Янг Хун и Семи были друзьями с детства.

Хотя это и не было намеренно, начиная с младших классов средней школы, они ходили в одну и ту же среднюю школу и университет, это была дружба, которая крепла уже десять лет. Между ними было не так уж много различий, даже несмотря на то, что они были разного пола, все это благодаря общему интересу к "игре". Эти двое были известны как любители дичи.

В зале лорда владения Пиро:

Семи заметившая издали идущего Янг Хуна, покачала головой.

– Да, а ты не можешь приехать сюда побыстрее? Я попросила тебя поесть риса и прийти сюда, ты что как в воду канул?

– Ха, это достаточно быстро, ты ешь рис за 10 минут?

– Какие 10 минут? Я могу поесть всего за 5 минут.

– Просто спросил, не обращай внимания…

Семи была закоренелой девушкой-геймером. Для нее Кайлран был самым главным в ее жизни. Любовь семи к Кайлрану перешла на более высокий уровень, поскольку ее занятия были связаны с виртуальной реальностью.

Семи схватила Янг Хуна за руки и потащил.

– Ах, шевили булками и становись в очередь. Перед тобой уже полпа народу.

– Да? Перед башней Тёмного Призывателя?

Причина, по которой они вдвоем пришли в поместье Пиро, не так уж сильно отличалась. Сегодня был день, когда «Башня темного призывателя» была наконец построена. А место, где была построена первая башня, поместье Пиро.

Они оба начали быстро двигаться, и перед Янг Хуном всплыли системные сообщения.

Дзынь!

[Пользователь «Семи» пригласил вас в команду.]

[Вы успешно вступили в команду. Нынешние члены: Семи (Ур. 229), Зероджун(Ур. 235).]

Согласно уведомлению, размещенному на официальном сайте Кайлрана, некромант и призыватель должны находиться в команде, чтобы иметь возможность перейти в класс слияния «темный призыватель».

Итак, Семи подала приглашение в команду, и Янг Хун принял ее, не проронив ни слова. Они вдвоем стояли позади еще нескольких и ждали, когда башня будет достроена.

Семи открыла рот от предвкушения.

– После изучения класса слияния ты должен вызвать Харгаса. Хехе!

Зероджун улыбнулся и ответил:

– Что, тоже хочешь быть неуязвимой управляя «спуском»?

Семи энергично закивала головой.

– Ну конечно! Как и Ян, даже я хочу бить монстров, используя копье!

– Что за история с копьём, а? Забудь о Харгасе и сначала научитесь управлять своими фамильярами. Это немного слишком….

На снисходительные слова Янг Хуна, Семи возразила:

– Я не такая, как ты! Я королева контроля!

– Удачи….

– Смотри внимательно. Как только я получу класс слияния, я повышу уровень своего персонажа до 250!

– Ох, я тебя умоляю…

– Как только я доберусь до уровня 250, я сразу же подам заявку на членство в гильдию Лотоса, хехе!

Янг Хун, который слушал слова Семи, покачал головой, говоря:

–Хуху, Ян погубил многих людей ради достижения подобного уровня…

Хотя он просто смеялся, Янг Хун был просто раздражен Семи.

Ян и Хуни, первый дуэт класса слияния, были действительно великолепны.

– Мне бы очень не хотелось, чтобы она попала в «Лотос».

Пока они вдвоем соперничали, с неба сверху спустилась зеленая энергия и начала закручиваться возле здания башни.

Мировое сообщение появилось перед всеми пользователями, которые играли в Кайлран.

[Во владении Пиро Центрального континента завершена первая «Башня темного призывателя».]

[Информация об объекте «Башня Темного Призывателя» будет передана.]

[Название: Башня тёмного призывателя

Классификация: Башня

Местонахождение: Поместье Пиро (1782, 897)

Менеджер: Роберт (NPC)

Уровень объекта: 1

Условие входа: Призыватель / Некромант 200 уровня или выше.

Описание:

Львы Кейда, которые были пойманы в ловушку дьявольщины в течение многих лет, пришли, чтобы обрести свободу. Темный Майкел вышел из своей ловушки, а затем вошел в наш мир, и различные другие темные, следующие за ним существа, появятся повсюду.

И теперь темный последователь поселился в городе, потому что Кадеш, который хочет получить власть тьмы, тоже придет сюда!

Это объект, который может преобразовать в класс слияния.

(Доступно только для класса призыватель и некромант.)

Класс слияния: как двойной класс, являются отдельными классом от существующих классов призывателя и некроманта. И не будет мешать другим классам.]

После того, как пришло мировое послание.

Более половины людей в очереди начали расходиться.

– Эй, что? Был ли предел уровня?

– Черт возьми, мне это не нравится! Они должны были разместить на официальной домашней странице, что существует ограничение по уровню.

– Ах… это отстой!

Игроки, которые были ниже уровня 200, были не в себе.

Это была катастрофа, так как они не знали о пределе уровня.

Но благодаря этому и Семи, и Янг Хун улыбались.

– Здорово! Благодаря этому мы можем войти на 20 минут раньше!

Поскольку очередь стала короче, они могли войти в офис гораздо быстрее.

***

107 уровень дьявольщины.

Институт Сервиана.

В углу института сидел на корточках человек и о чем-то сосредоточенно думал.

[С этого момента начнется трансмутация магического зверя.]

[Вы хотите установить легендарного монстра «Сякелик» в качестве основного тела?]

– Установить.

[Вы хотите установить легендарного монстра «Сякелик» в качестве 1-го материала?]

– Установить.

[Вы можете установить дополнительные предметы для зверя.]

Сообщение пришло с окошком инвентаря, и Ян нервными руками поднял магические камни высокого уровня.

– Пожалуйста… Я поставил камни высшего сорта, мне нужно добиться успеха.

И пока он добавлял высокосортный магический камень, пришло еще одно сообщение.

[Вы добавили "магические камни высокого уровня", чтобы увеличить вероятность.]

[Вероятность успеха увеличится на 10%.]

Моллюскообразное лицо Яна сморщилось.

– Как высокоуровневый камень повысил вероятность только на 10%?

Ян делал бесконечные попытки создать мифического зверя.

Поскольку не было времени проводить поиски отдельно, в следующие дни, пока все войны не закончились, он решил попробовать алхимию зверя.

А Ян, сумевший освоить эти навыки, находился на 10-м уровне и достиг 50% понимания того, как это работает.

Но теперь начались проблемы.

Отныне, если легендарные материалы монстров не будут использованы, он больше не приобретет мастерства. Поэтому он попытался использовать легендарного монстра «Сякелик», которого он захватил.

Но он уже трижды потерпел неудачу, так что вполне разумно было предположить, что у него дрожат руки. Каждый раз, когда ему не удавалось добиться успеха, один легендарный монстр погибал. Так что он взорвал уже три Сайкелика.

У Яна оставалось всего восемь шансов.

[Если вы установили все необходимые для этого материалы, начните процесс.]

Два выбранных предмета взлетели немного высоко над землей, и белый камень в его руке прошел между двумя ингредиентами.

И Ян сложил обе руки, словно молясь.

- Пожалуйста... Боже...

Букбук, сидевший рядом с Яном, открыл рот, полный фрикаделек.

–Мастер, сделай мне подружку, ббук-ббук.

Это была серьезная просьба от Букбука. Но Ян, который был слишком сосредоточен на том, что происходило перед его глазами, не слышал этого ясно.

Ян потянулся к материалам. Обе руки потянулись к камню души Сайкелика. Красный порыв ветра окружил перья Сякелика. И из промежутков между перьями начал пробиваться белый свет.

После этого...

Может быть, молитвы Яна, наконец, достигли богов, системные сообщения появились вместе со вспышкой белого света.

[Успешно завершена «трансмутация зверя»!]

[Вы увеличили мастерство «трансмутации магического зверя» на 7,5%.]

[Класс: C +]

[Поскольку класс не мог достичь B, ранг монстра не повышается.]

[Родился легендарный монстр «Кикелик».]

[Впервые ты преуспел в легендарной звериной алхимии.]

[Слава возросла на 100 000.]

[Увеличено мастерство «трансмутации магического зверя» еще на 15%.]

Перед глазами Яна появились огромные крылья.

В отличие от Сякелика, у которого был оригинальный Саекаман, Кикелик имел изысканный узор крыльев.

И при этих словах выражение лица Яна стало немного разочарованным.

– Наверное, моя жадность была слишком велика, когда я с самого начала ожидал мифологического зверя.

Из души двух легендарных камней был создан один легендарный монстр, но результат был не совсем плохим.

Мастерство алхимии, которое было застопорено на 50%, поднялось на 22,5% в одно мгновение. Благодаря этому уровень трансмутации зверя Яна был на уровне 10 с 72,5%.

Конечно, благодаря удачному легендарному творению Яна уровень был поднят на 15%, однако даже 7,5% роста было не мало.

Если бы увеличение на 7,5% можно было сделать еще четыре раза, то Ян смог бы достичь своей конечной цели, максимум 10-го уровня.

И как только он достигнет максимального уровня, он планировал использовать бегемота, Марион Халифу и Балрога, чтобы сделать своего собственного монстра. Балрог еще не был пойман, и яйцо Бегемота, казалось, вряд ли проснется скоро.

– Возвращаясь к этому, я должен кое о чем подумать.

Ян открыл свою воображаемую часть мозга и позже решил открыть информацию о монстре, которого он только что создал.

Это был легендарный монстр класса, который ему удалось создать впервые, что заставило его захотеть проверить.

[Имя: Кикелик

Уровень: 1

Классификация: Монстр (Темный Призыв)

Класс: Легендарный

Личность: Робкая

Не может эволюционировать

АТК: 17

Защита: 10

Ловкость: 22

Интеллект: 20

Здоровье: 795/795

Уникальная Способность:

* Темный Полет (Пассивный)

В темноте скорость движения увеличивается от 0 до 50% и становится прозрачным на 50-100% (в зависимости от степени темноты).

При уклонении от вражеских атак в темноте он становится неуязвим на 1 секунду.

* Кровавое перо (время перезарядки 2 минуты)

Перья Кикелика становятся красными в течение 10 секунд, а по истечении этого времени они сдувают сто красных перьев и наносят непредвиденный урон врагам в радиусе 10 м.

(Урон пера пропорционален урону, который получает Кикелик в течение срока действия кровавого пера.)

* Вихрь Тьмы (время перезарядки 10 минут)

Темный вихрь, созданный Кикеликом, засасывает всех врагов в пределах досягаемости.

Вихрь длится 10 секунд, и каждые 0,1 секунды он наносит 20% урона противнику в пределах досягаемости.

И тот, кто поглощен центром вихря, добавляет 150% урона в секунду.

Это монстр, который родился из-за пользователя "Ян", использовавшего трансмутацию зверя.

Внешне он похож на легендарного Сякелика, но клюв и когти гораздо мощнее.]

Ян, прочитавший информацию Кикелика, потерял спокойствие.

– Черт возьми! Что это за гадкое дерьмо?!

Способности 1 уровня, безусловно, были лучше, чем у его легендарных питомцев в прошлом.

Однако Ян не хотел тратить время и поднимать его с уровня 1.

– Я не уверен, я думаю, что просто заберу материалы для зверя…

Ян, который был в глубоком раздумье некоторое время, решил избавиться от Кикелика.

– Может быть, выставят на аукцион. В конце концов, это легендарный монстр с двумя огромными крыльями, я могу получить 20 миллионов золотых.

На недавнем аукционе было много монстров, которые были представлены Асмодианскими пользователями. Диапазон цен на них составлял от 10 000 золотых до миллионов золотых!

Однако мало кто не видел зверей героического уровня, так что если бы легендарный ранг появился на аукционе, то 20 миллионов золотых наверняка можно было бы получить.

Но на следующий день.

Ян не сразу понял, что его предположение было совершенно неверным.

http://tl.rulate.ru/book/3842/1454894