

## Глава 15. Рост Лу (1).

Циньсун, выйдя из игры, быстро принял душ и сел за компьютер, чтобы просмотреть новую информацию по Кайлану.

Но интересовался он информацией не о скрытом классе Призывателя, а об обычном. Хотелось сравнить их и выяснить разницу между ними.

– Я уверен, что появится лузер, который захочет похвастаться в сообществе...

Юноша тщательно просматривал новости, выложенные на доске объявлений Призывателей, цокая языком, в очередной раз видя негатив.

– Это верно, что поднятие уровней за Призывателя – сплошная боль. Однако, столько скулящих постов...

Ян шерстил посты в поисках обзора на класс, сделанного пользователем выше пятнадцатого уровня. Однако, как бы старательно он ни искал, он не мог найти ни одного.

– Что за черт. Никто ничего не выложил из-за того, что не хочет делиться информацией? Раз уж я уже достиг девятнадцатого уровня, должен же быть хоть кто-то, кто достиг пятнадцатого... Нет?..

Упорство юноши имело свои причины: пользователь такого уровня мог достаточно прокачать навык «Призыва», чтобы открыть новые умения, а информация о навыках игроков обычного класса сейчас весьма интересовала Яна.

На других свежесозданных досках объявлений, даже у Ассасина, записи игроков пятнадцатого уровня попадались довольно часто, а на доске Темного Чародея были даже такие, что и вовсе добрались до восемнадцатого уровня, и лишь среди постов Призывателей не было ничего подобного.

Не найдя ничего лучше, Циньсун со вздохом нажал на обзор пользователя, достигшего тринадцатого уровня, и начал внимательно читать.

– Ну, «Захват», «Благословление Ветра», «Первая Помощь» – те же умения, что и у меня.

Юноша прочел еще пару строк, и глаза его загорелись.

– Вот оно, умение, которое я не видел.

Одержимость

Классификация: Активное умение

Уровень умения: 1

Овладение: 55%

Вы можете призвать в свое тело душу пойманного монстра. 30% характеристик души монстра добавляются к характеристикам Призывателя. Вы не можете призвать этого монстра для битвы.

Пользователь, загрузивший этот пост, высоко оценил данное умение, назвав его «Хлебом и водой» Призывателей.

А вот Циньсун неодобрительно покачал головой.

– Зачем делать такое с питомцем, который сражается сам по себе? Нельзя же получить 100% характеристик... Хотя, если поднять уровень умения, достигнет ли оно 100%?

Пользователь считал, что самым главным преимуществом «Одержимости» являлось отсутствие необходимости разделять опыт с Фамильяром. С этим юноша не мог согласиться.

– Тогда это означает и невозможность поднять уровень своего питомца. А ведь было так приятно поднимать уровень Лу... И они еще называют это преимуществом?

Тем не менее, Ян не мог не признать, что некоторые плюсы все же имелись. Если игрок не был сильно привязан к прокачиваемому зверю, он мог просто отпустить его и захватить нового монстра, выше уровнем. В общем, юношу радовало, что он не слишком завидовал умениям, которыми его обделили.

– Тогда какие навыки из тех, которые я получил, не относятся к обычным Призывателям?

После коротких раздумий Циньсун хлопнул в ладоши.

– Ну конечно, Начальное Обучение!

По его мнению, оно было гораздо полезнее Одержимости, потому что сила его Лу возрастала прямо пропорционально количеству тренировок. Ян постоянно использовал Начальное Обучение, стоило истечь очередной перезарядке в тридцать пять минут.

– Не так много информации, как я ожидал, однако, если объединить то, что имеется... Отличие Мастера Укрощения в том, что его боевая сила ниже, чем у Тренера Монстров, однако он компенсирует это тем, что его Фамильяр становится гораздо сильнее.

В свои предположения Ян был не так уж далек от истины.

– Это значит, что сейчас я развиваю персонажа в правильном направлении.

Циньсун, довольный своей игрой, выключил компьютер, погасил свет и пошел спать, проверив будильник, который должен был прозвенеть через пять часов.

– Надо бы попробовать поймать монстра Редкого или Уникального ранга.

Юноше было интересно сравнить статы Лу с подобным монстром. Однако, даже просмотрев всю доску объявлений, он нашел лишь нескольких пользователей, что смогли поймать монстра

Редкого ранга. С Уникальным и вовсе не преуспел ни один. По его подсчетам, характеристики его волка на данный момент были эквивалентны монстру Редкого или Героического ранга того же уровня.

План на завтрашний день был создан, и измотанный Ян быстро провалился в сон.

Встал он с первым звонком будильника. Спешно позавтракав хлопьями, юноша отправился в игру.

– Двадцатый уровень до рассвета!

Такова была амбициозная цель Циньсуна.

Только ненормальный пойдет прямиком в Кайлран в четыре утра. Что это за время такое? Впрочем, логика Яна была непрошибаема и тут: спать он ушел в одиннадцать вечера, когда в сети находилось наибольшее количество пользователей, из-за которых оставалось мало свободных мобов, и вернулся в золотое время, когда в онлайн почти никого не было. С точки зрения обычного пользователя, это навязчивое и детальное планирование шокировало.

Циньсун довольно ухмыльнулся, когда его взору предстала поляна, заполненная Медведями-Полумесяцами, и не смог удержаться от зловещего смеха. Медведи были лишь источником опыта для Яна. На поляне вследствие времени совсем не было людей, зато были тонны добычи – воистину райское место.

– Лу, Призыв!

Волк радостно взвыл, будто хвастаясь своим появлением, и юноша с улыбкой погладил его.

– Давай и сегодня пойдем навстречу приключениям!

Лу отозвался на слова Яна удовлетворенным рычанием и выпустил когти. Предложение хозяина пришлось ему по душе.

Циньсун, удовлетворенно улыбнувшись, использовал умения Усиления и Начального Обучения, после чего поднял свой лук и прицелился в ближайшего Медведя-Полумесяца.

Умение "Захват Слабой Точки" было активировано.

Слабая точка цели выделена, точность повышена на 13%, шанс критического удара повышен на 20%. При попадании в слабую точку будет нанесено дополнительно 85% урона.

В сравнение с первым разом, когда он только получил это умение, коэффициенты показателей

сильно увеличились; навык оказался весьма полезным.

Стрела Яна быстро устремилась к цели и поразила ее. Сразу после этого Лу, бросившись в сторону медведя, укусил подсвеченную слабую точку. Ян, обнаружив, что питомец также может видеть обозначенную умением область, натренировал его атаковать преимущественно туда. Медведь-Полумесяц, приняв на себя подобную искусству объединенную атаку Яна и Лу, мгновенно превратился в серый свет и исчез. По скорости это была ужасающая битва.

– Когда я был лучником тридцать пятого уровня, уверен, что я охотился здесь... И тогда скорость моих сражений была значительно ниже.

Ян и Лу стали уничтожать Медведей-Полумесяцев, словно машина для убийств. Близость волка с хозяином и его Преданность уже давно достигли предела, спасибо максимально эффективной охоте. Системные сообщения всплывали непрерывно.

Вы убили Медведя-Полумесяца. Вы получили 545 очков опыта.

Вы убили Медведя-Полумесяца. Вы получили 583 очка опыта.

Ян, уже долгое время охотившийся, словно безумец, очередной раз прицелился, когда почувствовал что-то странное.

– Что за черт? Почему этот медведь больше остальных?

Внимательно приглядевшись, он заметил слова, висящие над медведем: «Черный Медведь-Полумесяц».

Редактировала Nai

<http://tl.rulate.ru/book/3842/245813>