

"Подожди!" Грид закричала: "Давайте сначала подготовимся, прежде чем войти, мне нужны кастрюли парламентариев".

"Хорошо, давайте встретимся у Главных ворот Клэд Виллидж после того, как подготовимся, - сказал Зик.

Они вернулись в "Клэд-Виллидж", Зик искал на аукционе несколько книг о навыках и купил 3 книги о навыках.

Имя предмета: Лезвие ветра [Книга Способностей]

Требование к уровню: Уровень 10

Описание: [уровень 1]

-Магическое нападение с атрибутом ветра, проникающая сила +10.

-Атаковать цель, чтобы справиться с повреждением от ветра и 10% шанс сбить цель с толку.

Аура ветра:

Оружие с атрибутом ветра на 10 секунд.

Имя предмета: Wind Runner [Skill Book]

Требование к уровню: Уровень 10

Описание: [уровень 1]

-Надуть цель Agi +10, Атаковать Spd +10, Движение Spd +10.

Имя предмета: Ветрорезка [Книга Навыков]

Требование к уровню: Уровень 10

Описание: [уровень 1]

-Перережьте воздух, чтобы создать ударные волны, которые наносят ущерб.

-[уровень 1] 2 Повреждение ветрорежущего устройства 120% Атак.

-Следующий [уровень 2] 2 Повреждение ветрорежущего устройства 130% Атак.

-дальняя атака

После того, как Зик использовал книги навыков, которые он назвал "Цветочное исцеление".

"Цветок, у тебя есть зелье, которое меняет атрибут атаки с нормального на элементарное?"

"Извините, у меня есть только Элементарное Сопротивление к монстрам типа Wind, сэр, но есть рецепт под названием Божественное Зелье Ветра, который позволяет нам, пивоварам, создавать Зелье, способное изменять атрибуты атаки, но цена сейчас так высока", - сказал Цветочек Ремеди.

"Если я купил тебе рецепт прямо сейчас, сколько ты можешь сделать в час?", - спросил Зик.

"Ты купишь Божественный Ветер П... Зелье!?", Цветочное Ремеди был шокирован.

"Я пришлю тебе рецепт, просто подожди", - сказал Зик и сбросил звонок.

Зик обыскал аукционный магазин в поисках Божественного Ветряного Зелья и увидел цену.

"Серьезно!?, 15 золотых за рецепт?". Зик все продумал. "Это все равно хорошая инвестиция, если подумать".

После покупки Зелья Божественного Ветра и дополнительных 15 золотых за ингредиенты Зик снова назвал Цветок.

"Я посылаю вам дополнительные 15 золотых для покупки ингредиентов, давайте встретимся у входных ворот через час и дадим мне все готовые продукты, включая дополнительный Зелье Жизни - Земля". Зик сказал

"Да, сэр. Спасибо", - сказал Флауэр.

После окончания разговора он прогулялся по городу и попытался завербовать танкер, внезапно возле портала святилища 3 появился персонаж - Человеческий наемник, Человеческий клирик и Человеческий маг.

"Я сказал вам, что эти ребята не могут доверять, и вы все еще настаиваете на формировании партии с ними", сказал Маг.

"Эти ребята - просто придурки", - сказал клирик.

"Простите, этого больше не повторится", наемник поклонился и извинился.

"Эй, ребята, вы ищете вечеринку?" Зик спросил.

Трое обернулись безумными взглядами.

"Какие-то проблемы?" Зик спросил.

Волшебник с сладострастным телом подошел и сказал: "Простите, но мы не заинтересованы в том, чтобы присоединиться к вечеринке прямо сейчас, последней вечеринке, которую мы обманули в наших добычах".

"Меня не волнуют грабежи, я просто буду распределять вещи в соответствии с работой, но мне нужны материалы", сказал Зик.

"Какой темницей ты управляешь? Это Пещера Морозного Огня?" - сказал Клерик с маленьким маленьким телом.

"Я не могу сказать тебе, в каком подземелье, пока ты не присоединишься", - улыбаясь, сказал Зик.

"Прости, но в последний раз мы доверяли кому-то, кого он обманул и убил, так что сейчас мы не можем доверять кому-то, - сказал наемник с крепким телом.

"Тогда давай сделаем это так, я одолжу тебе вещь и просто верну ее мне после того, как мы закончим подземелье".

Зик обменял "Щит Хранителя", а наемник проверил его атрибуты.

"Святой Ш*т, как ты приобрел такую вещь", - сказал шокированный наемник.

Они посмотрели на статистику щита и были шокированы, увидев, что этот человек готов одолжить такую вещь.

В это время игры эксперты выбирают только синие предметы, эти предметы продаются за более чем 10 золотых, а разведение денег в этой игре настолько медленное, что, например, 1000 волков, которых убил Зик, заработали ему только 2 серебра и 5 копов. так что если у вас есть 10 золотых, значит, вы - богатый игрок.

"Ну и что? Хочешь присоединиться? Если я обманул твою группу, ты можешь просто взять это и продать за золото".

Трое посмотрели друг на друга и кивнули одновременно.

"Именной Лайтбриджер, я наемник".

"Меня зовут Лилли Блоссом, я Клерик.

"Я Пламенная Красавица, Волшебник".

"Я Бесконечность, через 30 минут мы сможем встретиться у Клэд Виллидж Вейт, мне нужно будет больше готовиться к подземелью", - сказал Зик и ушел.

"Я думаю, что этот парень очень богат, - сказал Лайт."

"Откуда ты это знаешь?", спросил Флэйминг.

"Он дал щит и не добавил наши имена", сказал Лайт.

"Серьезно!?" Лилли и Флэйминг закричали.

Через 30 минут группа собралась у Кладских Ворот Деревни.

"Привет, мои имена Бессмертное пламя, Эльф, Арчер". Грид представился.

Зик начал приглашать четверых, добавив их всех троих, был шокирован уровнем Зика и решетки.

"Д... вы 13-й и 12-й уровни? Вы, ребята, выбираете Экспертов!?" Светлый вопрос.

Самый высокий уровень игрока в доске лидеров - всего 11, в Gods Realm Grinding Experience

очков больше, после достижения 10 уровней опыта, который вы получаете от монстров меньше, так что игроки просто начинают принимать квесты на большее количество очков экспирации.

"Босс, простите за опоздание", - сказал Флауэр Ремеди.

"Ты как раз вовремя, у тебя есть то, что я просил?" - спросил Зик.

"Я сделал 1200 Зелья Жизни и только 50 Божественных Зелья Ветра". Ремеди сообщил.

"Дайте мне 500 Зелья Жизни и все Божественное Зелье Ветра, прекратите делать Зелье Жизни прямо сейчас и сосредоточьтесь на создании Божественного Зелья Ветра в течение 2 дней". Зик заказал.

"Хорошо, босс", "Цветочное средство" улыбнулось.

"И не называй меня боссом, просто зови меня Бесконечный Хахаха",

Зик проверил "Божественное зелье ветра".

Имя предмета: Божественное зелье для ветра от Цветочного Исправления [Зелье]
Продвижение

Описание: [уровень 2]

-Инвертирует все навыки, чтобы стать ветровым стихийным ущербом.

-Урон от элемента ветра + 10%

-Атк Скорость + 10

-Дурация: 1 минута.

"Ты уже продвинутый пивовар"? Зик спросил.

"Благодаря вашей постоянной поддержке я выровнялся быстрее, чем я думал, после того, как сделал первое Божественное Ветровое Зелье, мой образ жизни взлетел в геометрической прогрессии". Цветущий улыбнулся.

"Хорошая работа, сделайте мне еще немного, я думаю, многие игроки начнут покупать зелье, которое вы делаете после этого подземелья", - заказал Зик.

"Понял, сэр, я сейчас уйду", - сказал Флауэр.

После приобретения зелий Зик обменял 100 зелий Vitality Potions и 10 зелий Divine Wind Potion на членов партии.

"Что это за вещи!?, все это элементарные зелья", - сказала Лилли.

"Пламенеющие, у тебя есть элементарные навыки ветра? Зик спросил.

"У меня есть два, "Парящий ветер" и "Выстрел ветра", сказал Пламящий.

"Тогда начнем", заказал Зик.

Прибыв в северную часть Кладского городка, трое посмотрели друг на друга.

"Сэр Эндлесс, не думаю, что здесь есть подземелье, единственное, что есть в Клэд-Виллидж, - это Пещера Морозного Огня".

"Мы планируем запустить скрытое подземелье", - сказала Грид.

"Спрятанная темница! Ты серьезно?" Свет спросил.

"После Пещеры Морозного пламени следующее подземелье - это подземелье 15-20 уровня под названием "Испытание Форреста", я думаю, что это подземелье 10-15 5-местное", - объяснил Зик.

Когда команда подошла к входу в подземелье, они почувствовали, как дрожащий холодный ветер проникал внутрь подземелья.

"Давайте построим 2-1-2", - сказал Зик.

"2-1-2 формирование", - спросила группа.

"Это означает "Танкер и нападающий впереди, повреждение на дальнем расстоянии в средней полосе и ролики на третьей полосе", - объяснил Зик.

По мере того, как Зик и Свет двигались вперед, за которым следовали остальные, пещера внезапно зажгла факелы непрерывно, открывая узкую прямую дорожку, команда шла около 15 минут, чтобы добраться до центра большой круговой площадки с каменным алтарем с ацтекскими символами, окруженной 8 маленькими похороненными, как вещи, похожими на вещи.

"Что теперь?" спросил Свет.

"Нам нужен Power Crystal, но я не вижу здесь никаких Rock Guardians". Грид сказала.

Зик осмотрел местность и заметил, что на Каменных алтарях 8 красных рубинов, Каменный алтарь состоит из камней, а посередине лежит круговая каменная табличка с 3 слоями круглого диска, а посередине - место для силового камня.

"Все вы хватаете по два рубина каждый", - приказал Зик.

Рубины находятся в самой внешней части круглого диска, так как сторона, схватившая рубины, Зик приказал одному из них поместить 1 рубин в Погребение, рассматривая вещи, окружающие ацтекский алтарь.

Сетка первая 1 поместила рубин в погребение, внезапно погребение как вещь переместилось и перед ними появился каменный голем в форме жука.

"Не кладите больше рубинов, пока мы не уьем его первым", - приказал Зик.

Сетка использовала "Обнаружение".

[Жук-охранник 12-го уровня]

Элемент: Земля

Гонка: Зверь

Размер: средний

Свет прыгнул вперед и отбросил свое мастерство Def Up и Rage, чтобы получить агро на монстра.

Зик выпил Божественное Зелье Ветра, затем подошел к задней части "Жука" и бросил "Ветряного Бегуна", за которым последовали "Ветряк" и "Ветряк".

-230

-210

-450 (Критический)

Зик затем выпускает цепь нормальной атаки

-82

-83

-162 (Критический)

-167 (Критический)

-152 (Критический)

-81

-78

"Что вы все стоите там? Используйте Божественное Ветряное Зелье и атакуйте его", Зик приказывает команде

Вся команда была настолько шокирована цепочками урона, что Зик выпустил их, что они замерли и восхищались моментом, забывая, что враг уже перед ними.

"А... А, точно, простите за это!" Грид сказал.

"Легкое зелье для витальности", которое заказал Зик.

Через 5 минут Нр "Жука-Хранителя" упал до 0 и превратился в кучу камней.

Зик разграбил тело и нашел 1 голубой предмет, 1 белый и 3 материала.

Имя предмета: Кольцо Стражей [Синий]

Требование к уровню: Уровень 10

Долговечность: 100/100

Работа: Все

Атрибуты:

-НР +100

-Физический дефект +5

-Магия Деф + 3

Описание:

-Сделано из тела Рок Хранителя.

Специальное мастерство:

-уровень рок-гвардии +1

Зик продал товар Свету.

"С... Сэр, вы уверены? Этот лот - синий лот, а описание работы - для всех, вы обещали нам только оборудование, у которого есть такое же описание работы, как и у нас". Свет сказал.

"Эта вещь для опекуна, мне не нужна статистика, чтобы вы могли ее забрать", объяснил Зик.

"Т... Спасибо." Свет сказал.

После организации всех капель Grid поместила следующий рубин на второй алтарь, после победы над 8-ю стражем-жуком уровень команды поднялся в геометрической прогрессии.

Зик: Уровень 14

Сетка: Уровень 13

Свет: Уровень 12

Лилли: Уровень 12

Пламенный: Уровень 12

"И что теперь?" - спросила Грид.

Затем Зик показал 8 голубых светящихся камней перед командой.

"Хранители уронили эти 8 камней, давайте поместим их на внутреннюю круглую табличку. после того, как все они были помещены, неожиданное землетрясение почувствовала вся партия. алтарь начал подниматься, и перед ними появился 100-футовый циклоп из камня".

Сетка использовала обнаружение

[Колоссальный рок-циклоп 15-го уровня]

Элемент: Земля

Гонка: Зверь

Размер: Большой

"Этот босс - не шутка, это монстр 15-го уровня", - сказала Грид.

"Ты видишь HP?", - спросил Зик.

"Простите, у меня нет "Ока Духа"", сказала Грид.

Spirit Eye - это навык разведки, используемый лучниками, это умение позволяет игрокам видеть скрытых врагов и их статистику, на сцене игры такое умение настолько дорогое, что только горстка игроков может получить в руки книгу навыков.

"Давайте сначала разработаем план, прежде чем войти в диапазон монстров, - сказал Зик.

"Если хочешь, давай я сначала его пушу в бой, чтобы ты мог изучить схему атаки монстров и их навыки, сэр, - сказал Лайт.

"Это мой первый вариант, но если я позволю тебе умереть здесь, мне будет плохо, я приведу тебя сюда, так что я возьму на себя ответственность за это", - сказал Зик.

"Это меньшее, что я могу сделать для команды, вы дали нам невообразимые предметы на этой ранней стадии игры, и мы благодарим вас за это, позвольте мне сделать это, чтобы я мог отплатить вам за вашу доброту". Свет сказал, пока остальные кивали.

"Спасибо, тогда, Сначала выпейте Зелье Витальности, чтобы я мог ухватить урон, наносимый нормальными атаками и навыками, следующая Лилли, мне нужна полная поддержка с вашей стороны, не дайте Свету упасть до 50 НР, мне нужно знать только некоторые детали, мы четко определились с планом?", - сказал Зик.

Все они кивнули.

"Хорошо, давайте начнем", приказал Зик.

Свет затем использовал "Щитовый бросок", чтобы проверить, уязвим ли Босс в эффекте Огня, после первого контакта Циклоп "Колоссальная скала" даже не сдвинулся с места и повернул руку прямо к щиту "Лайтс".

-125

Благодаря зельям Vitality любитель, что ущерб минимален, но после того, как качели его рукой колоссальный Rock циклоп сжимает две руки вверх и качает его вниз, раскачивая Свет 3 раза, НР Света внезапно снизился.

-152

-157

-163

Светильники HP: 248 / 720

"Проклятье", проклятый Светом.

Затем Зик запустил Wind Cutter, чтобы дать Лилли шанс исцелить свет.

-375 (Критический удар)

"Поменяйся со мной прямо сейчас, я хочу попробовать что-нибудь", сказал Зик.

После атаки Зика колоссальный Циклоп Рок сплелся в обратную сторону, отменив цепь атак. Свет затем ушел с полигона монстров и позволил Лилли исцелить нанесенный ему ущерб.

"Может ли Бесконечность идти в ногу с Боссом?", спросила Огненная Красавица Грид.

"Не знаю, это его первая онлайн-игра", - сказала Грид команде.

"Ты серьезно?" Все они были шокированы откровением Грид.

Колоссальный Циклоп Скалы переориентируется на себя и начал тянуть руки, готовые качнуться оба в направлении местоположения Зика,

БАНГ!!!

Громкий шум раздался в подземелье после того, как две гигантские руки столкнулись друг с другом, четверо были шокированы и кричали, чтобы проверить, в порядке ли Зик. так как пыль рассеивается, Зик стоял в двух футах от рук гиганта. Затем Зик подошел к рукам и держал их.

"Попробуем еще один эксперимент?" Зик улыбнулся.

Колоссальный Роковый Циклоп поднял обе руки, снова открыв ладонь, и начал толкать землю, после того, как непрерывно стучать в течение 10 раз атаки Колоссального Рокового Циклопа даже не ударил Зика ни разу. Команда Зика была настолько шокирована, что даже не моргнула, глядя на атаки Колоссальных Скальных Циклопов. После атаки Зик прыгнул в заднюю часть ладони Colossal Rock Cyclops, побежал к глазу Giants и выпустил ветровое лезвие.

-892 (Критический удар)

Голова Гигантов полетела назад из-за повреждений, затем Зик выпустил 6 продолжает нормальные атаки на ту же цель.

-372

-332

-623 (Критический удар)

-352

-304

-678 (Критический удар)

После удара, колоссальный Rock циклоп HP упал до 70% и пыль внезапно появилась на груди гигантов, гигант тогда встал на колени перед Зиком и медленно открыл грудь показывает светящийся красный шар в середине, после того, как увидел это Зик понял картину в поражении гиганта и приказал своей команде атаковать красный шар.

<http://tl.rulate.ru/book/37968/825722>