

Глава 5. Глобальное обновление (5)

3 дня спустя.

- Ааа! Наконец-то свобода!

Отсидев один из последних экзаменов, Циньсун вернулся домой и сразу же вошел в игру, чтобы проверить аукцион.

- Ну же, сколько было продано?

Наплечники Воина-Огра - 2200000

Ожерелье Льда Королевы Наг - 1530000

Перо Громовой Птицы - 120000

Сапфировое Кольцо Бездны - 1350000

У Яна на лице появилось удовлетворенное выражение.

- Надо бы все подсчитать.

Сложив всю выручку за проданные предметы, Ян улыбнулся, словно кот, нализавшийся валерьянки.

- Я заработал больше, чем ожидал. Этого должно хватить на ближайшее время, не так ли?

В инвентаре Яна отображалась сумма в девятнадцать миллионов золотых. Конечно же, эти деньги он заработал не за три дня. Около восьми миллионов он заработал продажей вещей, еще пять миллионов у него уже было накоплено. На заработок приходилось еще шесть. Используя официальную систему обмена для обналичивания золота, он мог рассчитывать на сумму в 35000000 вон. Если же напрямую торговать с другим пользователем, то плата за сервис не взимается, и конечная сумма достигнет 40 миллионов вон.

- Так как у меня достаточно денег для проживания, я пока обменяю около десяти миллионов вон.

Лучше сохранить как можно больше золота. Когда он только начал поднимать лучника, он использовал дешевые предметы, и у него не было мыслей поступать так же после сброса. Он думал об использовании аукциона для покупки необходимых вещей.

- Что ж, осталось только лишь произвести сам сброс?..

Даже несмотря на все законченные приготовления, с приближением окончательного решения он не мог не волноваться.

В Кайлране было два способа сброса персонажа.

Первый метод заключался в обращении в систему поддержки «Перезагрузка Персонажа». Вторым же было использование «Эликсира Реинкарнации». Обычно люди, захотевшие сбросить персонажа, имели низкие уровни, а мотив их заключался в том, что они хотели сменить никнейм или класс, поскольку текущий их не устраивал. Эти люди в основном пользовались услугами службы поддержки: Эликсир Реинкарнации был слишком дорогим для новичков. В этом случае все статьи и уровень, а так же все собранные предметы подлежали уничтожению, а обучение предстояло осложненное. Хотя это и утомляло, новички хотели сохранить золото и предметы, потому передавали все друзьям и делали сброс.

Помимо низкоуровневых игроков бывали и такие высокоуровневые, как Ян. У каждого из них была своя причина, но самая распространенная заключалась в том, что они хотели обнулить бесчестие. В Кайлране существовала Система Славы. За убийство игроков или иные злые дела в игре очки Славы снимались, и, стоило им упасть ниже нуля, то начинало накапливаться Бесчестие вместо Славы. Если игрок однажды получил "Бесчестие", метка не исчезала, даже если вернуть "Славу", а такие игроки вызывали враждебную реакцию у НИПов и других игроков, которым также были видны эти показатели. Все это приводило к большим штрафам в игре. Игроки, зарабатывавшие деньги кражей предметов у других и последующей их продажей, при накоплении достаточной суммы, просто сбрасывали персонажа, чтобы очистить накопленное бесчестие, однако, в отличие от новичков, они использовали "Эликсир Реинкарнации", чтобы хоть что-то да сохранить.

Плюсы его заключались в том, что игрок терял только уровень и статьи. К тому же, если Фортуна не поворачивалась спиной, было возможно случайным образом получить несколько бонусных характеристик, что являлось полезным для высокоуровневых пользователей. Это вполне окупало стоимость зелья. Существовало 4 ранга Эликсиров Реинкарнации, самый простой из которых стоит порядка 200000 золотых. Стоимость же эликсира самого высокого ранга насчитывала в настоящее время пять миллионов.

Вероятность появления бонусных статистик повышалась пропорционально рангу напитка, потому разница в цене никого не удивляла.

Был случай, когда один богатенький парень купил пять Эликсиров Реинкарнации и выпил их один за другим. После первого сброса он получил пять бонусных очков, в то время как в остальные четыре раза ничего не было.

Никто не мог назвать точную причину, но ходил слух, что количество бонусных характеристик зависело от прошлого уровня и статистики игрока.

- Купить эликсир сейчас, что ли?..

Естественно, первый способ для Яна совершенно не годился. Юноша покинул аукцион и направился покупать зелье. Нет, на аукционе можно было найти эликсир низкого ранга, но вот

лучший вряд ли бы перепал. Ян знал, где можно достать Эликсир высокого ранга, пусть эта информация и не предавалась широкой огласке.

Самый большой город Южного континента Малика, Тромбон. Не только на Южном континенте, но и во всей виртуальной игре "Кайлран" он мог по праву считаться самым преобразенным городом. Он являлся одним из трех мест старта игры, к тому же просто был чертовски хорош. Не говоря уже о том, что именно в его пригородах располагался самый большой черный рынок Южного континента.

По большей части люди на черном рынке имели некую ауру, заставляющую колебаться новоприбывших. Это было темное место, но, по иронии судьбы, наполненное толпами людей, и, несмотря на огромное количество приходивших и уходивших, до странности тихое. Царила там весьма неоднородная атмосфера. Если нужно было выбрать по крайней мере одно "жестокое" место...

Свободный лот в углу черного рынка. По многим причинам несколько человек собирались вокруг старца и наблюдали, как разнообразные предметы появляются перед ним. Один из них с серьезным взглядом уставился на сменяющие друг друга товары.

– Я возьму это.

Выбор его пал на меч с изумрудом на эфесе.

– Вы не сможете вернуть предмет, который выберете. Но, конечно же, вы уже знаете об этом, верно?

Мужчина дрогнул, услышав это, однако тут же взял себя в руки и спокойно кивнул.

– Да, я беру.

Глухим голосом старец продолжил.

– Стоимость предмета – 100000 золотых.

Трясущимися руками мужчина передал озвученную сумму продавцу. Судя по его снаряжению и поведению, было очевидно, что стоимость меча была для него чертовски огромной.

В свою очередь старец, не медля, передал ему товар. Едва получив его, игрок тут же использовал Свиток Распознавания. Зеваки вокруг смотрели на него с интересом.

– Распознать!

Мужчина уставился на меч с сильно покрасневшим лицом. Белый свет поглотил оружие, после воспарившее и застывшее в воздухе. Тут же перед авантюристом высветилась информация о только что совершенной покупке.

Меч Храброго Гоблина Воина

Категория: Одноручный меч

Ранг: редкий

Требование: 50+ силы

Атакующая сила: 125-130

Прочность: 75/74

Параметры: Сила +5/Ловкость +5

Использовался Храбрым Гоблином Воином

Качество меча не было плохим, однако это было обычное оружие, которое могло быть найдено в любой кузнице. Хихиканье можно было услышать тут и там. Судя по всплывшей информации, это был предмет для новичков 20 уровня, к тому же, Параметры были не так уж и хороши. В лучшем случае это было дешевое оружие, стоимость которого составляла около 5000 золотых. Мужчина, что приобрел предмет, убрал меч в инвентарь с окончательно покрасневшим лицом и чуть ли не бегом удалился. Даже несмотря на его невежество, было очевидно, что эти 100000 золотых он копил, охотясь день и ночь.

Продавец ухмыльнулся, увидев его состояние.

- Есть ли еще авантюристы, желающие испытать удачу?

Старца, управляющего свободными лотами, звали Флёр.

О нем знали почти все в официальном сообществе Кайлрана, он был популярной фигурой в Тромбоне, и, помимо того, являлся НИПом, известным как Старейшина Азартных Игр.

В этот момент другой человек протиснулся сквозь толпу и спокойно остановился перед Флёром. Этим человеком был Ян. Он взглянул на часы, висящие в самом конце черного рынка, и пробормотал вполголоса:

- Время азартным играм закончиться...

Даже после того, как человек купил Меч Гоблина Воина в сотни раз дороже, тут и там еще оставались смельчаки. Не было никого, кто бы выигрывал в этой азартной игре. Последний осмелившийся, по крайней мере, смог покрыть свои убытки, и за сегодня это был лучший результат. Вдруг старик сложил свои вещички и куда-то поспешил. Циньсун последовал за ним. Продавец плелся как черепаха, пока не остановился, достигнув пункта назначения. Юноша медленно подошел к нему.

Заметив игрока, Флёр заговорил:

- С какой целью ты пришел?

- Я ищу Эликсир Реинкарнации, - немедленно последовал ответ.

Взгляд старика изменился, равно как и его манера разговора.

– Вы пришли в нужное место. Вы счастливчик: сейчас время доставки предметов.

Ян последовал за старейшиной в здание.

– Я полагаю, Вы пришли сюда, зная цену?

– Конечно.

– С Вас 5200000 золотых.

Это была довольно внушительная сумма, но Ян передал деньги, не раздумывая.

– Вот, пожалуйста.

– Я рад, что ты спокойно отнесся к этому.

Старейшина Флёр ухмыльнулся. Ян слегка ему поклонился, получив Эликсир, и покинул черный рынок. На самом деле, он мог бы выпить зелье прямо там, однако вокруг было слишком много глаз, и он наверняка привлек бы слишком много лишнего внимания. Юноша устроился на вершине скалы, где редко ступала нога человека, и вытащил склянку в виде тыквы.

Эликсир Реинкарнации

Категория: разное

Ранг: Героический

Эликсир был создан при помощи древней алхимии

Использование предмета перезагрузит Вашего персонажа

Все Ваши характеристики, включая Ваш уровень, будут сброшены

Для топ-игроков информация, записанная в окне, была равноценна яду, однако Ян был бесстрашен. Вытащив пробку, он, не показывая никаких колебаний, выпил содержимое.

И тогда белый свет окружил его тело.

Вы использовали Эликсир Реинкарнации

Статистика вашего персонажа, включая уровень, будет сброшена

Редактировала Nai

<http://tl.rulate.ru/book/3842/237540>