

Глава 378: Балрог разрушения 3

- Эй, Хуни, какая у тебя здесь работа?

Посреди Нейронных гор.

Внутри подземелья Хуни наткнулся на Ю Шина.

Они оба столкнулись с людьми, о которых даже не подозревали, глаза Хуни расширились.

“О! Какая удача! Хотя это и неожиданно, но это достаточно тяжёлое задание, и мне бы пригодилась помощь ещё кого-нибудь...”

Ю Шин был одним из самых надежных рейтинговых экспертов, и Хуни был в приподнятом настроении.

Но это самое настроение было быстро испорчено следующей репликой Ю Шина.

-Я выполняю скрытый квест для колдуна. Но хён, почему ты здесь?

На вопрос Хуни, Ю Шин ответил, улыбаясь:

-Ха-ха! Меня позвал Ян...

-А? Ясно, Ян позвонил тебе?

“!”

При этих словах Ю Шина улыбка исчезла с лица Хуни.

"Нет, это мой личный квест, почему Ян должен был прийти сюда?"

Несмотря на то, что скрытое задание было прямо перед ним, он боялся идти в подземелье из-за фобии Яна.

Однако, когда Ю Шин начал двигаться в подземелье, Хуни тоже невольно вошел.

Сторонники Яна 1 и 2 начали входить в подземелье бок о бок.

* * *

Результат мастерства гномов-кузнецов.

Гном Урк Хан сделал щит, называемый «Щит Бога».

-Спасибо вам за предоставленную мне возможность создать шедевр подобный этому, мастер!

Это был щит из панциря, эволюционировавшей черепахи бездны.

Щит назывался "Щит Дракона", который обладал ошеломляющей эффективностью.

- - -

- Щит дракона (+15) -

Классификация - Щит (Оружие Эго)

Ранг - Мифический

Третий уровень трансцендентности.

Уровень Души - 125 Лв

Ограничение только для призывателя 300 - го уровня

Броня - от 2870 до 3525

Поглощение урона - 95,57%

Сила Духа - 8750

Элемент щита, опция "поглощать урон", будет работать только тогда, когда атака будет заблокирована. (Если атака не была полностью заблокирована, скорость поглощения урона уменьшится.)

Сила духа уменьшает урон, наносимый обычными атаками с помощью дополнительного духа (8750). (Когда активируется поглощение урона, он поглощает души и уменьшает все остальные повреждения.)

Прочность - 10752/10752

Опции -

Все боевые способности + 175 (+105)

Лидерство + 750 (+450)

Близость + 2125 (+1275)

Увеличивает ХП и защиту всех вызванных магических зверей на 15%.

* Душа дракона

Взаимодействуя с Душой Дракона, заклинание щитов может быть мгновенно вызвано в нужном положении.

Щит призывателя поглотит весь урон в течение 3 секунд и будет оставаться в течение дополнительных 15 секунд, прежде чем исчезнет.

Его можно вызвать в трех разных местах одновременно.

- Предмет можно использовать, даже если он не экипирован. (Однако он должен быть в инвентаре.)

- Пока используется Душа Дракона, ХП всех фамильяров восстанавливается на 1% в секунду.

Время перезарядки: 10 минут

* Гнев дракона

Когда атака противника была успешно заблокирована, есть шанс 15% отразить 50% поглощенного урона обратно в атакующего.

И каждый раз, когда была проведена атака защищенного противника, время атаки будет накапливаться и увеличиваться на 0,5% ATK, а когда оно достигает 100% раз, щит становится непробиваемым на 5 секунд.

После накопления 100% баффы будут действовать на 15 секунд дольше.

Если защита от атаки будет успешной до истечения срока действия баффа, то продолжительность баффа будет сброшена.

[Опция трансцендентности: уменьшает время восстановления всех уникальных способностей питомцев на 8%.]

- Предмет принадлежит пользователю «Ян».

- Он не может быть передан или продан другим пользователям и не выпадет в качестве лута, даже если персонаж умрет.

- Это щит, сделанный гномом по имени «Урк Хан».

- Это панцирный щит, созданный в результате эволюции легендарного дракона и содержащий душу дракона.

- - - - -

"Фух, если бы не щит, я бы оказался в опасной ситуации".

Ян почувствовал благодарность, вспомнив момент, когда в него попала бы сфера.

Уникальная способность щита - «Душа дракона».

Другие способности щита были удивительными, но у Яна сложилось впечатление, что этот навык был самым чистым из всех.

Возможность использовать щит, даже просто имея его в инвентаре... Это было чрезвычайно полезно.

Это был идеальный вариант для Яна, который использует обе руки, чтобы использовать свое основное оружие.

Хотя в Кайлране для обращения с оружием можно использовать одну руку.

Тем не менее, Ян решил положить щит в свой инвентарь, потому что, если бы он носил его, это резко уменьшило бы силу атаки и другие возможности.

Ремир, видевшая информацию об этом, проворчала Яну.

-Что это? У него нет анимации призыва из инвентаря.

-Если ты хочешь такой же, то нуна, ты можешь его раздобыть.

-Как?

-Хм... Для начала отправляйтесь на остров Бездны и поймайте черепаху по имени Ббукббук...

На эту шутку Яна, Ремир только покачала головой.

Пока они наслаждались шутками, из подземелья к ним приближались два человека.

Было немного сложно зачистить их быстро, но как только они начали, они поймали ритм и без проблем продвигались дальше.

В структуре подземелья было много закрытых комнат, но схема появления Нежити в комнате была схожей.

Кунг-!

[Темное подземелье, 5 Тёмных рыцарей побеждено.]

[Проход, ведущий на второй этаж подземелья, открыт.]

[Темное подземелье, 1-й уровень, будет очищен.]

Сссскск-!

После того, как Ян и Ремир убили 5-го Рыцаря Смерти, все комнаты на этаже исчезли.

В их поле зрения была лестница, спускающаяся на следующий этаж.

-Хм, потребовалось почти 4 часа, чтобы очистить этаж.

Услышав тихое бормотание Яна, Ремир кивнула и ответила:

-Да. Даже так мы получили неплохое количество опыта, не так ли? Никакое другое место не предоставит тебе столь удивительных впечатлений.

-С этим я согласен.

Они вдвоем собирались спуститься по лестнице.

В это время сзади послышались знакомые голоса.

-Хэй Ян! Сестрица Ремир!

-Ян, прости, что я опоздал.

Личность была очевидна, это были Ю Шин и Хуни.

С их прибытием группа стала ещё сильнее.

* * *

Пин-!

В тускло освещенной комнате был слышен тяжелый звук чириканья.

Дверь подземной темницы открылась со скрипом.

Ккгк - Ккгкк-!

Внутри комнаты было изображение человека, сидящего с яркими глазами.

Там была эмблема с рисунком грифона, которая была изорвана и имела пятна крови, но все еще была достаточно четкой, чтобы разглядеть личность человека запечатлённого в ней.

Было ясно, что тот принадлежал Королевским рыцарям Империи Люспель.

-Кеу...

Низкий голос вырвался изо рта мужчины.

Он сидел в кромешной тьме, теряя представление о времени, было неизвестно как долго он находился там в ловушке.

Как только дверь открылась, колдун вошел в комнату.

Его тело было покрыто черной мантией, а его внешность была практически полностью скрыта, но длинные ногти показывали, что он был не просто обычным человеком.

-Кекк, я полагаю, ты избранный герой Шалиана.

Голос, который мог заставить любого задрожать от холодного пота.

Человек, который сидел без сил, спросил его.

-Вы злые люди! Ты попадешь в ад!

Колдун медленно приблизился к мужчине.

И медленно откинул капюшон с лица.

И его лицо было видно в мягком свете.

Лицо колдуна было похоже череп обтянутый кожей.

Уголок его рта приподнялся в ухмылке

-Кукк, черт возьми... место, куда я не смогу пойти, даже если бы захотел.

-Что за место?

-Место, под названием ад. Разве это не то место, куда я не могу пойти, если я не умру? Но мое тело будет жить вечно, так что туда я не смогу попасть, даже если захочу.

При словах колдуна мужчина разозлился.

-Ублюдок! Я убью тебя!

Но голос полный гнева не мог помочь двигаться ослабшему телу.

Колдун мог только рассмеяться над этим.

При удручающем виде этого человека сбоку поднялся черный дым.

И...

Пуак-!

С глухим звуком мужчина упал.

Мгновенно появился скелет и ударил его ножом в спину.

Человек, который когда-то был Королевским рыцарем.

Если бы он обладал той силой, к которой привык, на него не обрушилась бы такая подлая атака, но сейчас он был настолько хрупок, что даже скелет мог бы сразить его.

-Ке-ке, глупые люди. Если бы ты принял предложение Шалиана, то не страдал бы так сильно.

Из рук колдуна поднялся серый дым.

Он обернулся вокруг тела упавшего человека и начал кремировать его.

Под телом был огромный магический круг.

“Источник Тьмы!”

Вун-!

Громкий резонирующий звук разнесся по всей комнате.

Через несколько секунд мужчина исчез, не оставив после себя никаких следов, на лице колдуна отразилось удовлетворение.

Он вышел из комнаты с довольным смехом, бросив лишь пару взглядов на пустую комнату.

“Там не так уж много осталось. Церемония почти закончилась, мне нужно возвращаться к мастеру.”

В тот самый момент рядом с бормочущим колдуном появился серый дым со странной тенью в центре.

Объёмная тень парящая в воздухе открыла свой рот.

-Келлс, там незваные гости!

Услышав это, колдун по имени Келлс нахмурился.

-Незваные гости... Здесь не так много тех, кто может спуститься. Означает ли это, что они уничтожили всю нежить?

-Да, да!

Именно тогда цвет лица Келлса потемнел.

“!”

В следующий момент,

Кван-!

Из коридора противоположной стороны донесся громкий рев, и стена стеллажей взорвалась.

-Кто это? Кто осмелиться ступить сюда!

На несколько секунд воцарилась тишина.

Но через некоторое время из разрушенных стен появилась группа людей.

И глядя на них выражение лица Келлса посуровело, когда он увидел лицо человека с огромным мечом.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/1626993>