

Глава 422: Всеобщая война (1)

Ранги «Легендарный» и «Мифический».

Оба этих ранга были самыми приоритетными в Кайлране, но к ним нельзя было относиться как к равным.

Мифический ранг - самый высокий ранг в нынешнем Кайлране, он имел все основания называться буквально «Мифом».

Например, предметы, НИП-ов или призывы.

Однако среди них у драконов был очень большой разрыв в рангах.

И это было нечто, присущее только расе драконов.

Все ранги драконьих рас в Кайлране были ограничены рангами от героического до мифического.

Не было существа, расы драконов ниже героического ранга.

Так в чем же причина того, что у дракона был большой разрыв по сравнению друг с другом?

Ответ - уникальная способность.

Из-за уникальной способности, которой обладал легендарный ранг, и уникальной способности, которой обладал мифический ранг.

Первой уникальной способностью, которой обладал дракон легендарного уровня, была Драконья Шкура.

Мощный пассивный навык, который уменьшает урон до 40% от входящих магических атак, независимо от полученного урона.

Дополнительное восстановление жизненных сил на 10 % от нанесённого физического урона.

И Дыхание Дракона, которое приходит после легендарного уровня, имело очень огромную огневую мощь.

Какую же уникальную способность драконы получали после достижения мифического ранга?

Это была уникальная способность «Магического клана».

Способность приобретать «Магический навык» - вот что получил дракон.

Когда Ян впервые узнал о «Магическом клане», он подумал, что это немного читерный навык.

Хотя существовали различные штрафы, казалось, что это было бы очень полезно, так как навыки, которыми могли бы овладеть маги, были бы приобретены фамильярами.

“Это было похоже на поговорку: сначала узнай о своих собственных способностях.”

Однако то, что сказал Ян, было лишь наполовину верно.

Врожденная способность «Магического клана» была читерной, но её надо было использовать

строго по определённым условиям.

И это условие было «высокий интеллект».

Независимо от того, сколько магии можно было бы использовать, если бы их интеллект был сравнительно низким, тогда не было бы способа должным образом использовать его силу.

К сожалению, два божественных дракона Яна, Ббукббук и Карцис, обладали очень низким интеллектом.

Ббукббук обладал способностью «заключать сделки» с использованием дракона, а Карцис обладал крайне высоким физическим уроном.

Короче говоря, оба они были невежественны, но могущественны.

Магические заклинания, которые использует маг, составляют всего 80 % магии, но им нужен высокий интеллект, чтобы использовать их.

Вот почему Ян никогда не просил Ббукббука или Карциса овладеть магией.

Они изучили только несколько магических навыков, которые иногда использовали.

“Однако Элькарикс - другое дело. Совершенно другое.”

В результате роста до 100-го уровня Ян понял, как именно он должен будет использовать Элькарикс.

С учетом состава в статистике Элькарикс, способность «Магический клан» может быть использована наилучшим образом.

Соотношение четырех боевых характеристик Элькарикс было примерно 2:3:1:5.

Ловкость - самая низкая, а интеллект - самый высокий.

"Сначала я подумал, что это танк, но, увидев статистику..."

Способность первого уровня Элькарикс была оборонительной и ориентированной на жизненную силу композицией.

Даже на первом уровне интеллект был самым высоким, но разница в уровне не сильно отличалась от фактора защиты.

По мере того как уровень начал расти, разница стала отчетливо видна.

Темпы роста интеллекта были невероятно высокими.

На уровне 100 интеллект Элькарикса был выше, чем у магов того же уровня.

Этого было достаточно, чтобы преодолеть штраф интеллектом.

Было еще кое-что в Элькарикс.

“В Кайлране я сделаю ее первым дамагером с атрибутом света”

Атрибутом Элькарикс был свет.

Конечно, пользователи общего класса «священник» обычно выбирают атрибуты света.

Но для священников показатели интеллекта были не совсем высокими.

Священники специализировались на восстановлении.

Конечно, интеллект влияет на количество лечения, но все способности, которые были сосредоточены на статистике карьеры «Божественной силы», оказывают большее влияние на величину исцеления.

Так что, Ян считал, что Элькарикс можно сделать магом Света.

Особенно эффективной она может стать в бою с врагами темного атрибута.

“Прежде чем бафф закончится, мне нужно, поднять её хотя бы до уровня 200!”

И уже было доказано, что Ян обладал здравым смыслом.

-Элькарикс, Световой Луч!

-Хорошо!

Свист!

[Уникальная способность «Элькарикс», «Магического клана» была активирована.]

[Элькарикс активировала заклинание «Световой Луч».]

[Фамильяр «Элькарикс» нанесла катастрофический урон «Магу-скелету»!]

[ХП «Скелета-мага» уменьшено на 76 918.]

Хотя это был всего лишь уровень 100, он наносил серьёзный урон монстрам 300-го уровня.

Конечно, это было не на том уровне, когда подобное умение могло перевернуть битву, но, видя, как магический навык становится сильнее, Ян не мог не чувствовать себя счастливым.

“Кеу нанесённый урон в 70 000? Я действительно хочу посмотреть, что произойдет на 300-м уровне!”

Световой Луч был основной атакой атрибута света, что означало, что это был самый низкий навык атаки.

Если бы она могла догнать атаки магов высшего уровня, то количество урона, которое это могло бы нанести, было бы невероятным для атрибута тьмы.

“Мило. После подъёма до 200-го уровня я дам ей книгу навыков. Магия световой атаки не может быть получена... даже если я дам много денег, мне нужно отвести ее на верхний уровень и научить её.”

Глядя на показатель опыта Элькарикс, Ян начал сходить с ума.

* * *

Хоть появление Элькарикс вызвало немалый ажиотаж, Ян не терял сосредоточенности на

задании.

Как только он завершил поиски каньона Прилания, у него появился еще один, который попросил его оправдать ожидания Камереса.

Он не был уверен, какой будет награда «Рыцарь-дракон», но он не хотел пропустить задание.

Если бы он пропустил что-то, Яну было бы трудно спать целую неделю из-за беспокойства.

"Если мне нужно получить его одобрение за мои навыки, тогда мне лучше подойти поближе, верно?"

Отважный командир Камерес держался за дракона, который был таким же огромным, как Карцей.

Вот почему сражаться рядом с ним было бы трудной задачей.

Поэтому Ян решил прыгнуть вперед, чтобы ему было хорошо видно.

До тех пор уровень Элькарикса был слишком низким, поэтому он должен был защищать её, но теперь, увидев, что она может атаковать, Я почувствовал себя непринужденно.

Даже тогда он позаботился о том, чтобы иметь при себе страховку.

“Прошло много времени, должен ли я вынуть щит, который я сделал из оболочки ББукббука?”

«Щит дракона» был страховкой, которая была у Яна — предмет, который он попросил сделать гнома.

Хотя щит действительно выполнял свою работу, уникальная способность «Души Дракона», была настоящим спасением.

Он обладал способностью вызывать три щита одновременно в нужном месте, что означало, что Ян мог защищать Элькарикс в любое время.

Чук-!

[Вы экипировали предмет «Щит дракона».]

[Сила «Правосудия Короля Духов» снижена.]

[Защита и поглощение урона значительно возросли.]

Теперь Ян был вооружен золотым копьем в одной руке и голубым щитом в другой.

У Яна был бодрый вид, и он начал двигаться вперед верхом на Харгасе.

* * *

Храбрый Командир, Камерес.

Призванный всего на день, он был рад, что Бог-Дракон вызвал его после очень долгого времени.

Более того, самым благоприятным было то, что он мог сражаться сколько душе угодно без

каких-либо ограничений.

-Вы, немертвые ублюдки, я обращаю вас всех в пыль и заставляю ваши души страдать.

Как только началась битва, он бешено ринулся в самую гущу.

Меньшая нежить, такая как скелеты, моментально умирала под ногами огромного дракона, а крупная, такая как големы и дуллаханы, были убиты копьем могучего всадника.

Его копье было полно духа и преданности, ни один немертвый не смог бы устоять на ногах после попадания.

“Прошел 1 час из 24 часов! Мне нужно быть более страстной!”

Находиться 24 часа в человеческом измерении и охотиться без ограничений было для него настоящим счастьем.

Вот почему единственное, что он видел, это нежить.

Когда он уничтожал одного врага— его взгляд перемещался на другого.

Однако такие преданные убийству глаза внезапно дрогнули в присутствии человека, который вызывал у него беспокойство.

"Что это за парень? Он выглядит как человек, но..."

И это был Ян, который ехал верхом на костлявом крылатом Харгасе со своим золотым копьем.

“Этот парень, он все еще не восстановил свою полную силу после битвы, но все же он уничтожал нежить, защищая Дракона Света Элькарикс.”

“Это, этого не может быть...!”

Камерес не был в измерении людей уже сто лет и был призван, чтобы помочь им.

Даже если он был владельцем Чинтамани или кем-то, кого признал Бог-Дракон, это все равно было неприемлемо.

Кроме того, человек использовал то же оружие, что и он.

Камерес поднялся и начал сметать нежить на поле боя.

Бах-Бах-Бабанг-!

Бог-дракон Сейкайто лично дал ему что-то, а затем из этого вышел огонь.

(суть в том, что Сейкайто дал какой-то предмет Камересу (не написано, что это за предмет) который начал плевать огнём прим.ред.)

Ква-!

Пламя почти моментально расплавilo костяных големов, у которых была самая высокая защита.

“Я превращу тебя в пепел!”

Со временем Камерес начал испытывать странное чувство поражения.

Ему действительно удалось убить големов и дуллаханов, но Ян, сметая пачки скелетов, выглядел намного лучше.

“...!”

Оставаясь на спине дракона, он чувствовал, что никогда не достигнет того уровня хладнокровия, который был у Яна.

Это было из-за множества ограничений, которые у него были.

-Я ничего не могу с этим поделать. Мне нужно показать мои навыки, навыки которых давно никто не видел.

Пробормотал Камерес, когда он спрыгнул из спины своего дракона, дико размахивая копьем.

Бах-!

Камерес прорвался сквозь группу скелетов и быстро двинулся в сторону Яна, который был занят уничтожением легиона нежити.

Камерес крикнул Яну, которого он мысленно определил, как своего противника:

-Я бросаю тебе вызов.

-...?

При внезапном появлении Камереса Ян был ошеломлен.

Однако Камереса это не волновало.

-Неопытный юнец, позволь мне показать тебе настоящий мир сражений!

С точки зрения Яна, заявление о вызове Камереса было поистине нелепым.

Тринг-!

[Отважный командир Камерес желает проверить вас!]

[В течение 90 минут, начиная с этого момента, вы должны будете достичь цели быстрее, чем Камерес.]

[Цель: 150 убийств]

[Показатель достижений пользователей: 0/150 (0 %)]

[Показатель достижений Камер: 1/250 (0,4 %)]

[Когда вы достигнете цели быстрее Камер, внезапный квест будет завершен.]

Хотя Ян был взволнован таким поворотом событий, он чувствовал себя более мотивированным, чем когда-либо.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/1747805>