Глава 61. Вторая эволюция (3)

Бандитов было больше, но из-за хаоса, царившего на поле боя, они не могли воспользоваться своим преимуществом.

— Кья-а-а! Убейте сначала этого свиноподобного голема!

Ддукдай впал в ярость, услышав оскорбления в свою сторону.

Бум! Бум!

— А-а-а! Сделайте что-нибудь с этим волком!

Лу, на котором Ян применил Взрыв Потенциала, практически летал. И хотя бафф длился буквально мгновение в общем течении битвы, Лу, характеристики которого сейчас были примерно как на 100-м уровне, отправлял бандитов в критическое состояние одним укусом.

Фамильяр Лу нанёс критический урон «Бандиту Форкала».

Здоровье «Бандита Форкала» уменьшено на 5475.

Поскольку «Бандит Форкала» находится в состоянии кровотечения, он будет получать 1095 урона в секунду в течение 10 секунд.

Лу теперь мог похвастаться действительно взрывной Наступательной силой. Увидев, что даже периодический урон от кровотечения был четырёхзначным числом, Ян удовлетворённо улыбнулся.

«Бандит Форкала» умер из-за кровотечения.

Бандиты умирали примерно через 4-5 секунд после единственного удара Лу! За 90 секунд, пока длился бафф Потенциального Взрыва, Лу избавился от шести бандитов.

Вы убили «Бандита Форкала». Получено 2440 EXP.

Количество опыта, которое Ян получал за одно убийство, было меньше, чем тогда, когда он охотился с баффом первооткрывателя в «Подземелье Хаоса» на северном континенте. Тем не менее из-за огромной скорости охоты опыт лился рекой.

И хотя урон наносил в основном Лу, Ян не стоял в стороне, постоянно пуская в бандитов стрелы.

Вы нанесли критический урон «Бандиту Форкала».

Здоровье «Бандита Форкала» уменьшено на 1350.

Вы произвели успешную критическую атаку. Восстановлено 3 Магии Духа.

Вы повесили «Сияющую Метку» на «Бандита Форкала».

Над головой раненого бандита тут же появилась белая метка. Ян немедленно снова прицелился в этого же бандита и выстрелил.

Применён эффект «Сияющей Метки».

Время перезарядки всех навыков уменьшено на 5 секунд.

Ян старался использовать в битве все свои навыки, а также их дополнительные эффекты и делал это очень эффективно, не теряя ни единой секунды.

В итоге количество бандитов, которых было примерно 30 или чуть больше, быстро сократилось наполовину. Однако Ян не расслаблялся.

«Неужели это все бандиты в Горах Форкал? Их должно быть больше…»

Как только Ян пробормотал эти слова про себя, на горизонте тут же появились ещё силы бандитов, пришедшие на помощь товарищам.

— Отродье, как ты смеешь вредить нашим братьям?

Ян перевёл взгляд на бандитов, оскорблявших его. И он тут же почувствовал сильное удивление.

«Ва-а, какого чёрта? Почему они появились здесь?»

Всё дело было в «Бандите-чародее Форкала» почти на середине 70-х уровней. Кроме того, прибыло не меньше двадцати обычных бандитов. Лицо Яна исказилось.

«Неудивительно, что до этого всё шло слишком гладко».

Всего с подкреплением пришло четверо или пятеро бандитов-чародеев, однако Ян не собирался бежать. Вместо это он лишь немного изменил свою позицию.

*****

Один из офисов каннамского отделения SH Electronics.

Клац.

В пустом офисе единственным звуком было постоянное щёлканье мышью.

— Хм… Вот значит как они оценивают ценность Фамильяров вроде этого.

Говорившим был мужчина средних лет, в чьих волосах уже появилась первая седина. Его звали Ким Чулву.

— Интересно, насколько ценный Лавовый Дракон недавно попался молодому мастеру?

Ким Чулву работал в SH Electronics личным помощником второго сына председателя компании — Ли Донгву. А поскольку Ли Донгву, молодой мастер, о котором и шла речь ранее, большую часть своего времени проводил в Кайлране, Ким Чулву тоже играл в Кайлран, чтобы помочь ему по мере надобности.

Более того, Ким Чулву был одним из тех игроков, что наслаждался Кайлраном с самого старта игры, поэтому он думал, что помощь буквально одержимому Кайлраном Донгву-младшему — лучший выбор места работы.

Нет, он думал так лишь до недавнего времени.

«Я не знал, что у молодого мастера нет абсолютно никакого таланта к играм, несмотря на его юный возраст».

В Кайлране Чулву был известен по нику «Ранма», а молодой мастер выбрал себе имя «Каноэль».

И хотя Донгву играл в игры совершенно ужасно, его невероятно раздутые гордость и упрямство не позволяли бросить своё занятие. В итоге всё это делало Донгву-младшего худшим человеком, с которым бы вам хотелось иметь дело.

— Что ж, взглянем на характеристики дракона молодого мастера.

Чулву, которому с таким трудом удалось узнать характеристики Лавового Дракона, записал их в Excel.

Лавовый Дракон

Уровень: 32

Наступательная сила: 395

Защита: 175

Ловкость: 125

Интеллект: 105

Здоровье: 4950

Мана: 2470

— Вот оно как.

Чулву, записав все характеристики, которые сумел узнать, вновь взглянул на открытую страницу в Интернет-браузере, где была указана вычисленная игроками формула роста Фамильяров.

— Итак, я должен сложить все числовые характеристики, а затем разделить их на уровень?

Из-за какого-то нового спорного вопроса несколько дней назад многие игроки-призыватели

начали загружать на форум официального игрового сообщества Кайлрана скриншоты с характеристиками своих Фамильяров. Затем некоторые люди, назвавшиеся аналитиками и исследователями, составили формулу, по которой можно было бы судить о ценности Фамильяров.

— 395, 175, 125… В итоге всего 800.

Эти люди даже составили базу данных на основе выложенных скриншотов, но, честно говоря, называть подобное формулой… На самом деле это лишь обычные вычисления. Ничего сложного.

Сложение всех боевых характеристик (кроме, конечно же, здоровья), а затем деление полученного числа на уровень было предназначено для того, чтобы оценить, хороший ли у вас Фамильяр или плохой.

И хотя метод невероятно прост, он давал игрокам-призывателям чёткий ответ.

Благодаря этому большинство споров о том, чем Фамильяр лучше, оказались разрешены сами собой.

Итоговое значение, получаемое после вычислений, было названо «Значением Роста».

Чулву, закончив считать, почесал затылок.

— Хм-м, Значение Роста Лавового Дракона равно 25. Это не слишком хорошо для Уникального ранга…

Кроме того, Значение Роста Здоровья, равное 154.6, означало, что и Здоровье Фамильяра очень плохое.

Среди всех тех опубликованных скриншотов было не так много Фамильяров Уникального ранга, и самое высокое Значение Роста равнялось всего 28. И хотя разница в 3 пункта для Значения Роста казалась не слишком большой, в итоге это выливалось в разницу в 300 пунктов характеристик к 100-му уровню.

Также было немало монстров-фамильяров Уникального ранга, Значение Роста Здоровья которых превышало 200 пунктов. Эти 50 пунктов при разнице всего 20 уровней означали, что Здоровье будет отличаться более чем на 1000.

Выражение лица Чулву омрачилось.

— Ха… Потратить 15 миллионов золота на что-то вроде этого…

Поскольку монстра Уникального ранга ещё никто не находил, Чулву мог не учитывать это при подсчетах, однако не слишком хорошие характеристики Лавового Дракона вызывали у него лишь сокрушённый вздох.

Чулву поднялся с места и направился к капсуле в углу офиса.

— Я должен больше помогать молодому мастеру…

Вместо того, чтобы сожалеть о количестве потраченных денег, он жалел невежественного Ли Донгву, молодого мастера, которому он служил.

А поскольку Чулву принимал близко к сердцу свои обязанности, он не мог оставить просто так эту ситуацию.

*****

— Хах… Почему эти чародеи огненного типа?

Ян тяжело вздыхал каждый раз, когда бандиты-чародеи выпускали потоки пламени в сторону Ддукдая.

Несмотря на большое количество обычных бандитов, ему всё же удалось значительно уменьшить их численность. Кроме того, в живых осталось всего два чародея. Однако самая главная проблема заключалась в том, что наступательная магия чародеев была огненного типа, ведь Ддукдай получал двойной урон от огненных атак.

«Нужно ли мне отозвать его обратно?» — размышлял Ян, наблюдая за боем.

К этому моменту у Ддукдая осталось уже меньше 10,000 Здоровья. Конечно, Ян всем сердцем хотел поймать последних двух чародеев, даже если бы он при этом немного переусердствовал, но лучшим вариантом всё-таки было бы немедленно отозвать Ддукдая.

«Хо-о, нет ли другого выбора? Да, если я отзову Ддукдая, то пробуду без него всего 30 минут, а если Ддукдай погибнет, мне придётся сражаться без него почти неделю…»

В итоге он всё-таки решил отозвать Ддукдая, однако в этот момент кое-что привлекло его внимание.

«А? Шкала опыта Ддукдая достигла 99,7%!»

Тут же в голову Яна пришла другая идея. Если он быстро поймает нескольких противников с самым маленьким количеством здоровья, Ддукдай получит новый уровень, и его Здоровье будет полностью восстановлено.

Ян немедленно приступил к выполнению нового плана.

— Ддукдай, ненадолго отступи!

Ян хотел, чтобы Ддукдай пока постоял позади некоторое время. Убедившись, что Ддукдай не лезет на рожон, Ян забежал внутрь каньона вместе с Лу.

— Лу, Берсерк! Убивай только тех, кого буду бить я!

Грр!

Ян сосредоточился на врагах с мигающими именами, потому что у тех оставалось уже не так много здоровья.

Вшух! Вшух! Вшух!

Он использовал все свои навыки по мере их перезарядки и вскоре смог убить очередного бандита.

Вы убили «Бандита Форкала». Получено 2440 EXP.

Ян взволнованно взглянул на Ддукдая, однако сообщения о повышении уровня не последовало. И именно в этот момент чародей начал кастовать очередное огненное заклинание, намереваясь ударить им Ддукдая.

Над головой чародея появилась яркая красная отметка.

«Если время каста настолько длинное, значит, это невероятно мощный навык…»

Ян торопливо натянул тетиву, чувствуя, что если Ддукдай попадёт под действие магии до того, как получит новый уровень, то, вполне вероятно, погибнет.

— Лу, сперва этого!

Выпущенная из лука стрела попала прямо в плечо чародея, однако его магия не была отменена.

Хва-рю-рю-рю!

Над головой чародея на пару мгновений вспыхнуло пламя, а затем Ддукдая охватил огромный огненный столб.

Фамильяр Ддукдай попал под действие навыка «Огненная Вспышка» Бандита-чародея Форкала.

Здоровье Фамильяра Ддукдая будет уменьшаться на 745 единиц в секунду.

Хотя атака на деле оказалась не такой сильной, из-за 2-кратного увеличения повреждений Ддукдай получал слишком много урона. Скорее всего Ддукдай умрёт примерно через 5 секунд.

— Нет!

Ян сдался, понимая, что не успеет никого убить, и уже вытянул руку, чтобы применить «Освобождение Фамильяра»… Как именно в этот момент чародей погиб от зубов Лу, и раздалось системное сообщение:

Вы убили Бандита-чародея Форкала. Получено 3007 EXP.

Вслед за этим тело Ддукдая охватил белый свет.

Фамильяр Ддукдай достиг Уровня 65.

— Отлично! — восторженно воскликнул Ян.

Ддукдай получил новый уровень в невероятно подходящий момент! И, конечно же, его здоровье сейчас полностью восстановилось.

— Пожалуй, пришло время убить оставшихся врагов, не так ли?

Ян применил Распространение Тока и снова натянув тетиву, однако он почувствовал, что что-то идёт не так.

«Почему белый свет по-прежнему окружает тело Ддукдая?»

Белый свет, который появлялся при получении нового уровня, обычно исчезал примерно через 1-2 секунды. Однако белый свет вокруг Ддукдая становился лишь ярче.

Наконец Ян понял, что это означает.

«Эволюция! Наконец-то Ддукдай эволюционировал! Означение ли это, что у Ддукдая теперь тоже будет Редкий ранг?»

Он поспешно проверил окно состояния Ддукдая, и слова «идёт эволюция» подтвердили его догадку. Ян смотрел на Ддукдая, и широкая улыбка сама по себе появилась на его лице.

— Лу, бей сперва тех, кто пытается атаковать Ддукдая!

Ян яростно блокировал вместе с Лу тех бандитов, что пытались добраться до Ддукдая. Однако вскоре он обнаружил, что это и не требовалось.

— Кья-а-а!

Неизвестная сила отталкивала всех бандитов, что пытались сблизиться с Ддукдаем.

Ян, заметив это, теперь мог спокойно наблюдать за эволюцией Ддукдая.

«Интересно, каким он станет?»

Точно так же, как и во время эволюции Лу, Ддукдай начал медленно расти. Ян почувствовал,

как его сердце забилось сильнее.

Думая о теперешней мощи Лу, который до эволюции был одним из самых низкоуровневых монстров Кайлрана — «Волком», Ян с нетерпением ожидал, какую же форму примет Ддукдай после эволюции, ведь изначально он был довольно высокоуровневым монстром.

Бам! Бам! Бам!

Тело Ддукдая стало больше примерно в 1,5 раза. Также вокруг него появилась яркая синяя аура. Вскоре свет медленно погас, и перед Яном появилось системное сообщение.

Яну казалось, что прошла целая вечность, хотя на деле он прождал не так долго.

Дзынь!

Ледяной Голем «Ддукдай» эволюционировал до Голема Бездны.

http://tl.rulate.ru/book/3842/151502