

Глава 129. Ян и Высшие создания (2)

Член команды запустил в воздух ракету, которую дал Лорен.

Пиу-буум!

Салют из фейерверков окрасил небо в красный цвет. Убив всех врагов, Полин пристально уставился вверх.

- Хмм... Кажется, Барон немного опаздывает...

Прошло уже около 10 минут с тех пор, как Ян влетел внутрь верхом на Пине. И Полин стал немного переживать, поскольку от него не было никаких вестей.

- Не беспокойтесь, сэр Полин. Лорд отлично справляется.

Услышав эти слова поддержки от Селии, Полин ухмыльнулся и ответил:

- Ну, я надеюсь, что это так...

И его взгляд устремился в тюрьму.

«В любом случае, ракета была запущена, и подкрепление скоро будет здесь».

Когда придет подкрепление, все будет решено, не смотря ни на что.

«Нам нужно спасти как можно больше пленников, прежде чем...»

И, увидев группу солдат, вновь наступающих на него, Полин быстро взмахнул копьем.

- Черт возьми, кто ты такой?

- Это ты кто такой, черт возьми?

Ответил резко Ян на вопрос незнакомца. Он разозлился, потому что для НИПа мужчина был слишком высокомерным. Честно говоря, вместо слова «высокомерие» сюда больше подошло бы выражение, что ему не понравилось, что противник нарушил его планы. Однако Ян, услышав следующие слова незнакомца, не мог не поверить ему.

- Как забавно. По моим наблюдениям, кажется, ты пользователь и играешь за Империю Ласпел, но добрался до Паскальных островов. Ты получил какой-то квест от Империи?

Во-первых, слово «пользователь». Во-вторых, «квест». НИП никогда не использует такие слова. Значит, он был пользователем.

«Что за черт? Разве может все быть настолько сложно...?»

Вдобавок ко всему, было очевидно, что это игрок вражеской Империи Каймон. Если игрок из лагеря противника попытается вмешаться, это станет серьезной проблемой, словно кость, застрявшая в горле.

Для начала, чтобы понять, что за противник перед ним, Ян сказал:

- Тогда, значит, ты игрок Империи Каймон? Это тоже квест для тебя?

Уголок губ незнакомца поднялся вверх.

- Что если так?

Ян внимательно следил за своими словами. Сейчас самым важным было благополучно завершить квест.

- Тогда, что насчет того, чтобы прийти к обоюдному для обеих сторон согласию и решению? Даже если мы не будем сражаться, мы просто можем завершить квесты, разве этого недостаточно?

Говоря это, Ян нервничал. Очень возможно, что заданием противника было как раз препятствовать ему. Однако ответ незнакомца был неожиданным.

- Ну, честно говоря, даже если я просто пропущу квест сейчас, это не сильно затронет все остальные...

Большой длинный меч, который он держал в руках, был направлен ровно посередине лба Яна.

- Но что-то я не хочу этого делать.

И ругательство само по себе сорвалось с губ Яна.

- Чтоб тебя! Я говорю тебе разойтись в беспроигрышной для обеих ситуации.

Казалось, сейчас не обойдется без драки. Ян встал в боевую позицию и проверил информацию о противнике. Однако, похоже, что тот сделал ее приватной, поскольку Ян не мог увидеть ни имени, ни уровня игрока.

- Сколько времени уже прошло, может повеселимся?

И, сказав это, игрок стал наступать на Яна. Юноша атаковал его с помощью Халли. Он бы задел свою гордость, просто сбежав и использовав Искажение Пространства.

«Возможно, он слабее, чем я ожидал».

Однако Ян прекрасно знал, что вероятность этого была практически равна нулю.

Клац-клац-клац!

И мечи Яна и игрока столкнулись и зазвенели с металлическим звуком.

Вы были атакованы игроком Империи Каймон и ранены.

Ваша Жизненная сила была снижена на 12985.

Ян, удачно блокировав атаку противника, быстро забрался на спину Халли.

«Как и ожидалось, он сильный враг. Кажется, он из класса Воинов... Если это так, то победить его можно только с помощью Ловкости».

- Халли, Хранитель Ветра!

И тигр громко заревел.

Рев-

Фамильяр Халли использовал умение «Хранитель Ветра»

Ловкость Фамильяра Халли будет увеличена настолько, насколько и остальные боевые показатели.

В течение 2 минут Ловкость Фамильяра Халли будет повышена на 5725.

Благодаря тому, что после использования навыка «Хранитель Ветра» уровень немного повысился, Ловкость Халли была уже почти 8000. Глаза незнакомца засветились, как только он увидел белый ветер, который обволакивал лапы тигра.

- Ого, Халликан! Так ты Призыватель, имеющий Фамильяра Халликана.

Сейчас уровень дикого Халликана был уже официально подтвержден, и он был 150. Разумно было удивиться этому. Ведь на данный момент было официально известно, что самый высокий уровень был у игрока, заканчивающего 140 уровень. Однако Яну не было интересно, удивился ли его противник или нет.

- Текущее Распространение!

И Ян начал атаковать незнакомца Текущим Распространением и Магическими Сферами. Но

тот с легкостью избегал их.

«Что за черт? Похоже, что даже для игрока класса Воина, его Ловкость достаточно высока...»

Противник, избежав атак, стремительно направился к Яну.

– Хванличамгюк!

И огромный меч незнакомца стал красным. Ян почувствовал, что не должен быть задетым им и пораниться об него.

– Халли, уклоняйся!

И Халли, у которого были отличные рефлекторные способности, к счастью, смог уклониться от этой атаки. Из большого меча незнакомца образовалось несколько красных мечей, которые, рассекая воздух, разрезали каменную стену.

Ян был в ужасе, увидев, как каменная стена осыпалась на землю маленькими кусочками, словно тофу.

«Даже «Дыхание» или «Сокрушение» не имеют такой разрушительной силы, как эта...»

Продолжительность использования «Хранителя Ветра» Халли была уже две минуты. Ян, решив, что должен победить, во что бы то ни стало, прыгнул со спины тигра и стремительно бросился навстречу мужчине. Халли, предугадав намерения Яна, быстро повернулся к спине противника и замахнулся для удара передними лапами.

И Ян, и Халли быстро и с обеих сторон атаковали врага.

Фамильяр Халли нанес критический урон «Призраку Пустоты».

Жизненная сила «Призрака Пустоты» была снижена на 9685.

И хотя это было лишь на короткое время, незнакомец не смог избежать атаки Халли, который получил невероятно высокие показатели. И от одной этой атаки он был отброшен к стене.

Ян был немного озадачен.

«Что за Призрак Пустоты? Почему у обычного субъекта такое название? Он не игрок?»

Если он был пользователем, то тогда это его имя, либо если его информация приватная, тогда должно появиться «Неизвестно». Но было удивительно, что выскочило имя «Призрак

Пустоты». А также было очень подозрительно, что он с легкостью был отброшен к стене атакой Халли.

«Если бы он был сильным мастером, что мог применять такую большую Наступательную Силу раньше в классе Воинов, тогда его физическая сила не была бы такой слабой...»

Всем своим видом таинственный мужчина, который был отброшен к стене атакой Халли, был похож на Черного Мага, Лучника или Ассассина. Но когда Ян снова попытался атаковать, незнакомец встал, отряхнулся и, усмехнувшись, пробормотал:

- А ты лучше, чем я ожидал. Даже несмотря на то, что это мое не основное тело, давненько я не был так атакован.

Однако у Яна не было времени ответить. Ему нужно было нанести как можно больше урона, пока способность Халли «Хранитель Времени» не закончила свое действие.

- Действие завершилось, черт возьми!

И Ян снова стал стрелять. Это была атака, произведенная после тщательного расчета дальнейших действий противника.

Незнакомец, пытаясь увернуться от летящих в него снарядов, снова столкнулся лицом к лицу с Халли.

Рык!-

Халли громко заревел и ударил его передними лапами. Однако в этот раз мужчина не пострадал так сильно. Ловкость Халли была настолько высока, что он не мог полностью уклониться от атаки, но его задело. Но хуже всего то, что его снаряды попали в плечо Халли.

Фамильяр Халли был атакован «Призраком Пустоты» и его Жизненная сила снижена на 8982.

Фамильяр Халли попал в «Состояние кровотечения».

Жизненная сила Фамильяра Халли снижена на 2196.

Контратака мужчины продолжалась и лилась, словно поток воды. Ян очень удивился.

«Его способности... Он настоящий профессионал».

Он не был удивлен ранением Халли. Наступательная Сила в 9000 не была сильно удивительной. Однако движения мужчины теперь были словно предмет искусства. Он уклонялся от лап Халли, чьи рефлексy были близки к 8000 с наименьшим числом движений, и даже успешной контратакой.

«Однако пока его показатели не перешли на недостижимый уровень, стоит попробовать...!»

В Кайлране сила игрока состояла из двух элементов. Первый – это огромные показатели и специальные способности, которые были получены с помощью высоченного уровня и хорошего представления. А второй – это способность драться.

Ян догадывался, что его противник был из класса Воинов, что имел такой же уровень, и вложил очень много в свою Наступательную Силу по сравнению со Здоровьем и Защитой.

«Если эти способности контролируются, то я уверен, что не отстану от него».

Скорее, если бы это был игрок, имеющий уровень 137-139 и занимавший в рейтинге место с двузначным числом, столкнуться с ним было бы сложно даже для Яна. Поскольку появилось ограничение для различных показателей статистики, которые можно контролировать. Однако, столкнувшись с ним однажды, Ян теперь был уверен в своих силах.

– Так раздражает! Из-за тебя мой квест отменен!

Ян был в ярости и снова бросился на противника. Видя, что юноша полон уверенности по сравнению с тем, что было раньше, мужчина ухмыльнулся и крепко сжал меч.

– Ты же не думаешь, что я показал тебе все, на что способен, верно?

И он сказал:

– Цепь нападений!

На мгновение Ян почувствовал иллюзию, будто образ мужчины, который был по правую сторону, растянулся на другую сторону.

– Что, что за черт?

И атака мечом продолжилась.

Как и ожидалось от умения под названием «Цепь нападений», атака не наносила большого урона, но, как и навык Пина «Сокрушение», она действовала в течение определенного времени.

Системные сообщения стали появляться с невероятной скоростью.

Вы получили критический урон от (Неизвестно).

Ваша Жизненная сила снижена на 1892.

Ваша Жизненная сила снижена на 1827.

Ваша Жизненная сила снижена на 2191.

Ян, увидев это вопиющее число в 20-30 тысяч падающих Жизненных сил в одно мгновение, заволновался.

«Я недооценил его?»

Его движения не были замедленны. Но в его тело внедрилось чувство контроля, которое было очень похоже на его собственное, автоматически контролирующее Халли и Яна. В обмен на умение хорошего удара, теперь навыки Яна и атаки Халли точно попадали в цель.

Был применен врожденный навык Фамильяра Халли «Удар».

«Призрак Пустоты» впал в состояние «ошеломления» на 1 секунду.

К счастью, был применен навык Халли «Удар». Это значило, что Ян не упустит этот шанс.

Перевела Mary

<http://tl.rulate.ru/book/3842/259662>