

Глава 77. Древний Призыватель (2)

— Герц, мне нужно 15 секунд!

Хо-о-о-онг!

Фиолан начал кастовать «Ледяной Ад» — самое высокоранговое заклинание ледяной магии среди изученных им. Как только он начал каст, посох начал излучать ярко-голубой холодный свет. В это же время Герц блокировал босса подземелья — Гиганта Форлана, бросившегося в сторону игроков.

Бам!

Огромная дубинка ударила по щиту Герца.

И хотя удар был полностью заблокировал, огромная сила сдвинула Герца на один метр назад. Даже одного взгляда хватало, чтобы понять, насколько ужасающа эта разрушительная сила.

Проверив показатель своего здоровья, Герц нахмурился.

— Уф, не думал, что ситуация может стать ещё опаснее, — стиснул зубы Герц, наблюдая, как мигает шкала.

Ещё один такой удар, и его здоровью придёт конец.

— 7 секунд! — воскликнул Фиолан. — Если атака сработает так, как надо, думаю, мы сможем завалить его!

Герц почувствовал сомнения.

«Если я увернусь от следующей атаки, магия Фиолана будет отменена, и все наши потуги по очистке подземелья канут к чертям».

Их самой главной проблемой был лимит времени.

В обычной ситуации было бы правильным отступить и перегруппироваться, однако до истечения срока оставалось меньше минуты. Если они не успеют, к чему тогда спасать свои жизни?

«Постараюсь продержаться до конца. Если я умру... Что ж, у меня будет 24 часа, чтобы отдохнуть».

В этот же момент дубинка Гиганта снова устремилась к Герцу.

Вшу-у-у-у!

Звук, сопровождавший взмах этой дубинки, был таким же страшным, как и сам удар. Герц тщательно перепроверил свою позицию и поднял щит.

Игроки, который мало знали о Кайлране, часто говорили, что класс Рыцарей не требует большого контроля, однако это неправда. Чтобы вычислить угол атаки противника, его разрушительную силу, а также свести к минимуму количество урона, требовались невероятные навыки контроля.

И в зависимости от действий игрока, разница в уроне могла исчисляться тысячами даже при одной и той же атаке!

Поэтому Герц был настолько сосредоточенным в этот момент.

Бам!

Герц снова был отброшен назад, однако он чувствовал лишь радость.

«Я выжил!»

У него осталось лишь 1500 здоровья, однако это значение уже было неважно. Герц поднялся с земли, покинул радиус атаки Гиганта, а затем повернулся к Фиолану. Вокруг его посоха кружилась ледяная буря — значит, кастинг заклинания закончен. И вся эта магическая сила тут же обрушилась на тело Гиганта.

Бам! Бам! Бам!

— Отлично!

Ледяной поток попал точно в тело Гиганта, однако он ещё стоял на ногах. Пока его шатало от количества полученного урона, Фиолан быстро выстрелил несколькими низкоранговыми магическими атаками, добивая его.

Бум!

Фиолан затаил дыхание. На Ледяной Ад и пару мелких заклинаний он потратил всю свою ману. Если этого урона достаточно, то они наконец зачистят подземелье. И когда огромное тело начало падать, игроки почувствовали невероятное облегчение.

Им удалось снять всё здоровье монстра.

Грохот!

Падение Гиганта буквально сотрясло всё подземелье.

Глядя на него, Герц и Фиолан тяжело дышали.

— Фух, мы наконец-то убили его, Фиолан.

— Сколько у нас ещё осталось времени до истечения срока?

— Мне тоже интересно. Но разве мы не узнаем, когда появится окно результатов?

Вскоре перед ними появились системные сообщения, уведомляющие о том, что подземелье зачищено.

Дзынь!

Могила Героя Форлана

Лимит времени: 00:50:00

Потрачено на зачистку: 00:49:43

Итоговый ранг: D

Получено EXP: 3,356,000

Получено золота: 35,250

Полученные предметы: Часть Брони Героя Форлана x2

Увидев результаты, Герц почувствовал, как по его лбу катится холодный пот.

— Вау... У нас оставалось 20 секунд.

— Точнее, всего 17, — усмехнулся Фиолан, поправляя его.

Герц тоже не удержался от улыбки.

— Хех, тем не менее нам удалось это только с пятой попытки.

— Пфф, я видел снаружи группу, которая провалилась десять раз подряд. — Фиолан, внимательно прочитав системные сообщения, чуть удивлённо произнёс: — О, мы получили даже больше опыта, чем я думал.

Герц в этот момент тоже удивлённо смотрел на опыт за зачистку подземелья.

— Не может быть! Хох, если так подумать, то подземелье, дающее 3 миллиона опыта за 50 минут, по эффективности похоже на охоту.

Фиолан кивнул.

— Ты прав. Поскольку мы получили чуть ли не самый низкий итоговый ранг, то, привыкнув к подземелью, сможем получать даже больше опыта, и эффективность значительно возрастет.

— А собрав все части, мы сможет получить неплохой предмет. Возможно, по крайней мере Героического ранга.

Однако проблема в том, что шанс успешной зачистки подземелья далеко не 100%-ный. Монстры же, появляющиеся в подземелье, ничего не дают в отличие от обычной охоты.

Это означает, что в случае провала они впустую потратят 50 минут игрового времени. И даже один провал резко снижает эффективность охоты в подземелье.

— Фиолан, думаю, нам стоит сначала достичь приемлемых результатов, прежде чем отправлять сюда согильдийцев.

— Согласен. После того, как мы тщательно изучим подземелье, создадим группы с двумя другими членами гильдии и всё им покажем. Так им не придётся наступать на те же грабли, что и нам.

Обсудив это, они покинули подземелье.

Выйдя из подземелья, игроки могут войти в него снова через 10 минут. Поэтому за это время нужно быстро подготовиться — восполнить расходники, отремонтировать снаряжение и прочее.

— Хо-о... — тоскливо вздохнул Ян.

Прошла уже неделя с тех пор, как он начал охотиться на второй половине Арновильского Плато. Учитывая те 5 дней, что он охотился на холмистой части Плато в самом начале, он не покидал это место уже 12 дней. Это значит, что бафф первооткрывателя закончился 2 дня назад.

«Я хочу убраться отсюда прямо сейчас!»

Ян прищурился, разглядывая большого тигроподобного монстра, который рычал немного впереди.

«Сколько раз я уже тебя убивал? Давай, сжался и дропни то, что мне нужно!»

Причина, по которой Ян всё ещё не мог покинуть Плато, — это монстр Героического ранга, «Дух Халликана», с которым он довольно долго и ожесточённо сражался.

«7-я часть... Пожалуйста!»

В предыдущем квесте проблемы Яну доставляла 4-я часть, а сейчас 7-я испытывала терпение Яна. Маленькая молния, наполненная гневом Яна, полетела в сторону Халликана.

— Распространение Тока!

Бам! Бам! Бам!

Ян охотился на Халликана так, будто играл с ним. Конечно, тот был сильным монстром, однако Ян уже столько раз сражался против него, что давным-давно запомнил все его атаки. Используя особенности местности, Ян ждал перезарядки навыков и бросал в монстра Распространение Тока и Магические Сферы.

Вскоре имя Халликана начало быстро мигать — его шкала здоровья почти опустела.

«Ещё чуть-чуть...», — пробормотал Ян сам себе, однако в этот момент произошло что-то совершенно неожиданное.

Бах! Бах! Бах!

Распространение Тока, которое Ян только что использовал, взорвалось с огромным грохотом. А вспышка была настолько яркой, что в реальной жизни Ян точно бы ослеп.

«Какого чёрта?»

И хотя он был захвачен врасплох взрывом, Ян инстинктивно бросился назад, стараясь отойти от Халликана как можно дальше. Он сделал это для того, чтобы не попасть под атаку, пока ничего не видит.

Однако неожиданно перед глазами Яна появилось системное сообщение.

Вы убили Духа Халликана. Получено 128,500 EXP.

Ян почувствовал волнение.

«Что за чертовщина? Конечно, он должен был скоро умереть, но моя последняя атака точно не могла снять всё его здоровье. И что это была за внезапная вспышка?»

Пока Ян пребывал в замешательстве, его зрение вновь стало нормальным, а перед глазами тут же появились новые системные сообщения.

Шкала Духа Фамильяра «Джайки» заполнена.

Дух Молнии «Джайки» эволюционировал до улучшенной формы.

«О, Джайки эволюционировал. Неужели тот взрыв появился именно из-за его эволюции?»

Придя к такому выводу, Ян кивнул сам себе. Джайки, который раньше был маленьким по размеру и выглядел как воробей, теперь напоминал крупную хищную птицу.

Однако, прежде чем открыть информационные окна об эволюционировавшем Джайки, Ян сначала хотел проверить труп Халликана, который рухнул неподалёку.

«Джайки тоже эволюционировал... Теперь, если мне попадётся 7-я часть, я смогу без каких-

либо сожалений покинуть это место...»

Требовалось не меньше часа, чтобы Халликан появился снова. Как удалось выяснить, вероятность выпадения частей Камня Души составляла около 30%. Таким образом, даже если бы части не повторялись, Яну пришлось бы убить примерно 30-35 Халликанов.

Однако удача Яна не могла быть настолько хорошей, поэтому из-за множества повторяющихся частей ему пришлось убить уже больше 50 Духов Халликана. Поэтому даже Ян, которому нравилось заниматься гриндингом, чувствовал усталость.

Ян зажмурился и прикоснулся к труп Халликана, не забывая повторять про себя, словно мантру:

— 7-я часть!

А затем появились системные сообщения.

Вы получили 13,845 золота.

Вы получили «Часть (9) Духа Халликана».

Вы получили «Часть (7) Духа Халликана».

Ян, проверив системные сообщения, радостно воскликнул:

— Наконец-то! Теперь у меня все части!

Кроме того, ему впервые попало сразу две части.

«Возможно, я не смог бы удержаться от слёз, если бы снова не получил 7-ю часть».

Чувствуя невероятное облегчение, Ян плюхнулся прямо на землю. Теперь, достигнув своей цели, он больше не мог твёрдо стоять на ногах.

«Пожалуй, стоит проверить информацию о Джайки?»

— Джайки, иди сюда, — подозвал Ян своего фамильяра.

Чир! Чир!

Ян рассмеялся, услышав всё тот же птичий щебет.

«Интересно, почему изменился только его размер?»

Отбросив в сторону глупые мысли, Ян открыл информационное окно Джайки.

Джайки (Дух Молнии)

Дух: 0/5000

Стихия: Молния

Ранг: Дух среднего ранга

Продолжительность вызова: 525 минут. (Время перезарядки: 800 минут)

*Как только шкала Духа будет заполнена, он эволюционирует до более высокого ранга.

(Всякий раз, когда используется Магия Призыва, связанная со стихией Молнии, шкала Духа будет немного заполняться.)

*Чем лучше Магия Призыва, тем дольше будет Продолжительность вызова Фамильяра.

Врождённая способность: Заряд

*10% урона, наносимого Магией Духа стихии Молнии, восстанавливают соответствующее количество здоровья.

«Ого, после эволюции у него появилась врождённая способность. Хм, разве это не то же самое, что и Поглощение Здоровья?»

Так как Джайки был духом, у него не было шкалы «Здоровья». В таком случае «восстановление Здоровья за счёт нанесённого урона стихии Молнии» предполагает, что восстанавливаться будет здоровье игрока.

«Жаль только, что Распространение Тока не обладает большим количеством Наступательной силы, поскольку это навык, не рассчитанный на нанесение урона».

Тем не менее даже по предварительным расчётам можно сделать вывод, что навык будет восстанавливать довольно много здоровья.

«Что ж, раз у меня появилась причина заглянуть в Мюран, я должен сходить в Башню Призывателей и купить атакующий навык Магии Духа, имеющий стихию Молнии и обладающий большей Наступательной силой».

Ян, пребывавший в восторге от того, что вскоре сможет по полной использовать полученные плюшки, вдруг встал и повернулся к Лу.

— Лу, пора возвращаться!

Грр!

Отозвав остальных фамильяров, Ян с комфортом устроился на спине Лу. Он хотел немедленно пробудить Камень Души Хеллиана, сбор частей которого заставил его немало потрудиться.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/146934>