

Глава 113. Приморская Деревня Оллибус (3)

- Нет, ну сколько можно возиться с этими монстрами?

Ян пребывал в отличном настроении после начала квеста на смену класса. Но сейчас его настрой окончательно испортился. Охота на монстров была настолько нудной, что Ян, с фанатизмом выполняя задание до образования мешков под глазами, и не заметил, как остался совсем один. Это была даже не охота, это был нескончаемый захват целей, повторяющийся многократно.

«Всё-таки как же хорошо, что у меня нет лимита на захват, благодаря орнаменту на моей голове. Будь на моём месте обычный Призыватель, разве ему не пришлось бы бегать в деревню всякий раз, когда его способность Лидерства заканчивалась бы?»

Для выполнения первого задания требовалось собрать 100 белых мраморных шариков духа. Эти шарики можно было добыть поймав монстра с обычным рангом и отведя его к Дамчону, чтобы тот превратил его в шарик духа. Но так как Яну не хотелось бегать сотню раз в деревню, он из кожи вон лез, чтобы привести нужное количество монстров за один раз.

Плюс ко всему Дамчон упомянул, что чем выше уровень пойманного монстра, тем лучше. Ян, в свойственной ему манере, даже и не думал упрощать себе задачу и ловить монстров с уровнем пониже. Поэтому он выбрал тех, чей минимальный уровень начинался со 120-го, а привычным местом обитания была территория вблизи деревни Оллибус.

Поскольку он ловил высокоуровневых монстров, на которых и охотиться-то трудно было, не говоря уже о поимке, процесс был крайне нудным.

- Попался!

Вы успешно поймали «Ледяного Тролля»

Наблюдая за тем, как Ледяной Тролль всасывается в его руки, Ян смахнул капельки пота со лба.

- Фух... по моим примерным подсчётам должно быть достаточно...?

Ян открыл список Фамильяров и посчитал каждого из пойманных монстров, после чего он покачал головой и громко вздохнул. Даже для Яна, который никогда не сторонился нудных заданий, это был перебор.

«Нельзя ведь было просто привести мобов уровнем пониже, нет, нужно было обязательно прислушаться к его словам и изрядно заколебаться...?»

Ян попытался отбросить накопившуюся нервозность и развернулся в обратном направлении.

- Итак, может, мы уже пойдем обратно?

Ян использовал камень телепортации и тут же очутился в деревне Оллибус. Как бы то ни было, он всё-таки почувствовал удовлетворение от того, что это нескончаемое пинание мобов закончилось.

«Да, вот оно – то самое чувство, когда кажется, словно эта нудятина на самом-то деле и не самое скучное занятие».

После этих мыслей, с помощью которых Ян попытался успокоить изрядно измученные тело и дух, он направился к Дамчону.

- Нет, ну где тебя так долго носило? – удивленно спросил Дамчон, заметив возвращение Яна.

- Что простите? – нервно ответил Ян.

«Он издевается? Что я ещё должен был делать, чтоб покончить с заданием быстрее? Я выполнил его всего за два дня, а это очень быстро!»

Однако это было всего лишь недопонимание. Дамчон не знал, что Ян обладает специальным артефактом, который позволяет ему отлавливать неограниченное количество монстров, и поэтому подумал, что Ян вернулся от силы с пятью-шестью. Дело даже не в том, сколько он ждал, странным было то, что Ян не возвращался обратно, чтобы получить шарики духа, что было очень странно.

- Сколько монстров ты поймал?

- Что ты имеешь в виду? Конечно, я поймал все 100.

- ...?

Ян первым делом отозвал Лу и Ббукббука, а также Пина, которые были призваны и отправил их в особую зону, называемую субпространством.

И он стал вытаскивать монстров, которых он поймал в Северных территориях, одного за другим.

Вы призвали фамильяра «Ледяной тролль»

Вы призвали фамильяра «Йети»

Вы больше не можете призвать фамильяров из-за недостатка Лидерства

Сообщение о нехватке Лидерства появилось тогда, когда Ян вытащил уже около двух десятков монстров.

- Уровень твоего Лидерства невероятно высок. Чтобы быть в состоянии поймать 20 монстров уровнем выше 120... а то, что это заняло у тебя столько времени даже не имеет значения - сказал Дамчон, кивнув головой.

После этих слов он принялся превращать души монстров в белые мраморные шарики духа. И как только Дамчон заканчивал превращение одного монстра, Ян тут же призывал другого.

- Хо-хо?

Дамчон с отвисшей челюстью смотрел на Яна, без остановки призывающего всё новых фамильяров, и не мог поверить в происходящее, ожидая получить хоть какое-нибудь объяснение. Но Ян, не желая отвлекаться, оставил объяснения на потом, а Дамчон продолжал тарашиться в недоумении.

- У меня есть особый артефакт, поэтому я могу ловить фамильяров без ограничения.

- Я, я понял.

Примерно через 30 минут все монстры, пойманные Яном, были превращены в Белые мраморные шарики духа, которые Дамчон поместил в корзину. Поскольку задание было завершено, Дамчон выглядел довольным.

- Превосходно. У нас получились души высочайшего качества, поэтому ты сможешь сделать действительно хороший талисман.

Пока Дамчон говорил это, появилось системное сообщение.

Дзинь-

Вы завершили квест «Сбор Белых Мраморных Шариков Духа»

Вы приобрели навык «Печать Духа»

Печать Духа

Классификация: активное умение

Уровень навыка: Ур. 0

Владение: 0%

Потребление манны: нет

Дух захваченного фамильяра запечатан и обращён в «Мраморный шарик Духа»

В зависимости от ранга фамильяра, обращённого в материал, будет определён цвет Мрамора Духа, а количество магии, заключенной в Мраморе, будет определяться в зависимости от способностей

*Фамильяр, превращённый в мрамор, не может быть восстановлен

*Мрамор Духа является основным материалом для создания всех навыков Прорицателей

*Используя навык «Укрепление Духа» вы можете увеличить ранг мрамора

Ян, прочитав всю информацию о навыке, впал в замешательство.

«А если запечатать монстра редкого или уникального ранга, то цвет мрамора будет зелёным или голубым? И что это за навык «Укрепление Духа». Возможно, он мне поведаёт обо всём этом прямо сейчас, ведь так?»

Что и требовалось ожидать, Дамчон, будто прочитав мысли Яна, продолжил разговор.

- Итак, теперь ты знаешь, как запечатывать души, а значит, самое время поведать об «Укреплении Духа».

- Согласен.

- Внимательно следи за моими руками, второго раза не будет - продолжил Дамчон.

Как только он закончил говорить, его руки начали медленно двигаться. Бледно-белый свет засиял у его пальцев.

Ян внимательно следил за движениями пальцев и старался повторить движения.

«Что он делает?»

Луч света, оставшийся от движения рук, нарисовал замысловатый орнамент и рассек воздух. И в тот момент, когда орнамент был закончен, Мраморные Шарики Духа впечатались в каждый из пяти углов рисунка. Выглядело это так, будто они сейчас поглотятся.

«Я ведь не должен буду сейчас повторить то же самое, верно?»

Поскольку Ян был ещё совсем молод, ему попросту не хватало сноровки. Во время уроков по изобразительному искусству в старших классах всё, что он рисовал, получалось такой странной формы, что невозможно было понять, что изображено на рисунке. Поэтому было очевидно, что он не сможет повторить настолько сложный орнамент.

Пока Ян стоял в сторонке и дрожал от страха, Дамчон завершил «Укрепление духа» и подошёл к Яну.

- Ну что, попробуешь повторить? Конечно, будет нелегко, но всё же.

Ян сглотнул от волнения.

«Нет, как он себе это представляет? Чтобы я, да повторил такой сложный орнамент? Я даже не успел запомнить хоть что-нибудь».

Пока Ян находился в смятении от волнения и незнания того, что ему нужно делать, его руки стали сиять белым светом.

«А... а?»

И точно так же, как и в тот момент, когда он получал благородный титул от Короля, его тело стало двигаться само по себе. Его руки начали повторять движения Дамчона, которые он показал несколько минут назад.

И только сейчас Ян вздохнул с облегчением.

«Фуух... Какое облегчение. Я был готов отказаться от квеста, находясь на полпути до его завершения».

Рука Яна не без помощи системы, конечно же, завершила вычерчивать прекрасно получившийся узор. Дамчон, наблюдая за этим процессом, от удивления моргал в несколько раз быстрее обычного от удивления.

- Ху-ху... Вот это сюрприз, что всё получилось завершить так быстро! Я в восторге!

Перед глазами Яна всплыло системное сообщение.

Дзинь-

Вы завершили задание «Рисунок орнамента Укрепления»

Ян, прочитав сообщение, пробормотал про себя.

«В этот раз мне даже не пришлось ничего делать... вот это действительно замечательно».

Появилось сообщение, оповестившее его, что он выучил новое умение.

Укрепление Духа

Классификация: активное умение

Уровень Навыка: Ур.0

Владение: 0%

Потребление манны: нет

Минимум 2, максимум 5 Мраморных Шариков Духа соединяются, чтобы преобразовать их в Шарик Духа наивысшего уровня

Чем выше Владение навыком, тем меньше шанс провала укрепления, а также выше шанс получения Мраморного шарика Духа с ещё более высоким рангом

*Если укрепление не удастся, то все использованные Мраморные Шарик Духа исчезнут

Только что укреплённый руками Яна Мраморный Шарик лежал без внимания. Ян посмотрел на него с удивлением.

«О... изначально цвет мрамора был белый, а после укрепления мрамор стал голубым».

Он успешно повысил ранг шарика.

Дамчон обратился к рассматривающему мраморный шарик со всех сторон Яну довольным голосом.

- Хорошая работа, Ян. Ты оказался гораздо более выдающимся Призывателем, чем я ожидал.

Ян, в свою очередь, с облегчением подумал о том, что квест на смену класса дался ему намного проще, чем он ожидал.

«Всё-таки это нудное задание с поимкой монстров было далеко не простым».

- Спасибо тебе, Дамчон. Благодаря тебе я получил великолепную способность.

- Ну, раз ты так думаешь, я ещё более благодарен.

- Что же мне делать дальше?

Увидев, что Яна переполняет энтузиазм и желание двигаться дальше, Дамчон с усмешкой ответил.

- Ну раз так, значит, ты выполнил все основные задания, чтобы стать Прорицателем. Поздравляю, Ян. Ты получил право стать Прорицателем.

И системные сообщения начали выскакивать одно за другим перед глазами Яна.

Вы стали первым персонажем, сменившим класс на Прорицателя (Медиума)

Была создана новая способность «Ловкость»

Была создана новая способность «Удача»

Создано окно навыка «Производство Талисманов начального уровня Ур.1 (Владение 0%)»

Создано окно навыка «Производство заклинания узоров Ур.1 (владение 0%)»

Вы овладели активным навыком «Изготовление»

Так как вы первым открыли скрытый класс «Медиум», способности «Ловкость» и «Удача» увеличены на 30 очков

Прочитав все сообщения, Ян оказался на 7-ом, а может даже и на 9-ом небе от счастья.

«Йее, я даже не понимаю, что это... но все эти сообщения со словами «было создано», «получено» определённо радуют глаз».

Но это был ещё не конец.

Отныне в Империи Ласпела и Империи Каймона будет создана классовая Гильдия, позволяющая превращаться в «Прорицателя»

Все Призыватели континента Колонар восхваляют Вас

Вы получили 100,000 очков Репутации

С этого момента всякий раз, когда вы будете охотиться на монстра, будут выпадать «Талисманы» и «Образцы Заклинаний»

- Кью...

Ян, напрочь забыв о том, что перед ним стоял Дамчон, начал радоваться, как ребёнок.

Все эти сообщения, уведомляющие о полученных наградах и предметах, были для него привычным делом, а вот осознание того, что он вписал своё имя в историю игры Кайлран, радовало его невероятно сильно.

В то время как Ян с огромным трепетом осматривал только что сформированное окно навыков и способностей нового класса, Дамчон заговорил.

- Чтобы стать выдающимся Медиумом, нужно приложить много усилий и действовать методом проб и ошибок. Ты можешь делать различные Талисманы и Орнаменты Заклинаний даже ещё более высокого ранга, в соответствии с ростом твоих способностей. Но для этого ты должен быть терпеливым и способным преодолевать себя.

Ян понял это длинное выражение в более узком ключе.

«Разве он не говорит о том, что задротить придётся ещё больше?»

Переполненный уверенностью Ян кивнул головой.

- Когда речь идёт о нудном пинании мобов, эм, точнее об усилиях и терпении, я в себе уверен. Не беспокойся.

Перевел Aleks

Редактировал adzinutsak

<http://tl.rulate.ru/book/3842/235750>