

Глава 67. Пылающие Равнины (4)

«Ч-что за чёрт?! Как это вообще можно назвать? Лавопад?»

Как и следует из описания, Ян видел, как огромная масса лавы низвергалась вниз, будто водопад. Этот великолепный вид напоминал ему Ниагарский водопад, что находился на границе между Канадой и Америкой.

«Брр, эта жара действительно ужасает. Даже дышать тяжело».

Если ещё на входе в подземелье Пылающих Равнин Ян ощущал сильный жар, то что и стоит говорить, когда лава падает буквально перед его носом. Пока Ян размышлял обо всём этом, системное сообщение появилось перед его глазами.

Дзынь!

Вы первый, кто нашёл Источник Лавы — Полыхающую Вспышку.

Ваша близость с огнём увеличилась на 5%.

Ваша стойкость к атакам огненного типа увеличилась на 10.

Отныне ваше Сродство с монстрами огненного типа не опустится ниже 30.

Системные сообщения возникали одно за другим.

«Что за чёрт, я никогда не слышал, чтобы подобное происходило раньше...»

Ян был озадачен, однако чувствовал удовлетворение от своего открытия.

«Довольно странно, что именно я оказался первооткрывателем. Даже если это новая карта, введённая после обновления, достаточно большое количество игроков уже должно было побывать здесь... Хм...»

Однако это было ещё не всё!

Ххвашш!

Внезапно какое-то существо, прятавшееся неподалёку от громадного лавопада и наблюдавшее за Яном, зашевелилось, принимая свою форму.

— А?

Форма существа была огромной и невероятно странной — Ян просто не мог подобрать слов для её описания.

«Эм... Ч-что это? Должен ли я убегать прямо сейчас?»

Ян внезапно столкнулся с некоторым противоречием: его разум размышлял о том, стоит ли убегать как можно быстрее от лавового монстра невероятных размеров, однако его ноги не двигались из-за огромного давления, испускаемого этим существом.

Однако Ян понимал, что не сможет сбежать и что его поймают в любом случае. Слишком уж несоизмеримы их весовые категории.

Дойдя до замершего на месте Яна, существо медленно открыло рот.

— Ох-хо, наконец-то достаточно квалифицированный Призыватель появился в Источнике Лавы!

Ян, который на мгновение испугался, что существо внезапно нападёт на него, вздохнул с облегчением, как только услышал его слова.

«Как и ожидалось, это квест? Ах, вероятно, это скрытая карта, которую может обнаружить только Призыватель!»

Если это так, то понятно, почему именно Ян первым открыл Источник Лавы. Ведь в игре в настоящее время, вероятно, не существует Призывателя с уровнем, выше чем у Яна.

Лавовый монстр, наконец принявший окончательную форму, напоминал Яну Мрачного Жнеца, поскольку мог плавать по воздуху и держал в руке оружие, похожее на гигантскую косу.

«Он одновременно похож и на призрака, и на дьявола...»

Сильно нервничая, Ян решил заговорить с появившимся НИПом. Он впервые столкнулся с чем-то или кем-то подобным и не знал, что именно стоит говорить.

— Прощу прощения... Это место — Источник Лавы?

— Я Хранитель Лавы, Хелиан. И да, это место называется Источником Лавы, — ответил огромный лавовый НИП.

Существо, представившееся Хелианом, заговорило снова:

— Как тебя зовут?

— Ян.

— Я запомню.

После небольшого вдоха, существо медленно открыло рот, будто подбирая подходящие слова.

— Ян, сможешь ли ты решить проблему, угрожающую Источнику Лавы?

У Яна не было причин отвергать просьбу о помощи, которая явно приведёт к неизвестному скрытому квесту.

«Зачем отказываться, когда ты даже не знаешь, какой квест появится?»

— Да, Хелиан, — немедленно ответил Ян. — Если моих способностей достаточно, я с радостью помогу.

Похоже, Хелиан был доволен вежливыми словами Яна и тут же кивнул головой.

— Я искренне благодарен тебе. Тогда сперва выслушай мой рассказ, — и Хелиан начал говорить.

Его история оказалась довольно длинной, и знакомство с ней заняло около пяти минут. Если же передать её одним предложением, то он просил Яна помочь в очистке заражённого Источника Лавы.

Выслушав историю Хелиана, Ян спросил:

— Тогда что мне нужно сделать, чтобы очистить Источник Лавы?

Однако Хелиан вместо ответа лишь слегка вздохнул, и из его рта вырвался звук, похожий на «Хооо». Даже его дыхание оказалось нестерпимо горячим!

«Как будто внутри него есть огнёмёт», — подумал Ян, покрывшись холодным потом. Если бы Хранитель решил атаковать, Ян погиб бы после первого же его выдоха.

Не заметив внутренних метаний Яна, Хелиан продолжил говорить:

— Для начала мне нужно проверить твои способности.

— Пожалуйста, продолжайте.

— Возьми этот Запечатывающий Камень и плени им не менее двадцати Осквернённых лавовых монстров, а затем принеси его мне.

Хелиан выдохнул вновь, и перед ним сформировался испускающий красный свет камень размером с кулак мужчины. И стоило ему немного качнуть рукой, как ярко-красный камень подлетел к Яну.

— Чем больше тебе удастся захватить, прежде чем истечёт время, тем лучше. Подумай, справишься ли ты?

Как только Хелиан закончил говорить, перед лицом Яна появилось квестовое окошко.

Дзынь!

Очищение Осквернённого Источника Лавы

Хелиан, Хранитель Лавы, попросил вас захватить 20 или более заражённых монстров, чтобы очистить Источник Лавы.

Возьмите Запечатывающий Камень Лавы и вернитесь после того, как захватите как можно больше лавовых монстров.

Сложность: В

Требование: Призыватель 50-го Уровня или выше

Лимит времени: 3 часа

Награда: 42,500 EXP за каждого Осквернённого монстра

Глаза Яна расширились от удивления.

«42,500 опыта за каждого монстра?»

Опыт, полученный в качестве награды за квест, отличается от опыта, который вы получаете во время охоты, поскольку он не разделяется между Призывателем и его Фамильярами. Ян и все его фамильяры получают ровно 42,500 опыта.

А это число эквивалентно опыту, полученного за убийство 12 монстров в данжене.

Ян вспомнил, как он ловил Клопию, монстра Редкого ранга, уровень которой был приблизительно такой же, как и у монстров подземелья Пылающих Равнин.

«Мне понадобилось примерно 15 минут, чтобы поймать Клопию, верно? Поскольку Клопия — монстр Редкого ранга в отличие от Порождений Лавы Обычного ранга, охота на них займёт немного меньше времени...»

Учитывая время перезарядки навыка Взрыв Потенциала, Яну понадобится около 20 минут, чтобы победить 12 Порождений Лавы. Ян быстро начал что-то подсчитывать.

«Я смогу поймать трёх Порождений Лавы за 20 минут».

Даже если он поймает всего лишь троих, он получит такое же количество опыта, как от

убийства 40 из них. Это была довольно средненькая награда для скрытого квеста, однако огромное количество опыта крайне прельщало Яна.

— Я поймаю столько, сколько смогу, и вернусь!

На лице Хелиана появилось недоверчивое выражение в ответ на отважные слова Яна.

— Повторюсь, тебе нужно захватить по крайней мере двадцать монстров в течение трёх часов. Это будет непросто...

Обычному Призывателю требуется в среднем около 10 минут, чтобы поймать фамильяра, который на 3-5 уровней выше, чем он сам. Если оперировать этими данными, то захват 20 монстров в течение трёх часов почти невозможен. Однако показатель Сродства Яна как минимум в 1,5 раза выше, чем у обычного Призывателя.

Это связано с тем, что скрытый класс Мастер Укрощения имеет больший показатель Сродства, чем класс Призывателя. Кроме того, Ян понемногу повышал Сродство благодаря своим достижениям первооткрывателя.

Закончив подсчёты, Ян кивнул.

— Я смогу сделать это. Не беспокойтесь.

— Хорошо, я попытаюсь поверить тебе.

После ответа Хелиана тут же раздался звон системного сообщения.

Дзынь!

Вы приняли квест.

Оставшееся время: 02:59:59

Как только появился таймер обратного отсчёта, Ян поспешно схватил Запечатывающий Камень, который по-прежнему парил в воздухе. Он должен экономить каждую секунду!

— Я скоро вернусь!

Хелиан взглянул на убегающего Яна, который даже не стал ждать ответа, и пробормотал про себя:

— Не знаю, почему, но я не могу ему доверять.

Взгляд Хелиана на мгновение задержался на том месте, где до этого стоял Ян.

Осталось ровно две минуты до конца срока, когда Ян вернулся обратно. Как только Хелиан увидел его, то сощурился и спросил:

— Сумел ли ты захватить двадцать монстров или больше?

— Фуф... Фуф... — тяжело выдохнул Ян, приходя в себя, и ответил: — Да, Хелиан. Мне удалось поймать 31 монстра.

Ян вытащил из инвентаря Запечатывающий Камень, внутри которого находились заражённые монстры, и отдал его Хелиану. Забрав Камень, Хелиан сильно удивился.

— Ох... Ох-хо! Внутри действительно запечатан 31 монстр!

Он чувствовал недоверие, поскольку трёх часов не хватило бы на поимку даже двадцати монстров.

— Ха-ха, я согласился, потому что был уверен в своих силах! — ликующе произнёс Ян, и Хелиану пришлось молча признать его.

— Удивительно. Я был слишком высокомерен, прошу прощения за это.

Наконец появилось уведомление о выполненном квесте.

Дзынь!

Вы выполнили квест.

Вы поймали 31 заражённого лавового монстра.

Вы получаете 1,317,500 EXP.

Когда Ян увидел число в 1,3 миллиона, его рот распахнулся от удивления.

Такое количество опыта можно получить, только если охотиться как безумный в течение шести часов без перерыва!

Взглянув на полоску опыта, Ян не мог поверить, что ему осталось всего 10% до 71-го уровня.

«Ха-ха, неплохо».

— Хорошая работа, Ян, — похвалил его Хелиан.

— Благодарю, Хелиан. Должен ли я сделать что-то ещё? — Ян чувствовал веселье, спрашивая Хелиана о новом задании.

На такой сладкий квест Ян был готов потратить даже в десять раз больше времени. Словно прочитав его мысли, Хелиан сказал:

— Конечно.

Однако Ян не знал, что вскоре его ждёт настоящий Ад.

Столица империи Ласпел.

У владыки империи, Селиаса, было крайне серьёзное выражение лица во время разговора с неким человеком. Этого человека звали Хеллаим, и он был капитаном императорских рыцарей.

— Хеллаим, тот пророк-призыватель ещё не являлся?

— Верно, Ваше Величество, — поклонился Хеллаим. — Должен ли я найти его и доставить к Вам?

Селиас покачал головой.

— Не стоит. Ха-ха, я даже не ожидал, что за месяц он сумеет найти ответ на вопрос, над которым все учёные мужи Империи бились больше полугода.

Похоже, Селиаса не зря прозвали чутким и понимающим монархом.

Однако если бы он узнал, что Ян выполнил этот имперский квест только ради того, чтобы прокачаться, то пришёл бы в ярость.

— Тем не менее, Ваше Величество, Вы не слишком доверяете ему.

Селиас улыбнулся в ответ на слова Хеллаима и отпил немного чаю, а затем произнёс:

— Сколько осталось времени до Дня Империи, Хеллаим?

— Около четырёх месяцев, Ваше Величество.

— Значит, четыре месяца...

Селиас некоторое время что-то обдумывал, а затем снова заговорил:

— Я хочу, чтобы Грифон вылупился прежде, чем наступит День Империи. Если бы мы показали символ Империи в этот день, это заставило бы уважать императорскую семью ещё сильнее. — Селиас довольно представил, как Грифон летит по голубому небу, расправив крылья. — Как думаешь, Хеллаим, это возможно?

Хеллаим склонил голову.

— Я сделаю всё так, как вы приказали.

Селиас взглянул на Хеллаима и добавил:

— Если от него не будет никаких вестей в течение следующих двух месяцев, пойдёшь и найдёшь его.

<http://tl.rulate.ru/book/3842/134544>