

## Глава 62. Вторая эволюция (4)

Ян, увидев имя Ддукдая после эволюции, на мгновение задумался о чём-то другом.

«Бездна? Где-то я уже это слышал... Ах! Ббукббук!»

Ян вспомнил, что системным именем Ббукббука было «Черепаха Бездны».

«Ах-ха, значит ли это, что монстры, связанные с Островом Бездны, тоже получают модификатор «Бездна», когда становятся Уникального ранга?»

Пока Ян размышлял обо всём этом, перед ним появилось другое системное сообщение, которое его очень обрадовало.

Поскольку ваш Фамильяр эволюционировал, выросло Мастерство навыка «Улучшенное Обучение».

Навык «Улучшенное Обучение» эволюционировал до навыка «Высокоранговое Обучение».

Уровень навыка «Высокоранговое Обучение»: 0. (Осталось 98,7% до следующего уровня)

Мастерство «Улучшенного Обучения» долгое время не повышалось, что бы Ян ни делал, и вот сейчас, после эволюции Ддукдая, «Улучшенное Обучение» и вовсе превратилось в «Высокоранговое Обучение».

Ян хотел бы насладиться своим счастьем и проверить характеристики Ддукдая после эволюции, однако бандиты не позволили ему отвлекаться от боя.

— Умри!

«Ах, беспокоить меня, когда я собираюсь проверить информационное окно Ддукдая...» — заворчал про себя Ян. Но едва он успел натянуть тетиву, как перед его глазами развернулось удивительное зрелище.

Бам! Бам! Бам!

Неожиданно Ддукдай взмахнул своими огромными кулаками, и из них вырвалась невероятно большая сотрясающая землю волна и двинулась вперёд. Кроме того, бандитов, попавших под действие волны, начало насильно тянуть к Ддукдаю. Точнее, к тому синему вихрю, что сформировался перед ним.

Фамильяр Ддукдай применил навык «Бездна».

Здоровье Бандита Форкала уменьшено на 175.

Здоровье Бандита Форкала уменьшено на 208.

Ян так удивился, что наблюдал за всем этим разинув рот.

Бандиты беспомощно барахтались и ничего не могли противопоставить жадно засасывающей их Бездне, которую призвал Ддукдай. Они получали небольшой урон в промежутке 1-200, однако он был периодическим и шёл примерно 2-3 раза в секунду. Таким образом, здоровье бандитов уменьшилось более чем на тысячу буквально в одно мгновение.

Некоторое время спустя синий вихрь Бездны взорвался с огромным шумом.

Здоровье Бандита Форкала уменьшено на 2508.

— Вау...

Прогрепевший взрыв нанёс столько урона, что бандиты тут же превратились в серый свет и исчезли. Великолепное зрелище!

«Конечно, я сильно снизил здоровье бандитов Распространением Тока перед этим, но...»

Он всё ещё не смог проверить информационное окно, однако Ян не сомневался, что эволюция Ддукдая превысит все его ожидания.

— Лу, пойдём поймаем чародея!

Грр!

Ян и Лу с лёгкостью поймали последнего чародея, который усердно пытался залить их непрекращающимся потоком огня. Но для начала им пришлось разобраться с простыми бандитами, что пытались защитить чародея даже ценой своей жизни. Честно говоря, лишившийся охраны чародей был невероятно простой целью, которая ничего не могла противопоставить слаженной атаке Лу и Яна.

В таком темпе была закончена битва, и Ян устало плюхнулся на землю.

— Ух, так утомительно... Но так как Ддукдаю даже удалось эволюционировать, я удовлетворён.

Ян был невероятно доволен результатом своей охоты почти на самом пределе сил.

— Кстати говоря, ведь Ддукдай эволюционировал потому, что получил новый уровень, верно? Требование эволюции состояло в том, чтобы получить 65-й уровень?

Другого способа, чтобы объяснить произошедшее, у Яна не было.

В таком случае требование для эволюции Лу заключалось в достижении 20-го уровня, поскольку он эволюционировал именно тогда.

«Ладно, сперва нужно проверить характеристики Ддукдая».

И Ян с замиранием сердца открыл информационное окно Ддукдая.

Ддукдай

Уровень: 65

Классификация: Голем

Ранг: Уникальный

Характер: Простосердечный

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 625

Защита: 1464

Ловкость: 113

Интеллект: 154

Здоровье: 31,456/31,456

Мана: 4765/4765

Врождённые способности:

Бездна

Сильный взмах обеими руками призывает конусообразную ударную волну, которая распространяется на 20 метров вперёд.

После первичной ударной волны появится десятисекундный вихрь бездны, и враги в пределах его досягаемости будут затянуты внутрь вихря.

Враги, притягиваемые вихрем, будут получать урон, равный 35% от их силы атаки, каждые 0,4 секунды. Как только время действия вихря закончится, он взорвётся и нанесёт урон, равный 150% защиты противника, всем врагам в радиусе 10 метров.

(Время перезарядки: 5 минут)

Защита Бездны

Защита увеличивается пропорционально сниженному Здоровью. Как только Здоровье упадёт до 10% и ниже, на 10 секунд появится щит, эквивалентный 50% от максимального количества Здоровья.

Древний хранитель, что защищает Озеро Бездны.

Обладает невероятными размерами и огромной разрушительной силой.

Ян помрачнел, увидев строку о том, что эволюция невозможна.

«В отличие от Ддукдая, у Лу всё ещё есть возможность дальнейшей эволюции, так что я немного разочарован».

Однако разочарование длилось лишь мгновение. А всё потому, что остальные характеристики Ддукдая были поистине великолепными.

Во-первых, стоит упомянуть, что Ддукдай эволюционировал из Обычного ранга сразу до Уникального.

«Кья-а, его Защита просто сумасшедшая! Не так много, конечно, как у Ббукббука... Но с другой стороны ни один монстр с обычной или даже немного повышенной Наступательной силой не сможет пробить его Защиту».

И дело было не только в защите Ддукдая. После эволюции его Здоровье перевалило за 30 тысяч, да и Наступательная сила теперь вполне неплохая.

Ян вдруг захотел сравнить его характеристики с характеристиками Лу.

«Посмотрим, что тут у нас...»

По мере того, как Ян сравнивал характеристики фамильяров, его удивление всё росло.

«Вау, даже несмотря на разницу в рангах, они оба невероятно хороши».

Характеристика Лу была по-своему великолепной. Его Наступательная сила почти достигла 900, а Ловкость уже перевалила за 700. Однако его Защита была гораздо ниже, чем у Ддукдая.

«Хм, Бездна? Это навык, который он только что использовал?»

Вместо Ледяной Волны у Ддукдая появился навык под названием Бездна. Ян уже проверил на деле, насколько силен этот навык, но теперь, когда Ян увидел его подробное описание, Бездна понравилась ему ещё сильнее.

«Время перезарядки не слишком длинное... Думаю, это подходящий навык для моей охоты».

И наконец — характеристики Защиты Бездны. Этот навык усиливал и так превосходные защитные качества Ддукдая, делая из него непревзойдённого танка. Защита Бездны служила своеобразной страховкой, которая может спасти в самый важный момент.

Другими словами, Ян теперь мог не слишком сильно беспокоиться о том, что Ддукдай быстро просядет по здоровью.

— Фуф... Неплохо, неплохо.

Ян немного передохнул, пока проверял информационное окно Ддукдая, и теперь был готов сражаться дальше. Он чувствовал в себе странную силу, которая толкала его на подвиги.

— Теперь, пожалуй, стоит уничтожить их штаб-квартиру.

Так как он заманил и уничтожил достаточно большое количество бандитов, пришло время нагрянуть в оставленную без защиты базу.

Ян окрылённо двинулся вперёд. Благодаря эволюционировавшему Ддукдаю он буквально смёл один из лагерей бандитов с лица земли.

Первоначально он собирался потихоньку заманивать бандитов в каньон и побеждать их одного за другим, но Ддукдай с его возросшими характеристиками позволил Яну приступить к выполнению более смелого плана.

— Что ж, давайте отдохнём и подлечимся.

Ян применил навык Первой Помощи и присел на один из камней. Едва он сел, как Ббукббук, всё это время висевший на его спине, спустился вниз, обогнул Яна и устался прямо на него.

Ббук!

В ответ на требовательный голос Ббукббука Ян ухмыльнулся и вытащил из своего инвентаря фрикадельку.

— Ббукббук, ты знаешь, что это последняя фрикаделька на сегодня?

Ббукббук тут же стал угрюмым, услышав холодные слова Яна.

Ббук-ббук.

— Нет смысла давить на жалость.

Ян протянул ему фрикадельку, и Ббукббук с выражением, будто бы ему разбили сердце, стал приближаться к заветному деликатесу. Его очень печалили слова, что эта фрикаделька последняя на сегодня, однако когда Ббукббук начал её есть, его угрюмое выражение снова просветлело.

«Его ухищрения выглядят довольно забавно. Хм, когда я в следующий раз встречу Хайрин, нужно будет попросить сделать её что-нибудь повкуснее».

Похоже, фрикадельки закончатся примерно через неделю. Ян подумал, что прежде чем отправляться в Горы Форкал, он должен был сначала встретиться с Хайрин.

«Ладно, у меня всё равно есть Камень Возврата, который я купил в той деревеньке у подножия гор».

Наконец навык Первой Помощи полностью восстановил всё здоровье фамильяров, и Ян продолжил двигаться дальше.

— Мне нужно сосредоточиться на получении 70-го уровня.

Его целью был центр.

\*\*\*\*\*

Ян постепенно двигался к центру, охотясь на всех монстров, что попадались ему на глаза, и случайно обнаружил на склоне горы монстра Редкого ранга по имени «Клопия». Это была действительно неожиданная встреча.

Клопия выглядела как крупная хищная птица с белыми перьями, и её было очень трудно найти из-за небольшой численности и из-за того, что обитала она только в Горах Форкал.

Главная причина, по которой Клопия так хорошо известна игрокам, заключалась в том, что только с этих монстров выпадал особый предмет. Предмет, падающий с Клопий, назывался

«Украшение из перьев Клопии», и одна из его опций позволяла Магам ускорить каст заклинаний.

Поскольку скорость каста магии обычно влияла на количество урона, который могли наносить Маги, некоторое время назад толпы Магов повадились рыскать по Горам Форкал в поисках Клопий.

«Но теперь, когда игроки знают про кучу других предметов, увеличивающих скорость каста, Украшение из перьев Клопии потеряло для Магов былую ценность», — пробормотал Ян себе под нос, поймав Клопию.

Поскольку это был монстр Редкого ранга в начале 70-х уровней, Яну было довольно сложно поймать Клопию, однако после 15-минутной борьбы ему наконец удалось.

«Эх, теперь у меня осталось не так много свободного Лидерства».

Ян всегда поддерживал достаточное количество Лидерства, однако, поскольку Клопия имела Редкий ранг и более высокий уровень, чем у Яна, требовалось довольно много Лидерства. Поэтому он естественно подумал о характеристиках запечатанного «Украшения из перьев Укротителя Драконов».

«Мне нужно быстро снять все печати с Украшения...» — вздохнул Ян, проверяя информационное окно Клопии.

Клопия

Уровень: 72

Классификация: Хищная птица

Ранг: Редкий

Характер: Робкий

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 467

Защита: 275

Ловкость: 1052

Интеллект: 347

Здоровье: 15,760/15,760

Мана: 7950/7950

Врождённая способность:

Путешествие по Ветру

Клопия способна ощущать форму ветра.

Если она не атакована во время полёта более 5 секунд, скорость передвижения увеличивается на 70%.

Редкая птица, населяющая Горы Форкал.

Имеет красивые белые перья.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/151503>