

Глава 20. Рост Лу (6)

Уголки рта Яна приподнялись в улыбке, когда он увидел в содержании квеста удвоенный опыт.

«Как и ожидалось, моя память идеальна».

Однако в следующий момент его лицо потемнело.

- Эх... это групповой квест...

В то время он всегда был с членами гильдии, потому-то и совсем забыл об этом.

«Это не хорошо... Надо бы попросить о помощи».

Конечно, в первую очередь в его светлую голову пришла мысль о бывших соратниках.

«Ну, не думаю, что в гильдии есть новичок сорокового уровня...»

Ян обратился к Лапьеру с просьбой отложить квест.

- Шеф, в таком случае не могли бы вы подождать, пока я не найду группу?

- Без проблем. Тогда, прежде чем ты начнешь, не мог бы ты уничтожить Скаутов Лагеря?

Вновь появилось уведомление о задании.

Уничтожение Гоблинов Скаутов Лагеря в Каньоне Сомюра

Лапьер, лидер деревни, принадлежащей городу Люкаину, ищет наемника для уничтожения Скаутов Гоблинов Лагеря до того, как карательная сила выступит.

Убейте более 10 Скаутов и вернитесь живым

Сложность Задания: E

Награда: Кожаная Броня Линчевателя

Вы принимаете квест?

Каньон Сомюр, что чаще называют Зоной Новичков, располагался вне границ Империи Ласпел.

Место, в котором сейчас находился Ян, было пограничным городом империи, но даже так

расстояние до Каньона Сомюр было немаленьким, и добираться туда было довольно хлопотно.

«Это займет полчаса. Раздражает... но у меня нет выбора».

Хоть это и было неприятно, однако он знал, что если не выполнит это задание, то Квест по Подавлению Гоблинов не будет активирован, потому Ян без колебаний принял его.

- Я сделаю, как вы просите.

- Хорошо, спасибо. Я знал, что на тебя можно положиться.

Ян, закончив разговор с Лапьером, немедленно связался с Герцем.

К счастью, в этот раз он был в онлайнe.

- Юхьюн, прими мою заявку в гильдию.

- Хах? Заявку в гильдию? Ты уже двадцатый набил?

Мастер гильдии был слегка озадачен, однако Ян как ни в чем не бывало продолжил.

- Ага, я уже взял двадцатый уровень.

После недолгого молчания Герц ответил:

- Ты просто монстр... Я принял заявку.

- Спасибо.

- Йоу, как именно ты достиг двадцатого уровня? Даже среди Темных Магов еще нет никого, хотя качаются они, как проклятые.

- Будто ты меня не знаешь. Совсем скоро я и тебя догоню, трудись усерднее, чувак.

Ян всего лишь пошутил, однако Юхьюну эти слова не показались пустым трепом. Он всегда думал, что начини Ян играть в Кайлран с открытия, он бы уже был в топе-100.

-... Да уж, скорее поднимай свой уровень. Без тебя здесь много проблем.

Ян наконец-то поднял вопрос, который намеревался задать еще в начале общения.

- Йоу, у нас в гильдии есть кто-нибудь около сорокового уровня?

- Хм? Сороковой? Нет, нету, а что?

- Как и ожидалось, никого... Придется все делать самому.

Ян открыл чат-комнату Гильдии. Было куда быстрее найти кого-нибудь самому.

«Наверное, будет лучше, если попрошу помочь кого-нибудь из гильдии, вместо того, чтобы звать незнакомцев».

Ян поприветствовал старых друзей.

Ян: А вот и снова я. Как вы тут поживаете?

Тихая и спокойная чат-комната гильдии тут же захлестнулась многочисленными сообщениями.

Фиолана: Не может быть, Ян, ты уже достиг 20 уровня?

Кробан: Какого черта, Ян уже взял 20 уровень и вступил обратно? Разве повышать уровень Призывателя не чертовски трудно? Или это все неправда?

Ян: Я всего-то достиг 20 уровня, чего вы все засуетились? Лучше приготовьтесь к тому моменту, когда я верну свой уровень обратно.

Фиолана: Ян, пожалуйста... как можно быстрее поднимай уровень. Без тебя охота идет слишком медленно :(

Карвин: Вау, да это же братец Ян!

К разговору подключалось все больше и больше людей. Похоже, они были рады возвращению Яна.

Однако нетерпеливый Циньсун сразу же поднял свой главный вопрос.

Ян: Прошу прощения, но у вас нет, случайно, друзей 40 уровня, которые могли бы мне помочь?

Кробан: Зачем тебе игроки 40 уровня?

На мгновение Ян задумался о том, как же ответить. Потому что, заяви он, что собрался на 20 уровне проходить задание на Подавление Гоблинов, ему пришлось бы разделяться с отнюдь не маленьким потоком вопросов.

Тем не менее, ему не оставалось ничего другого, кроме как сказать правду.

Ян: Ну, я пытаюсь выполнить квест на Подавление Гоблинов, однако, как оказалось, это групповое задание. Мне просто нужен один человек. Ему даже не нужно будет ничего делать, нужен просто игрок, который хотел бы отправиться в Земли Лагеря. Обо всем остальном я позабочусь.

Что и требовалось доказать: вопросы хлынули лавиной.

Фиолана: Ян, разве ты не 20 уровня? Каким чудом ты можешь выполнить задание Земли Лагеря в одиночку?

Карвин: Позаботишься, вау... Ты хочешь быстро набрать уровни в Землях Лагеря за счет высокоуровневых игроков? И не значит ли это, что ты проехал паровозиком на каком-то друге, чтобы достигнуть 20 уровня?

Кробан: Идиот, думаешь, с его то характером, он стал бы такое делать? Да и к тому же, если он собирается просто набрать уровни, ничего не делая, то с какой стати ему искать 40 уровни, вместо того, чтобы попросить нас?

Карвин: О чем ты говоришь? Если ты выше 60 уровня, то ты не можешь принять Задание Лагеря.

Кробан: Ох, правда что ли?..

Ян был озадачен и ответил неопределенно:

Ян: Хотя я и 20 уровня в данный момент, однако я смог заполучить хорошего Фамильяра, потому думаю, что Задание Лагеря будет мне по плечу.

Эти слова звучали вполне правдоподобно, так как о Призывателях до сих пор было известно мало. Ответ, казалось, всех удовлетворил. Однако предположение легко бы смог опровергнуть любой другой игрок, если бы он был Призывателем.

Кробан, что был самым наивным в гильдии, быстро отреагировал.

Кробан: Вау, а тебе сильно повезло.

Реакция без каких-либо подозрений. Ян усмехнулся.

Фиолана: Как я и думала, была причина, по которой ты так быстро взял 20 уровень. Однако повсюду говорят, что класс Призывателя не так хорош, но это ведь неправда, да?

Девушка тоже поверила его словам.

Ян: Что ты имеешь в виду, говоря, что «Призыватель не так хорош»? Если правильно играть, то это действительно хороший класс.

Фиолана: Ох-хо...

И тогда Карвин написал долгожданное:

Карвин: Ян, брат, у меня есть друг 45 уровня...

Ян: Ох, правда? Можешь нас познакомить?

Карвин: Но он прокачивает своего персонажа как ремесленника, поэтому его боевые способности слегка...

В Кайлране было много ремесленных классов, таких как Кузнец, Портной, Архитектор и так далее. Но большинство игроков не придавало им особого значения из-за того, что им не хватало времени на прокачку, не говоря уже о том, чтобы поднимать навыки ремесел. Например, для кузнеца, если нужно поднять уровень класса, то нужно запереться в кузнице и производить оружие так, словно от этого зависит твоя жизнь, что казалось утомительным и скучным. В отличие от боевых классов, один пользователь мог взять несколько ремесленных, однако это было бессмысленным, так как в итоге ни один из них не оказывался прокачан нормально.

Самым популярным среди ремесленных классов был Кузнец, что мог производить предметы, и Заклинатель, что мог зачаровывать их магией, а также создавать одноразовые свитки. Хотя Кузнец и не смог бы помочь сделать персонажа сильнее, он приносил деньги и потому был довольно распространен. А в случае заклинателей, пользователи, обладающие магическим классом, могли повысить свое мастерство без особых усилий, да еще и с пользой.

Ян: Правда? Это нормально, а что у него за класс?

Карвин: Его боевой класс - Жрец, а ремесленный - Повар...

Эти слова ошарашили Яна. Но он, по крайней мере, был Жрецом с магией исцеления, что не могло не радовать.

Ян: Повар?..

Карвин: Ага... Да... Несмотря на то, что он Жрец, вероятно, в бою от него не будет никакой пользы... Тебя все еще интересует?

Так как цель Яна изначально заключалась в заполучении необходимого количества людей, ему не было никакого дела до их боевой силы.

Ян: Да, все в порядке. Сделай одолжение, когда он войдет в игру, познакомь нас.

Карвин такого ответа определенно не ожидал.

Карвин: Хах? Хо... хорошо, я понял. Тебя действительно это устраивает?

Ян: Ага.

Кробан, читая беседу двух людей, вставил свои пять копеек.

Кробан: Йоу, Ян, насколько хорош твой Фамильяр, что ты так в себе уверен? Теперь я хочу увидеть, как он сражается.

Фиолана: Кробан, из-за южного "Задания Экспедиции" ты не можешь куда-либо уйти сейчас.

Кробан: Да... Заместитель гильдмастера...

Ян усмехнулся и отправил очередное сообщение.

Ян: Кробан, брат, собери побольше информации о Северном континенте. Я собираюсь быстро поднять уровень и последовать за тобой.

Северный континент был новой областью, открытой после глобального обновления. Однако Ян, сбросив свой уровень, не мог теперь туда отправиться.

Кробан: Хорошо, детка, поторопись и верни свой уровень.

Ян: У меня еще есть дела, так что я пошел. Я напишу, если что-нибудь случится. Карвин, как только свяжешься с тем человеком, маякни мне.

Карвин: Хорошо, братец.

Кробан: Окей, я понял.

Казалось, с того дня, как он в последний раз, когда он с удовольствием переписывался с членами гильдии, прошла целая вечность. Но все-таки приятный разговор не мог сравниться с удовольствием от роста и охоты. Ян, в удовлетворении покинув чат-комнату гильдии, направился к воротам замка.

- Надо бы покончить с заданием, пока не пришла весточка от Карвина.

Ян без промедлений направился в сторону Лагеря Гоблинов. Координаты обиталища Скаутов он знал назубок.

Редактировала Nai

<http://tl.rulate.ru/book/3842/245818>