Глава 23. Первая эволюция (3)

Карвин: Брат, ты тут? Можешь сейчас говорить?

Ян, которого избивали гоблины… нет, которого сильно избивали гоблины, прекратил бой и оставил все на волка, когда увидел сообщение Карвина.

Вы убили Гоблина-Скаута

Вы получили 1250 опыта

– Лу, давай тут остановимся, подойди сюда.

Грр-.

Волк, уже закончивший разбираться с Гоблинами, успел ринуться в сторону новой группы Гоблинов, однако, услышав слова Яна, послушно вернулся.

– Ты проделал прекрасную работу. На, поешь.

Ян кинул Фамильяру мясо Медведя Полумесяца, что он хранил в своем инвентаре, и открыл окно сообщений.

Ян: Да, я могу говорить.

Карвин: Думаю ты уже и сам догадался, я получил ответ от друга, он недавно вошел в сеть.

Ян: Ох, правда? И что он сказал? Он сможет помочь?

Карвин: Да, он сказал, что не против.

Ян: Хорошо, спасибо. Какой ID у твоего друга?

Карвин: "Хайрин". Попробуй написать ему прямо сейчас.

Ян: Окей, окей.

Ян облегченно вздохнул. Потому что если бы этот самый друг сказал, что занят, то ему пришлось бы потратить много времени, чтобы найти кого-нибудь еще. Думая о разговоре, юноша почти закрыл окно, когда Карвин прислал еще одно сообщение.

Карвин: Брат, но... все действительно нормально, верно? Ты должен понимать, что его боевой потенциал – действительно полный ноль....

Циньсун усмехнулся. Ему изначально было все равно, однако теперь, когда Лу эволюционировал, ему было и вовсе нечего бояться.

Ян: Йоу, не волнуйся об этом. Твой брат только что очистил Каньон Сомюр в одиночку и уже уходит отсюда.

Карвин: Напомни-ка мне, где находится Каньон Сомюр...

Так как он уже давно не был новичком и с тех пор не посещал это место, Карвин с трудом смог вспомнить о нем спустя некоторое время, а когда до него все же дошло, это его изрядно шокировало.

Карвин: Что? Ты очистил Каньон Сомюр в одиночку? Разве это не земли Лагеря Гоблинов?

Ян: Да, именно. В течение 6 часов я убивал Гоблинов Скаутов у передовых бараков, словно от этого зависела моя жизнь. Я даже поднял 5 уровней.

Карвин: Что за черт, брат. Ты случаем не используешь читы или баги? Если ты вдруг получишь вечный бан и станешь жаловаться, то я буду делать вид, будто не знаю тебя.

Для Карвина слова Яна были слишком шокирующими.

Не так давно он взял двадцатый уровень, тем не менее он уже смог очистить земли сорокового. Более того, за шесть часов он поднял пять уровней!

Обычно на двадцатом уровне для того, чтобы поднять хотя бы один, нужно было охотиться в течении целого дня.

Ян: Баг, о небеса. В любом случае, тебе не о чем беспокоиться, так что не обращай внимания.

Карвин: Хорошо… Раз уж ты так говоришь, этому должна быть причина.

Ян: Да, отлично.

Карвин: Хаха… Брат действительно поднимает уровень со скоростью света.

Призыватель усмехнулся и сказал серьезно.

Ян: Просто подожди два месяца.

Карвин: ….

В настоящее время в гильдии Лотос уровни игроков были в районе 85-88. И только Фиолана совсем недавно взяла девяностый уровень.

Циньсун на своей шкуре испытал, что начиная с девяносто уровня, для того, чтобы поднять один уровень, требовалась неделя. И это только в том случае, если все это время качаться, словно проклятый.

Он предполагал, что средний уровень согильдийцев будет около 95 через два месяца.

«Я собираюсь взять сотый уровень за два месяца».

Два месяца, и только тогда он смог бы позволить себе отдохнуть.

Призыватель был уверен. Он совершенно не нервничал о его пари по возвращению девяносто третьего уровня. Все его мысли были заняты Эволюцией Лу.

– За две недели достигну пятидесятого, еще две недели до восьмидесятого. И все оставшееся время – для достижения сотого уровня.

Это был план Яна. Ситуация намного улучшилась по сравнению с тем, что было до этого.

Лу эволюционировал, а также появилась мотивация в лице пари с Профессором.

«Наше пари с Профессором может оказаться для меня очень выгодным. Я собираюсь выиграть, несмотря ни на что!»

Потому ему необходимо было как можно скорее начинать задание.

Ян закрыл беседу с Карвином и отправил сообщение игроку, что должен был идти вместе с ним.

Ян: Привет, ты друг Карвина, верно?

Ответ пришел незамедлительно.

Хайрин: Да, все верно, приятно познакомиться.

Юноша довольно потер ладони и сразу перешел к делу.

Ян: Где ты сейчас находишься?

Хайрин: Сейчас я ремонтирую снаряжение в кузнице в городе.

Ян: Ох, ты уже там. Оставайся в кузнице, я буду через 10 минут.

Хайрин: Хорошо, пусть так.

Циньсун, оседлав волка, быстро вернулся в город и нашел кузницу. Потенциальный союзник стоял возле входа.

– Привет, я Ян.

Хайрин оказалась стройной девушкой с прекрасным белоснежным лицом. Однако Призыватель прекрасно знал, как глупо было бы поверить появлению девушки-игрока в Кайлране, где можно было изменить свою внешность. Пусть за основу и бралось собственное обличие игрока, технологии позволяли его слегка подправить. Иногда человек казался совершенно иным.

– Привет, я Хайрин. Я слышала о тебе от Карвина.

– Значит, ты подруга Карвина?

– Нет, мы не друзья… Я его старшая сестра.

– А…

Он был уверен в том, что Карвин назвал ее другом, тем не менее, это не имело большого значения.

– Я почти закончила свои приготовления, думаю, что готова отправляться прямо сейчас. А что насчет тебя, Ян?

– Да, я тоже уже готов.

Ян испытал облегчение, поняв, что прямолинейность девушки была присуща ей от природы. Больше всего он ненавидел ленивых членов группы.

– Хайрин, можно узнать, по каким причинам ты решила выполнить Задание Лагеря?

Циньсун спросил, не задумываясь, возможно, даже из вежливости. Жрица удивленно кивнула и ответила:

– Да просто есть один квест, который я хочу выполнить. Однако для того, чтобы приступить к нему, мне необходимо пройти задание Лагеря. Сначала я хотела попросить Карвина или

другого высокоуровневого игрока помочь мне в этот раз, однако Карвин рассказал мне о тебе…

Яна заинтересовал упомянутый квест.

– Он относится к Заданию Лагеря?

Девушка засмеялась и покачала головой.

– Нет, не совсем так. Задание, которое я хочу получить, выдается поваром в Замке Герцога, а чтобы туда попасть, нужно сначала выполнить этот квест.

– Ах, понятно.

Лапьер, выдающий квест Лагеря, был знаком с начальником управления общественным порядком Замка Герцога. Потому если попросить Лапьера, то он позволит вам войти в замок, однако для этого нужно поднять близость с этим НИПом, для чего квест на зачистку гоблинов был идеален.

– Понятно. Но что за задание на повара…

Начал было юноша, озадаченный, но вскоре вспомнил о выбранном девушкой ремесленном классе.

– Ах, да, Карвин говорил, что ты повар.

Жрица была удивлена.

– Ох, так он рассказал?

Ян кивнул.

– Да, все верно. В настоящей жизни я тоже занимаюсь кулинарным искусством.

– Ах-ха, значит ты и в жизни мастер кулинарии, тогда для тебя это должно быть гораздо проще.

– Да, так и есть. К тому же, здесь куда веселее.

В Кайлране небоевые классы, такие как Повар, Кузнец, зависели от реальных навыков пользователя. Ловкость в реальной жизни влияла и на игру. К примеру, система создания оружия в игре на 90% соответствовала реальному изготовлению; то же касалось и Повара.

Бытовало множество мнений о том, что эти занятия не отличались от реальных. Однако в игре вы могли сделать огонь сильнее, или приобрести необычные печи и миксеры. Однако на это требовалось тратить очки.

Именно по этой причине многие даже не смотрели на класс Повара. Причина была проста. Раз все было настолько реалистично, значит, и столь же трудно.

– В любом случае, раз уж я впервые встречаю в игре Повара. Могу ли я в следующий раз отведать твоей еды?

Девушка лучезарно улыбнулась и кивнула головой.

– Конечно!

Редактировала Nai

http://tl.rulate.ru/book/3842/247473