– Это чертов предмет легендарного ранга!

Воскликнула Фиолана. Ян переключился на вкладку Доспехов Черепахи-Дракона, которая появилась в окне квестов. Когда он это сделал, то перед его глазами сразу же появился доспех с причудливым дизайном.

– Хах, круто.

Герц добавил

– Это чертов легендарный ранг. Я не смог найти предмет Легендарного ранга даже на аукционе!

После этих слов у Яна было слегка озадаченное выражение лица.

– Серьезно? У тебя еще нет ни одного предмета легендарного ранга?

– А у тебя есть?

– Конечно. Давай посмотрим… кажется, у меня их около трех.

– …

На мгновение взгляды, наполненные завистью, устремились на Яна, у которого было невинное

выражение лица. Ян был взволнован, из-за чего он начал заикаться и неловко улыбаться.

– Ха, ха-ха, я думал, что у всех, по крайней мере, есть один…

Честно говоря, предметы легендарного ранга были редкими. Единственная причина, по которой было трудно найти предмет легендарного ранга на аукционе, заключалась в том, что большинство предметов, начиная с легендарного ранга, были получены как предметы с привязкой к игроку.

На мгновение наступила тишина. Нарушил это молчание ни кто иной, как Кайзер.

– Лорд.

– Что?

– Ты должен будешь отдать мне Доспехи Черепахи-Дракона. Ну или что-то другое.

Ян потерял дар речи от неожиданности.

– Почему это я должен?

На вопрос Яна, Кайзер с легкостью ответил.

– Если ты не отдашь их мне, то я не буду сражаться.

– …

У него не оставалось выбора, кроме как согласиться. Поскольку боевая мощь команды Яна была уже слишком слаба, чтобы пройти через это опасное подземелье.

Испугавшись, что и их вещи так же будут изъяты, Герц и Фиолана быстро отвернулись от Яна, который стоял с угрюмым выражением.

* * *

Они задержались из-за встречи Ббукббука с Ббакббаком, но после получения квеста команда Яна продолжила охоту, как и планировалось.

Было нелегко охотиться с монстрами находившимися на 150-170 уровне, но Кайзер, который должен был получать свою ежедневную зарплату, старательно работал. Поэтому скорость охоты становилась все быстрее и быстрее. После 5 часов непрерывной охоты, пришло оповещение.

Защитник «Кайзер» атаковал «Древнего Забытого Мстительного Духа» и нанес критический урон.

Здоровье «Древнего Забытого Мстительного Духа» уменьшено на 24 875.

«Древний Забытый Мстительный Дух» был убит.

Вы получили 248 590 опыта.

Вы достигли 133-го уровня.

Тело Яна светилось белым светом от системных сообщений, которые появлялись один за другим. Ян довольно улыбался, получая удовольствие от поднятия уровня.

– Ух, нам надо еще усерднее охотиться.

Герц, стоявший спереди и держащий щит, ворчал, блокируя снаряды.

– Эй, давай время от времени будем отдыхать. Все полностью истощены.

После этих слов Ян оглянулся. Как и сказал Герц, плечи у всех были опущены. Ян, увидев это, облизнул губы.

– Тогда мы немного отдохнем.

Как только Ян произнес эти слова, все тут же упали на месте. Фиолана, которая села рядом с Яном, покачал головой и заговорила.

– Ха, после того, как я начала охотиться с тобой, Ян, я полностью истощилась, но мой опыт поднимается настолько быстро, что я никогда не смогу отказать тебе.

На этих словах Герц ухмыльнулся, и заговорил.

– Ты держишься за него, потому что не можешь без него, Фиолана, а не потому, что ты не можешь ему отказать.

– Что? Что ты сказал? Тем не менее, благодаря вам я уже на 131-м уровне. Хехе.

– Я немного завидую.

Прежде чем начать перерыв, Ян сбросил все свои баффы.

– Как мы должны начать квест? Этот Чинтамани «Золотой черепахи-дракона» или как там… Я понятия не имею, где нам нужно его искать.

На вопрос Яна Фиолана ответила не задумываясь.

– Если мы сможем поймать этого черепаху-дракона, то найдем Чинтамани.

Герц так же добавил бездушным голосом.

– Как выглядит черепаха-дракон? Это дракон, похожий на призрака? Дракон-призрак? (п.п.: На корейском языке черепаха-дракон - «Гви-Рён». Только «Гви» имеет два значения. Одним из значений является «призрак/дух», что и имел в виду Герц, а другой - «черепаха», что является правильным значением.)

Ян начал ворчать на Герца

– Ты идиот, «Гви» – это черепаха на китайском.

– В самом деле? Тогда это черепаха-дракон? Это что-то вроде Хюнму (п.п.: Черная Черепаха; мифическое существо, которое является гибридом многих животных, подобно Грифону)

Фиолана прервала Яна.

– Ян, я видел, как Хуни раньше тебя учил.

– …!

Ян смущенно заулыбался, а Герц с удивленным выражением повернулся к Хуни, который изображал высокомерие.

– О, малыш! Ты умнее, чем кажешься.

Хуни ухмыльнулся с довольным выражением.

– Хуху, это тело скоро станет черным волшебником в легендах. Было бы странно, если бы я не был умным.

Ян усмехнулся, произнося саркастическое замечание.

– Он, должно быть, узнал об этом из своего рабочего листа, который вчера изучал.

В насмешку Яна, Хуни сорвался.

– Ты сейчас смотришь на наследника тьмы!

Однако эта суета была немедленно прервана Кайзером.

– Хватит!

Кайзер поднял ножны и ударил им по спине Хуни.

– Ты слишком громкий, парень!

Не в силах что-либо сказать, Хуни повертел головой с угрюмым выражением. По какой-то причине Ян почувствовал жалость к Хуни.

«Внезапно этот парень стал выглядеть немного жалким».

После охоты была небольшая суета, но уставшая команда набралась сил, и они встали с места, чтобы снова начать охоту. Внезапно звук слабой вибрации стал слышен из-за каменной стены с одной стороны могилы. И Ббукббук, слыша этот слабый вибрирующий звук, начал ползти в том направлении, откуда шел звук.

– Ббук– ббуу-ббук-!

– Эй, Ббукббук, ты куда?

Вибрация становилась все сильнее и сильнее. Ян торопливо схватил Ббукббука и закрепил его на спине.

– Всем соблюдать осторожность! Сверху падают камни!

Как только Фиолана договорила, рядом с командой упал довольно большой камень, и Ян,

который увидел это, испугался.

– Если бы ты не смог уклониться, то тебя бы раздавило.

В то время, как команда бежала из опасной зоны, одна из каменных стен могилы начала раскалываться. Ян поспешно начал активировать все баффы.

– Я думаю, что оттуда что-то выйдет. Всем приготовиться к бою!

И вскоре после этого раздался громкий свист. Яркий свет, из-за которого тяжело было открывать глаза, появился из потрескавшейся каменной стены и окутал команду.

Перевела adelaidajones

http://tl.rulate.ru/book/3842/290040