

1 Июля, 2209 год, Жаркое летнее утро, столица Китая.

[Добро пожаловать в мир «Возрождения». До запуска игры осталось 35 минут, пожалуйста ожидайте.]

Фэн Сяо нехотя вышел из игровой капсулы и начал просматривать основной сайт игры, в поисках любой доступной информации, способной оказаться полезной.

Потеряв свою работу, Фэн Сяо стал скучным безработным человеком, который только и мог, что круглые сутки на пролёт играть в онлайн игры.

Но больше всего он оказался поражён релизом именно этой игры. Помимо невероятной реалистичности "Возрождения", Фэн Сяо был удивлён тому, что именно с этой игрой была связана, некая миссия, в прошлом оставленная для него пропавшим отцом, которую Фэн Сяо должен был непременно выполнить.

"Возрождение" была виртуальной игрой, релиз которой был объявлен совершенно внезапно. Ровно год назад, 30 различных стран мира одновременно, начали рекламировать "Возрождение", рекламная компания которой оказалась ранее невиданных масштабов. На телевидении, в интернете, журналах, на рекламных щитах, автобусных остановках и даже придорожных столбах, почти во всех местах, где только можно было обнаружить след человека, висела реклама "Возрождения".

Но самым шокирующим стал тот факт, что большинство подобных рекламных компаний, были инициированы напрямую самим правительством. Вскоре, после начала рекламной компании, от правительств тех 30 стран, в СМИ была выпущена очередная информационная бомба: тем, кто разработал "Возрождение" оказалась сама "Ин Ло". Подобная новость сразу же подняла уровень популярности этой игры на совершенно новый уровень.

Что, ты на самом деле всё ещё не в курсе, кто такая "Ин Ло"? Тогда мне стоит серьёзно у тебя спросить, а ты точно человек с этой планеты?

В 23 веке мировые сети интернета охватили практически 99 % всей сферы жизни человечества. Начиная от обычного общения и заканчивая системами обороны различных стран. Если бы, вдруг, на Земле появился кто-то способный в одночасье остановить всю сеть даже одной отдельно взятой страны, мир сразу же посчитал бы этого индивида неким ужасающим существом.

И, "Ин Ло" была именно той, кто могла это сделать.

Первое её появление официально было зафиксировано примерно около двадцати лет назад, но никто так и не сумел понять, откуда она появилась, и кем является на самом деле. Кто-то предположил, что она была случайно возникшим в результате непредвиденных обстоятельств ИИ(искусственным интеллектом), кто-то, что она была всего навсего очередным, но более умным сетевым антивирусником. Но абсолютно каждый признал одно - в сети "Ин Ло" стала всемогущей Богиней, способной с помощью интернета контролировать весь мир.

Её неожиданное появление, было тем, что, сначала шокировало абсолютно весь мир, после заставило людей стать более бдительными, а в итоге почти каждый начал проявлять к ней своё неподдельное уважение. Подобным переменам в мнении общественности послужила та деятельность, которую она ежедневно совершала по всему миру. Можно сказать, что, после своего появления, "Ин Ло" сумела очистить всё пространство интернета от скопившегося там

человеческого мусора, тем самым сделав интернет-пространство более безопасным местом, для пребывания обычных людей. Помимо этого, с помощью мировой сети она сумела практически полностью обеспечить мир на всей Земле.

Её восхождение началось в 2188 году, в тот самый момент, когда правительство США собрало под своими знамёнами 200 лучших хакеров страны, намереваясь совершить неожиданную кибер-атаку на оборону Китая. Именно в том событии впервые в мире появился её образ: белая, словно нефрит кожа, и лицо, скрытое под столь же белой вуалью. В одно мгновение, появившись на мониторах абсолютно всех двухсот хакеров, она дала им лёгкое устное предупреждение, но те полностью её проигнорировали, из-за чего "Ин Ло" пришлось сделать свой ход. По окончании этого события, IP всех двухсот хакеров оказались обнародованы, ко всему прочему, в сеть так же утекла некоторая сверхсекретная информация, касающаяся некоторых военных тайн США, что послужило, всего лишь лёгким предупреждением с её стороны.

Следующее значимое событие, произошедшее с её участием случилось в 2190 году. Одно островное государство, расположенное в восточной части Азии, придумав несуществующую причину, совершило военное нападение на небольшую страну, находящуюся в средней части Азии. В этот момент образ "Ин Ло" снова появился в сети, требуя немедленного прекращения военных действий, при этом, сделав строгое предупреждение островному государству. То в свою очередь публично признало свою ошибку, но в тайне от остальных продолжало свою тиранию на территории небольшой страны. Подобная ситуация не смогла укрыться от всеведущего ока "Ин Ло", которая следуя своему принципу мгновенно исполнила своё наказание, и на целых 20 часов парализовала всю информационную сеть Островного государства, до того момента, пока оно не принесло свои публичные извинения. Подобное событие серьезно повлияло на всю экономику государства, которая следующие три года провела в режиме полной стагнации.

2194 год

2195 год

.....

В начале 23-го века, вы можете не знать о том, кто является нынешнем президентом США, кроме того, вам может быть неизвестно и о том, что улитки ползают медленнее, чем черепахи, но вы не сможете не знать имени "Ин Ло", потому что именно это имя является олицетворением уважаемого мирового кумира.

Лишь только информация о том, что эта игра была разработана непосредственно ею, заставила сотни миллионов людей, если не больше, по всему миру, с нетерпением ожидать запуска этой игры.

Согласно официальной информации, взятой из рекламы игры, "Возрождение" имеет следующие основные характеристики:

Онлайн-игра "Возрождение" была игрой с полным погружением, разработанной непосредственно самой "Ин Ло". Чёткость ощущений внутри игры может достигать ошеломляющих 99-ти %. Кроме того "Возрождение" обладает возможностью одновременно поддерживать 100 миллиардов игроков онлайн одновременно, без каких-либо сетевых задержек. Распространение, а так же реализация необходимой игровой продукции производится при поддержке Мировой Компании в сфере игр виртуальной реальности "Flying Sky Group", которая ко всему прочему будет отвечать за управление и обмен игровой валюты.

Игра "Возрождение" действует по принципу рационального и справедливого игрового процесса, в связи с чем все факторы внешнего влияния на игру, на подобие "Модераторов", были полностью исключены из игрового процесса, а данные самой игры будут непосредственно передаваться и обрабатываться сторонним сервером ИИ, компании "Flying Sky Group", так же разработанным самой "Ин Ло". Таким образом, после начала игры ни один посторонний человек не сможет повлиять на те или иные события, происходящие внутри игры, кроме непосредственного её разработчика - "Ин Ло", которая и будет вносить все новые обновления в игру.

"Возрождение" - первая в мире онлайн-игра полного погружения, которая сумела получить поддержку от мирового правительства. Кроме того, проведя переговоры с десятью ведущими банками мира, "Flying Sky Group" удалось достичь определённых договорённостей, суть которых сводилась к тому, что после старта игры "Возрождение", в определённый момент времени станет доступна внутриигровая биржа, по средствам которой абсолютно любому игроку будет доступна возможность совершить обмен игровой валюты на реальные деньги, курс которой по всему миру на данный момент составлял: 100 юань - 1 золотая монета.

Игровое оборудование разделено на Шлемы Виртуальной Реальности, а так же Капсулы Полного Погружения, которые будут продаваться за 100 юань за Шлемы Виртуальной Реальности и 100 000 юань за Капсулы Полного Погружения. Капсулы Полного Погружения имели способность складываться в форме чемодана, для того, чтобы человек был способен носить свою Капсулу Полного Погружения с собой. Кроме того, при помощи специальных растворов, которые можно установить в Капсулу Полного Погружения, игрок мог находиться онлайн на протяжении целого месяца, при этом не испытывая абсолютно никаких повседневных человеческих потребностей, таких как жажда, голод или желания справить нужду.

Игровое оборудование поступит в продажу 1 июня 2209 года. Каждый игрок сможет обладать только одним комплектом игрового оборудования, который будет привязан непосредственно к личному идентификатору пользователя. Публичный запуск бета-версии игры состоится 1 июля 2209 года в 8:00 по Пекинскому времени, по всему миру.

Именно таким образом всего лишь один релиз "Возрождения" заставил сойти весь мир с ума. Многие игровые компании немедленно перестали выделять свои инвестиции на разработку онлайн-игр, переводя ранее выделенные средства на другие, более перспективные, направления. Конкурировать с "Возрождением"? Какой идиот осмелиться на подобную авантюру?

И вот, ровно месяц назад, одновременно по всему миру, начались продажи игрового оборудования. Китай, не отставая от остальных стран мира, начал продажу игрового оборудования в розничных магазинах по всей стране. Казалось бы неплохая подготовка всё равно оказалась недостаточной, ведь абсолютно никто не ожидал от "Возрождения" столь ошеломляющей популярности. В течении всего лишь трёх дней, было продано более 100 миллионов Шлемов Виртуальной Реальности и более 10 тысяч Капсул Полного Погружения. На 30 июня, в Китае было продано более 500 миллионов Шлемов Виртуальной Реальности. Эта шокирующая цифра составляла более трети населения всего Китая, кроме того, она продолжала постоянно увеличиваться. За исключением пожилых людей, потерявших свои зубы и детей, до сих пор их не отравивших, почти каждый житель Китая смел обзавестись игровым шлемом. Популярность "Возрождения" в остальных странах оказалась ни чуть не меньше, чем в Китае, в конце концов, для того, чтобы испытать игру всей эпохи, нужно было потратить всего лишь каких-то жалких сто юаней.

2209 год, 7:55 утра.

До старта игры оставалось всего 5 минут. Фэн Сяо торопливо забрался внутрь Капсулы Полного Погружения. Как говорится, ранняя пташка получает червячка. Никто не может исключать того, что первые несколько человек, вошедших в игру получают какие-нибудь особые награды и Фэн Сяо обладал целью быть первым человеком, вошедшим в "Возрождение". Ему не терпелось получить как можно больше преимуществ.

[Добро пожаловать в мир «Возрождения». До запуска игры осталось 5 минут, пожалуйста ожидайте.]

[.....Пожалуйста ожидайте.]

[.....Пожалуйста ожидайте.]

[.....]

[.....]

[...10...9...8...7... ..2...1...0]

Фэн Сяо почувствовал, как весь его взор оказался заполнен белым свечением, после чего он очутился в каком-то пустом пространстве, которое оказалось заполнено различными светящимися фигурами абсолютно любых цветов,двигающихся туда сюда. Внезапно эти фигуры начали крутиться вокруг него, после чего проникли в самую глубокую часть его души,

заставляя его всем телом чувствовать себя крайне комфортно. Одновременно с этим ощущением в его голове раздался красивый женский голос:

- Добро пожаловать в Мир "Возрождения", в связи с тем, что вы впервые вошли в игру, у вас будет проведено сканирование личности, пожалуйста подождите ...

В это же время ...

В центре столицы Китая располагалось самое высокое здание всей страны. Этим зданием был самый большой торгово-развлекательный центр всей столицы. Множество богатых людей ежеминутно тратили в нём огромные суммы денег, но мало кто из них вообще мог догадываться о том, что на самых верхних этажах этого грандиозного небоскрёба может располагаться богато украшенный зал, являющийся олицетворением процветания всего Китая, запретная зона, о которой знали лишь единицы, а доступ имели и того меньше - всего не более десяти человек.

- Глава, бета-тест "Возрождения" был запущен по всему миру около десяти минут назад. Как и ожидалось, всё идёт по-плану, никаких происшествий не обнаружено. Кроме этого, имеется огромная вероятность того, что вскоре рынок общественных развлечений подвергнется серьёзному удару, но несмотря на это общая ситуация не опустится ниже приемлемого минимума. - услышав этот голос, можно было бы предположить, что его обладателем являлся весьма старый человек, но несмотря на его уже немолодой возраст, в нём по-прежнему можно было ощутить силу. Его так и переполняла бушующая энергия, когда он ровным голосом делал доклад стоящему перед ним человеку.

Напротив панорамного окна, выпрямившись во весь рост, стоял мужчина средних лет, с острыми словно мечи бровями и глубокими подобно звёздному небу глазами. Глядя на его хмурое лицо, можно было заметить, что в настоящее время он был чем-то серьёзно обеспокоен, но даже подобное состояние не могло скрыть всей властности, присущей поведению этого мужчины, когда он своим пронзительным взглядом охватывал бушующую под его ногами, в своей ежедневной суете, столицу.

- Дядя Ван, зови меня, пожалуйста, молодым мастером, как и раньше. Когда я слышу, как ты называешь меня как-то иначе, мне кажется, что мы с тобой становимся совершенно незнакомыми друг для друга людьми. - повернувшись, с улыбкой на лице произнёс Лун Вэй. Сколько он себя помнил, этот добродушный старик постоянно заботился о нём. Вплоть до того самого момента, когда Лун Вэй сумел стать самым молодым высшим должностным лицом Китая. У этого добродушного старика за всю его долгую жизнь не было ни семьи, ни детей, ведь ради своего служения семье Лун Вэя он, целиком и полностью, отдал всю свою жизнь.

- Слушаюсь, молодой мастер. - ответил ему старик, с нотками волнения в своём голосе и продолжил:

- Молодой мастер, её метод на самом деле сможет сработать?

- Всё может быть. По крайней мере, на данный момент, мне кажется это лучшим из возможных решений, всё-таки люди не смогут умереть внутри игры. С другой стороны, есть ли у нас иной выбор?

-

- Постепенное укрепление мощи Китая уже вызвало панику у ряда определённых стран. Недавняя ситуация, произошедшая на Тайване, является для них всего лишь очередным предлогом для того, чтобы на мировом саммите, состоявшемся какой-то год назад, подавить Китай. Если бы не своевременное появление "Ин Ло", наша страна давно бы уже оказалась под давлением критики со стороны СМИ некоторых стран-недоброжелателей.

- Значит, на данный момент, "Ин Ло" на нашей стороне, верно?

Лун Вэй некоторое время помолчал, после чего произнёс:

- В прошлом, Е Хуантянь искупал всю Японию в море крови, подобными действиями наводя ужас на весь остальной мир. Тем не менее сделав подобное, он даже не скрыл своей причастности к этому делу. Именно благодаря этому, на прошедшем год назад саммите Япония смогла поднять вопрос о присуждении ему статуса "Врага всего человечества". В тот момент мы на самом деле оказались в очень невыгодном положении, но благодаря своевременному вмешательству "Ин Ло", мы сумели избежать надвигающегося кризиса.

- Молодой мастер, мы не можем обвинять в этом событии Е Хуантяня, в конце концов ...

- Я понимаю ... - поспешно прервал Дядю Ван на полуслове Лун Вэй, после чего сказал:

- Если бы на моих плеча не лежало бремя защиты всего Китая, я боюсь, что самолично убил бы в разы больше людей, чем он ... ведь тем, кто тогда погиб, был моим, Лун Вэй, сыном ... после событий того времени линия моей семьи Лун окончательно оказалась прервана. - договорив, всё тело Лун Вэй непроизвольно вздрогнуло. Хотя со дня тех событий прошло уже практически двадцать лет, каждый раз вспоминая о событиях того времени, холодная жажда ненависти овладевала всем его сознанием, заставляя Лун Вэй на время терять свой рассудок.

- Молодой мастер ...

- Всё в порядке, Дядя Ван, ты можешь уйти первым, к нам уже прибыл гость. - годы, потраченные на его реабилитацию, смогли возыметь свой эффект.

- Слушаюсь, молодой мастер. - договорив, Дядя Ван развернулся и покинул зал.

Сразу же после того, как за ним закрылась дверь, перед Лун Вэем, словно призрак, предстала тёмная фигура. На самом деле это оказалась женщина, чьё лицо было скрыто чёрной вуалью, а чёрное трико, как нельзя лучше подчёркивало её сладострастное тело. Несмотря на скрытое лицо, которое не позволяло определить её возраст, эта деталь никак могла уменьшить всего исходящего от неё очарования. Представ перед Лун Вэем, она произнесла:

- Дядя Лун, для того, чтобы настолько быстро почувствовать моё присутствие, кажется, что твоя сила ещё больше приблизилась к уровню Дяди Е.

Лун Вэй громко рассмеялся:

- Девочка, перстень мне льстить. Даже сотня таких людей, как я, не сможет сравниться с этим извращенцем. И так, ты встретила того человека, которого хотела увидеть?

- Да, но я всё равно не стану рассказывать тебе о том, кто он. Хи-хи~~ По правде говоря, сейчас я пришла для того, чтобы попрощаться с Дядей Луном, ведь пройдёт много времени, до того момента, когда я снова смогу с тобой встретиться. - голосом, переполненным природным очарованием, ответила ему девушка. Даже перед этим высокопоставленным должностным

лицом Китая, она не испытывала и капли беспокойства.

- Хорошо, маленькая девочка Сяо, ты можешь идти. Сяо Тянь и Сяо Бин уже давно заждались тебя. Совсем недавно Сяо Тянь жаловался мне, но, как только я сообщил ему о том, что это было личным решением Дяди Е, он сразу же умолк. Хе-хе.

- Мой младший брат целый год ожидал дня запуска "Возрождения", но, в тот самый момент, когда игра должна была быть официально запущена, его выдернули на специальную подготовку. Я была бы удивлена, если бы он не начал лить горькие слёзы. Прощай, Дядя Лун, я, Сяо Тунъин не разочарую тебя ... - договорив, фигура девушки тут же исчезла посреди зала, оставив стоять одинокого Лун Вэя со странным выражением на своём лице.

Могущественный человек, обладающий чуть ли не высшей властью во всём Китае, человек, которого уважали миллионы, на смом деле сейчас стоял в зале, бесконтрольно вытирая выступивший холодный пот со своего лба:

- Ху, мне наконец-то удалось отослать эту ведьму от себя куда подальше. ... Но мне на самом деле интересно, какому молодому человеку на столько не повезло, что он сумел привлечь внимание этой маленькой девочки.

В неизвестном пространстве, девушка, чьё тело было полностью укутано белоснежной вуалью одиноко парила среди красочных миражей. Спустя неизвестный период времени она вздохнула и произнесла:

- Прошло уже пятьдесят тысяч лет, скоро моя миссия подойдёт к концу ... Неужели человек из пророчества наконец-то явит себя миру?

<http://tl.rulate.ru/book/38/80296>