

Глава 78. Древний Призыватель (3)

— Что... что это такое? — ошеломлённо спросил Гриппер, взглянув на Камни Души, которые Ян положил на стол.

— То, на что оно похоже, — ухмыльнулся Ян в ответ.

Честно говоря, причина удивления Гриппера вполне очевидна. Требование квеста состояло в том, чтобы принести части Камня Души одного духа — совершенно любого, без ограничений и критериев. Однако Ян положил на стол не меньше 50-ти Камней Души! Если считать в частях, то итоговое количество с лёгкостью превысило бы несколько сотен штук.

Что касается того, почему Ян собрал столько Камней Души... Всё просто. Поскольку Дух Халликана оказался довольно редким монстром, требовалось некоторое количество времени, чтобы он появился снова. Поэтому вместо утомительного ожидания Ян охотился на всех монстров, что попадались ему на глаза.

— Так... так много... — Гриппер снова и снова пытался подобрать слова, чтобы описать увиденное. Наконец он пришёл в себя, широко улыбнулся и произнёс: — Так самоотверженно выполнить мою просьбу и принести гораздо больше, чем требовалось... Теперь я понимаю, почему Старейшина Оукли прислал именно тебя!

А затем перед Яном появилось системное сообщение о завершении квеста.

Вы выполнили квест «Пробуждение Древнего Монстра».

Итоговый ранг: SSS

Получено 20,457,500 EXP.

Ян широко улыбнулся, увидев, как шкала опыта моментально заполнилась на 30%. Пожалуй, этого количества хватило, чтобы полностью заполнить шкалу, если бы он был в пределах 90-х уровней.

«Уф, ради этого стоило немного пострадать!»

Взглянув на счастливого Яна, Гриппер тоже улыбнулся.

— Следуй за мной. Попробуем пробудить все эти Камни Души, которые ты сумел добыть.

— Звучит отлично.

Ян, чувствуя волнение, пошёл вслед за Гриппером. Он с предвкушением думал о той награде, которую ему дадут за выполненный квест.

«Было бы неплохо получить Халликана».

Когда Ян только столкнулся с Халликаном, тот казался непобедимым монстром Героического ранга 103-го уровня. Тогда он несколько раз оказывался при смерти, из-за того, что был слишком слабым для такого противника.

«Его боевой стиль кажется похожим на стиль Лу. Интересно, будут ли его характеристики где-то между Лу и Лэйком?»

Гриппер привёл Яна, который мысленно подсчитывал ещё невылупившихся цыплят, в самую глубокую часть лаборатории. (Прим.пер.: Если не дошёл смысл того, что делал Ян, погуглите поговорку «цыплят по осени считают».) Там было установлено гигантское магическое оборудование, которое даже на первый взгляд казалось невероятно сложным.

— Полагаю, мы начнём прямо сейчас?

Гриппер объединил принесённые Яном части и сформировал полноценные Камни Души. Закончив это, Гриппер взял один из Камней Души в руки и подошёл к магическому оборудованию. Ян, который тайно проверил информационное окно Камня Души, пробормотал себе под нос:

«Это Дух Клопсиса».

Древний монстр Клопсис, который так раздражал Яна своей высокой Защитой.

Ян внимательно наблюдал за действиями Гриппера, размышляя над тем, как будет выглядеть пробуждённый монстр в «нормальной» форме.

Хо-о-онг!

Как только Гриппер активировал магическое оборудование, появились синие огни и вступили друг с другом в резонанс.

— О-ох!.. — негромко воскликнул Ян, позабыв, где находится. И всё потому, что Камень Души, помещённый в центр магического оборудования, взмыл в воздух и завис там.

Лучи света, создаваемые магическим оборудованием, медленно начали проникать в Камень Души, который затем тоже начал светиться синим и сотрясаться, будто птенец пытался выбраться из яйца.

— Кто же появится? — восторженно спросил сам у себя Гриппер, наблюдая, как лучи света складываются в форму большого монстра.

А затем свет резко исчез, и перед людьми появился огромный Клопсис из плоти и... того, что ему заменяет кровь.

— Успех! Нам удалось!

Пока Гриппер восторженно гладил Клопсиса, Ян проверил системные сообщения, появившиеся перед ним.

Вы успешно пробудили древнего монстра «Клопсиса».

Благодаря успешному пробуждению древнего монстра (Обычного ранга) ваша Слава увеличилась на 500.

С этого момента «Клопсис» будет появляться на континенте Колонар.

«О, значит, если пробуждение древнего монстра окажется успешным, он будет респавниться где-то на просторах игры?»

Ян почувствовал себя очень счастливым.

«Из-за меня на континенте Колонар появился новый монстр... Такое странное чувство».

Вдоволь наигравшись с Клопсисом, Гриппер продолжил пробуждение.

Вы успешно пробудили древнего монстра «Лакайну».

Вы успешно пробудили древнего монстра «Фелиса».

Часто встречались одни и те же монстры, однако в итоге второе рождение на континенте Колонар получило в общей сложности 15 новых видов монстров.

Пролистав системные сообщения о пробуждении монстров от Общего до Уникального ранга, Ян понял, что его Слава увеличилась на колоссальные 50 тысяч.

«Кажется, изначально предполагалось, что Славу нельзя поднять так легко...»

И хотя его итоговое значение Славы приближалось к 500-м тысячам, на лице Яна было угрюмое выражение.

«Как и ожидалось, высокое значение Славы — привилегия тех игроков, что идут впереди всех».

Теперь Ян понимал, почему у высокоранговых игроков такие безумные значения Славы.

Наконец в руках Гриппера оказался последний из Камней Души, и Ян «подглядел» у системы, какой именно монстр сейчас пробуждался.

«Халликан!..»

Как же он мог забыть? Ведь он потратил несколько дней на то, чтобы найти 7-ю часть Камня Души Халликана.

Ян так часто рассматривал эти части, что мог называть порядковый номер каждой из них, просто бегло взглянув!

Хо-о-о-онг!

Будто поддразнивая Яна и Гриппера, Халликан медленно обретал очертания.

Вы успешно пробудили древнего монстра «Халликана».

Благодаря успешному пробуждению древнего монстра (Героического ранга) ваша Слава увеличилась на 30,000.

С этого момента «Халликан» будет появляться на континенте Колонар.

Халликан был внушительным монстром даже в виде призрака самого себя, так что после пробуждения ауру его силы и могущества можно было хоть руками щупать — настолько крутым он был.

«Кья, оказывается, это белый тигр!»

Халликана можно описать как огромного, размером с дом, белого тигра с тёмно-красными полосками.

— О-ох! Это Халликан. Подумать не мог, что когда-нибудь вживую увижу это легендарное существо! — произнёс Гриппер в экстазе. Ян чувствовал примерно то же самое.

«Я хочу его!..»

И как будто услышав мысли Яна, Гриппер тут же повернулся к нему.

— Поистине отличная работа, Ян. Благодаря твоим стараниям этот старик смог встретить древних монстров, о которых до этого читал только в книгах.

Ради того, чтобы получить превосходную награду, Ян не скупился на лесть.

— Так сделал бы каждый на моём месте, Гриппер. А благодаря вам я смог получить такой невероятный опыт.

Гриппер раскрыл ладонь, и Халликан, превратившись в небольшой белый запечатанный камень, лёг прямо в неё. Ян широко распахнул глаза от удивления.

«Это всё потому, что он НИП? Чтобы сделать нечто подобное...»

Гриппер повернулся к Яну и произнёс:

— Впервые вижу такого же исключительного Призывателя, как ты, Ян. Поэтому я хочу доверить его тебе. Как думаешь, сможешь ли ты о нём позаботиться?

Ян хотел услышать именно это слова.

— Да, Гриппер!

Гриппер улыбнулся и передал Яну запечатанный камень с Халликаном внутри.

— Тогда возьми его.

Вы получили запечатанный камень Халликана.

Ян, наконец заполучив камушек, не удержался от улыбки и открыл информационное окно.

Халликан

Уровень: 1

Классификация: Древнее существо

Ранг: Героический

Характер: Склонный к насилию

Эволюция невозможна

Наступательная сила: 20

Защита: 10

Ловкость: 16

Интеллект: 5

Здоровье: 376/376

Мана: 125/125

Врождённые способности:

У базовой атаки есть 10%-ный шанс ошеломить врага на 1 секунду.

Защитник Ветра

Суммарное количество Наступательной силы, Защиты и Интеллекта на 2 минуты увеличивает Ловкость.

(Время перезарядки: 20 минут)

Ярость Белого Тигра

Если удалось ошеломить врага базовой атакой, с Халликана будут сняты все дебаффы, а его скорость передвижения увеличится на 50% на 10 секунд.

Существо, упоминавшееся в мифах древней Арновильской империи. Обладает такой же скоростью и неукротимостью, как и ветер.

Из-за белого меха с красными полосками Халликана также называют «Кровавым тигром» — по его шкуре будто бы стекает алая кровь врагов.

«Ох, он всего 1-го уровня?»

Поскольку информация об уровне находилась в самом верху, она тут же привлекла внимание Яна. Однако он не был разочарован из-за того, что уровень оказался таким низким.

Наоборот, его глаза сияли.

«Смогу ли я наконец воспользоваться тем методом обучения, о котором так долго думал?»

Тот идеальный метод, о котором Ян думал, заключался в том, чтобы каждый раз к тому времени, когда фамилляр получал новый уровень, его Потенциал был равен 100. Ян давным-давно узнал о том, что чем выше Потенциал, тем больше увеличиваются характеристики после апа, но всё не мог это проверить.

Подобное было невозможно для других его фамилляров, поскольку он получал их сразу высокоуровневыми. Однако теперь в руках Яна оказался Халликан 1-го уровня... Возможно, теперь у него всё получится.

«Пока его Потенциал не достигнет 100, я буду следить, чтобы он случайно не получил новый уровень, и использовать только навык Обучения».

Ян проверил базовый Потенциал Халликана.

«Ох-хо, он уже равен 70-ти».

Примерно 30 пунктов Потенциала с помощью навыка Обучения можно заполнить где-то за неделю. Не долго думая, Ян решил сразу же призвать Халликана, чтобы использовать на нём «Высокоранговое Обучение».

— Халликан, призыв!

Вы впервые призвали «Халликана». Вы можете дать ему имя.

«Ах, верно. Мне стоит дать ему имя».

Вновь эта болезненная для Яна процедура по придумыванию имён. Задумавшись на пару секунд, Ян решил дать фамиляру легко запоминающееся имя.

— Халли. Я буду звать тебя Халли.

Грр!

К счастью, Халли был доволен своим новым именем.

Халли нравится его имя.

Ваша Близость с Халли увеличилась. Лояльность Халли выросла на 5.

Применив навык «Высокоранговое Обучение» на Халли, Ян снова открыл его информационное окно и перечитал то, что там написано.

«Чтобы узнать о том, как быстро растут его характеристики, придётся немного подождать».

Три врождённых навыка... Ян уже любил этого малыша всем сердцем.

«Теперь у меня есть навык с оглушением врага, пусть и всего на одну секунду».

Удачные оглушения могли сильно повлиять на исход целой битвы, поэтому даже одну секунду не стоило недооценивать. А если оглушающий навык применяется в тот момент, когда противник использует свои навыки или магию, можно сорвать весь каст.

Такой навык слишком хорош, чтобы легко от него отказаться или не использовать вовсе.

В Кайлране, даже если вы отменяете навык в последний момент, любое сделанное движение расценивается, будто он был скастован полностью. Другими словами, это означает, что ради повторного применения придётся подождать, пока навык не перезарядится. А чем дольше время перезарядки, тем критичнее отмена навыка из-за оглушения или ошибки.

«Хорошо, мне стоит воспитать его должным образом».

Ян довольно улыбнулся.

Ещё с тех пор, как Ян только начал собирать части Камня Души Халликана, он предполагал, что сможет заполучить монстра Героического ранга. Однако Ян никогда не думал, что в его руках окажется монстр Героического ранга 1-го уровня!

«Стоит тщательно следить за ним в течение этой недели, пока я буду поднимать его Потенциал. Главное, чтобы он случайно не апнул, если я призову его во время охоты».

Конечно, невозможно сразу ходить с ним на охоту за монстрами 100-го уровня и выше, потому что Халли ещё слишком слаб для такого. Однако если ожидания Яна оправдаются, затраченные на Халли усилия не пропадут впустую.

«Если я призову одновременно Лэйка и Халли и уничтожу 80 монстров, то, вероятно, смогу тут

же поднять его до 70-го уровня... Но не буду это делать».

Гриппер подошёл к Яну, который мысленно смаковал то, как будет растить Халли.

— Хо-хо, как и ожидалось, любой Призыватель будет невероятно счастлив, заполучив великолепного Фамильяра.

— Верно. Я думаю, он действительно прекрасен и заслуживает называться маленьким чудом,

— ответил Ян, поглаживая Халли.

Понаблюдав за ним некоторое время, Гриппер напомнил Яну о том, ради чего тот вообще прибыл в Магическую Башню.

— Тогда, думаю, пора пробудить Камень Души Бога Дракона?

<http://tl.rulate.ru/book/3842/148134>